22 OKT - 4 NOV 1992
NR 18 ● ÅRGÅNG 7
Norge: 24 NKR Finland: 19:90 FMK

DATOR magazin

19,90 INKL. MOMS

SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING KOMMER VAR 14:e DAG

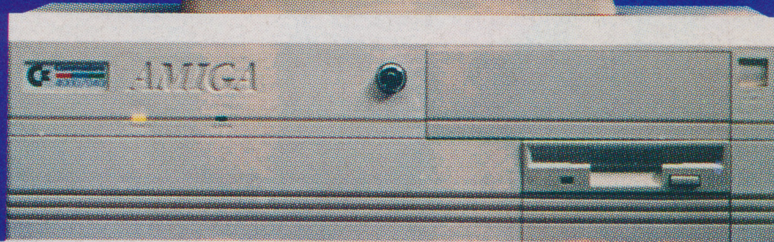
AMIGA 4000 datorn som slår ut Mac & PC



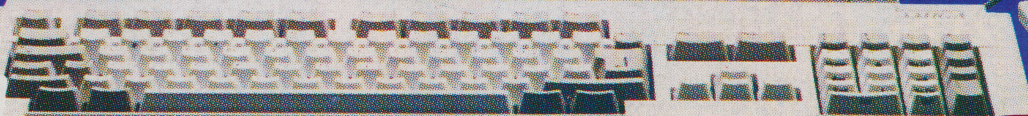


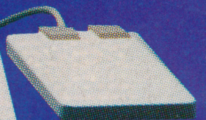
VINN VÄRLDENS VÄRSTA VIDEO!

8 NYA SPEL I TEST!



LÄR DIN AMIGA LÄSA!





MER LÄSNING FÖR PENGARNA 80 SIDOR!

SPELFIRMA LURADE 600 UNGDOMAR!



DMz18-92





Turboladda din Amiga

A530! GVP:s nya hårddisk för Amiga 500.
Inbyggd 40 MHz 68030 accelerator. Är ca 1,3 ggr snabbare än Amiga 3000 samt ca 10 ggr snabbare än Amiga 500.

40MHz!

A530 levereras enligt följande:

- Inbyggd 68EC030 40MHz.
- 1 MB 32 bitars minne ingår (60 nS), expanderbart till 8 MB.
- Plats för matteprocessor
- 120 MB Maxtor hårddisk.
- Intern expansionsport för t ex GVP:s PC-kort och kommande produkter.

Uppgradera till A530! Uppgradera från GVP:s normala A500 series II hårddisk till A530. Ring så erhåller ni priser, leveranstid och tillvägagångssätt.

HETA-nyheter från GVP

I/O Extender - Multikort

Öka dina anslutningsmöjligheter.
Fullängdskort för Amiga 2/3/4000
2st höghastigh./flerfunkt. serieportar.
1st parallellport.
1st port för GVP:s MIDI box

Exempel på samtidiga anslutningar:
- Modem 9 pin hane (RS232#2)
- MIDI Option (MIDI ansluts till extra MIDI-expansionsbox)
- Ritbord (9 pin hane RS232#1)
- Skrivare (25 pin hona parallell)
- Mjukvarustyrd expansionsport för kommande produkter.

- Varje serieport minimerar felen med sin 2x16 byte hårdvarubuffert (FIFO).
- Parallellporten är konfigurerbar för video digitizers, samplers & skrivare.
- Parallellporten är kompatibel med PC & Amiga

1995.-

G-LOCK - Genlock

- Mjukvarustyrd kontrollpanel med full AREXX & CLI interface.
- Multipel ljud- & videokonfiguration.
- Ljudprocessor med 2st ingångar (mjukvarumixas eller switchas) Mjukvarustyrd volym, bas- & diskantkontroll.
- 2st ingångar för kompositvideo (switchbara) eller 1st Y/C (S-VHS).
- Simultan komposit, Y/C (S-VHS) och RGB-utgång. Kan användas som transkoder!
- RGB-utgång kan mjukvarumässigt switchas till komponentformat (M-II/BetaCam).
- Videoprocessor (ProcAmp) ger mjukvarustyrning i realtid ljusstyrka, kontrast, skärpa, filtrering, färgmättnad, färgton etc.
- Special färgfilterkrets för specialeffekter.
- Kan konvertera de flesta SECAM videokällor till PAL (Videokvalité)
- Fungerar som mjukvarustyrd RGB-splitter för användning med slowscan digitizers.
- Fungerar tillsammans med flickerfixer.
- Övergångskontroll använder AREXX.
- Key-typer: Amiga, extern video, overlay, inverterad overlay + kontroll över Amiga ECS specialeffekter.
- Externt för alla Amigamodeller (500,600,2000,3000,4000)

4495.-

PHONEPAK

GÖR DIN AMIGA TILL FAXMASKIN, ELEKTRONISK BREVLÅDA OCH TELEFONSVARARE, ALLT I ETT!!!

- Tillåter multipla utgående meddelanden som den som ringer till PhonePak själv kan välja mellan via telefonens nummersats.
- Tar emot / sänder fax direkt från hårddisk (9600 Baud).
- Avancerad digital teknologi som spelar in / upp tal-meddelande som standard IFF audio-format.
- Skickar fax till ett eller flera nummer direkt eller via PhonePak's inbyggda kalender.
- Spelar in / upp tal-meddelande.
- Slår nummer direkt från ditt tangentbord.
- Lagrar, slår eller gör automatisk uppringning.
- Lättbegriplig steg-för-steg manual.
- Skriver ut fax på vanligt papper.
- Visar fax med eller utan omskalning i både HiRes (640x512) eller 2.0's Super HiRes (1240x512) grafik.
- Låter den som ringer bestämma om han vill lämna ett meddelande eller tala med med någon.
- Låter uppringaren hämta fax från datorn.
- Skapar skräddarsydd databas med namn, adress och telefonnummer.
- Erbjuder GVP's exklusiva OPERATOR (TM) script-språk och AREXX-interface för full användarkontroll.
- GVP:s exklusiva Custom-DMA chip möjliggör multitasking, vilket innebär att du kan fortsätta jobba med annat även när PhonePak är i arbete.
- Fullängdskort för Amiga 2/3/4000

4495.-

AmigaBok 2

Uppföljaren till storsäljaren, nu i helt ny version.
- BAS 90 Kontoplan
- WorkBench 2.0 look
- Skrivet i C (mycket snabbare)

1995.-

- Ring och beställ mer info på AmigaBok2

Har du redan AmigaBok 1? Men vill uppgradera till AmigaBok2. Kan du mycket enkelt överföra innevarande bokföring. Ring för uppgraderingspris



BÄST I TEST! GVP-DSS8 Sampler

Grafikkort Opal Vision 24-Bit

8995.-

Framebuffer för Amiga 2/3/4000 med programvara

Vi finns på Sollentuna Mässan 30-Okt till 1-Nov

Då visar & säljer vi det mesta av det bästa

Att tänka på innan du köper GVP produkter!

Se till att din GVP-produkt kommer från den svenska generalagenten Karlberg & Karlberg AB. Du får då 2 års svensk garanti, svenska installations anvisningar, snabb & kompetent support & service samt kontinuerliga uppdateringar. Observera att detta endast gäller om din GVP-produkt är registrerad hos K&K AB. GVP frånsäger sig allt service-, support- & garanti-ansvar annat än genom respektive lands generalagent. Fråga din Amigabutik om GVP-produkterna kommer ifrån K&K, alla våra GVP-produkter är märkta med vår logo och innehåller svenskt garantikort.

DCTV KANONPRIS 4295.-
DCTV-RGB Konverter 1995.-

Saknar du något - RING

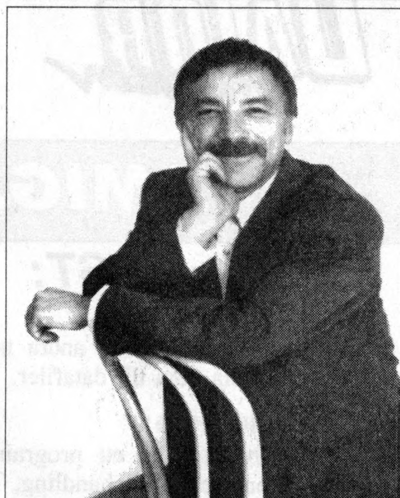




GVP:s generalagent i Sverige: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-47450, Fax: 046-47120

Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring. Kontakta din närmaste Amigabutik för info och demo. Annons fotosatt med PPage 3.0 hos Justnu Tryck Lund 046-158383.

Branschen behöver en organisation



En del hävdar att det råder rena vilda västern i hemdatorbranschen. Det finns inga regler, moral eller etik. Med andra ord, det är en bransch där det är fritt fram för skojare och banditer att lura värnlösa konsumenter.

Själv tycker jag det är en våldsamt överdriven beskrivning av verkligheten. Merparten av alla verksamma företag i branschen är både hederliga och seriösa. Men tyvärr finns det undantag. Det visar vårt avslöjande av postorderfirman ToyCom. Det är historien om ett postorderföretag som inte existerar och vars kunder inte får de varor de beställt och betalat för.

Det är inte första gången bluffar har förekommit i branschen. För ett år sedan avslöjade Datormagazin en person i Varberg som sålde falska turbokort till Amigan. Den personen har nu åtalats för bedrägeri.

De renodlade skojarna är dock få och de avslöjas förr eller senare. För konsumenterna gäller det att se upp när man beställer av okända företag. Betala aldrig pengar i förskott till ett företag ni inte gjort affärer med tidigare och litar på.

Datormagazin har, liksom övriga tidningar i branschen, givetvis också ett ansvar när det gäller annonser. Som en följd av historien med ToyCom ska Datormagazin, i samråd med Konsumentverket, se till att tidningens annonsörer i fortsättningen följer Konsumentverkets regler för annonser. När det gäller postorderföretag finns det mycket detaljerade bestämmelser.

En skärpning av det här slaget tror jag gynnar både konsumenter och de seriösa företagen i branschen.

På sikt tror jag hemdatorbranschen behöver en riktig branschorganisation, ungefär som TV & radiohandeln har i dag. Kanske kan den nybildade organisation SIMP (Speldistributörernas Intresseorganisation Mot Piratkopiering) på sikt bli den branschorganisation vi så väl behöver.

Christer Rindeblad

Dröj inte med en bantad A4000

I förra numret beskrev jag den oro som finns i branschen för Amigans framtid. Sedan det skrevs har Commodore presenterat Amiga 4000 — den nästa generationen för 90-talet.

Det är ingen tvekan om att Amiga 4000 har imponerande prestanda. Men den har också ett imponerande högt pris — över 20.000 kronor. Man kan jämföra detta med att det nu går att köpa en PC486-25MHz för halva det priset.

Amiga 4000 riktar sig alltså knappast till vanliga konsumenter. Inte ens till vanliga företag. Och det erkänner Commodore öppet. Amiga 4000 riktar sig främst till den s.k. High End-marknaden som består av professionella videostudios och proffs på datorgrafik. I den nischen är 20.000 kronor billigt, eftersom motsvarigheterna inom PC och Mac-världen kostar mer än det dubbla.

Förhoppningsvis lär vi snart få se en nedbandat version av Amiga 4000 riktat till hemmamarknaden. Till rätt pris kommer en sådan Amigamodell att rikta ett förödande dråpslag både mot Super Nintendo och PC-världen.

Vi får bara hoppas att Commodore inte dröjer för länge. Spelindustrin är otålig och PC-priserna fortsätter att falla.

REDAKTION

Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50, 08-6549962

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan "Sugröret" Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Redaktionspraktikant: Niklas Lindholm

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christer Bau, Pontus Berg, Sten Ekedahl, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Marit Kapla, Björn Knutsson, Mac Larsson, Anna Lundevall, Erik Lundevall, Lennart Nilsson, Anders Reuterswärd, Daniel Törnqvist

Omslagsbild: Amiga 4000, Commodore

PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandström
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



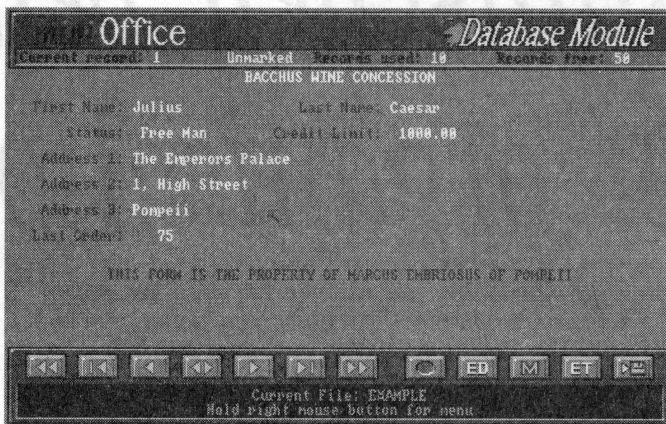
DATOR magazin INNEHÅLL

AMIGA

TEST:

ÖVRIGT:

C 64



Databasprogrammet i Miniofficie. Utmärkt för det lilla hemmakontoret.

NYHETER

ALLMÄNT



Blir det här vinnaren i vår prissplashtävling?

NÖJESMAGAZINE

ANNONSÖRER

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

MISSADE DU MÄSSAN ?
Det är inte försent att beställa till Bästa Pris:
SE VÅRA MÄSS PRISER!

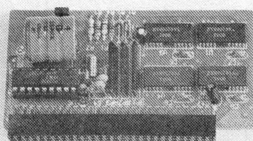
ORDERTELEFON



08 - 580 153 30

Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Extraminnen
AMIGA 500, 600 & Plus



Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

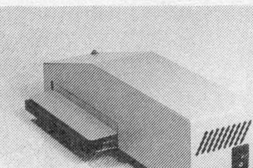
A500: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup.....**225:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **695:-**
A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! **385:-**

A580: Ger totalt **2.5Mb Internt Ram i A500 classic.**
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
SuperMäss-Pris ! Hela 2.0Mb nu 1.095:- !!
ChipRam-Adapter till A580:1Mb ChipRam(kräver Agnus8372) 295:-

SupraRam500RX™: Superminnet till A500 !

Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg-stabil design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.395:-** 2.0Mb:från **1.765:-** 4/8Mb **Ring**

MegaMix500: Prisvärt !



Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.665:-** 4Mb **2.395:-**
MM500-6Mb **2.995:-** 8Mb **3.395:-**

MegaMix2000-IV: Superkompakt Nydesignat FastRam-Kort .
Full Autokonfiguration, Inga Wait States och Avstängningsbart !
Mest minne/krona ! 2Mb **1.465:-** 4Mb **2.295:-** 6Mb **2.895:-** 8Mb **3.395:-**
ALLA MEGAMIX-KORT LEV. MED SVENSK BRUKSANVISNING

NYHET: CHIP2 Komplett 2Mb ChipRam sats till A500/2000

BLIZZARD ***TURBO KORT*** **VXL-30** Made in USA by MicroBotics INC.

Blizzard Turbo Memory Board : A500/500+/B2000 Se extra halvsida!
VXLMässPris! 68030EC25 **2.395:-** 68030/40 med MMU **3.295:-**
VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst mode **1.975:-** 8Mb **4.395:- !!!**
PP&S 68040kort:MässPris PP040/28 4MbRamtill A2000 **13.495:-**
Lika men med 16MbRAM **16.695:-** 040/28 4Mb A500 RING !!!!

EXTRA DRIVE

Golden Image:, med **TrackDisplay**, Lyx Drive till **Nytt Pris 675:-**
Golden Image ExtraDrive: Vidarebuss,dammlucka,Av/På,SONY! 575:-

"VASSA" MODEM

2Års Garanti på Supramodem

Modemen är EJ T-märkta och får ej anslutas till Telenätet

Supra 2400 Plus: Med V42bis kompression, komplett paket... **1.395:-**
SupraFaxModemV.32bis™:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III. Nu till ett **Super-Mäss-Pris 3.395:-**
Amiga Faxprog enbart: **475:-** Med Dos eller Windows Faxprog: **3.595:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **165:-**

Hård-Diskar

SupraDrive™500XP Series III

TYYYST , Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfek!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!.

52Mb/1.0Mb **4.175:-** 2.0MbRam **4.795:-** 4.0Mb Ram **5.495:-**
120Mb/2.0Mb **6.495:-** 4.0MbRam **7.195:-** 240Mb/2.0Mb Ring..
A2000: Supra-SCSI, Prisvärt med Quant.52Mb **3.595:-** 120Mb **4.995:-**



Bra Priser och Pålitliga Leveranser från *Syscom*

KOLLA PRISET !

Kvalitets Hårddiskar 2 Års Svensk Garanti

A500-HD8/52 Quantum **4.995:-** 2MbRam **5.385:-** 4MbRam **5.995:-**
A500-HD8/120 Quantum **6.695:-** 2MbRam **6.995:-** 4MbRam **7.595:-**
A2000: HC8 SCSI Kontroller plats för 8Mb **NU 1.995** GForce RING!
A530: 68030 40MHz / 120MbHD **10.495:-** m.68882/40 **10.995:-**
Vi är AUKTORISERADE KARLBERG & KARLBERG Återförsäljare 2 Års GARANTI på GVP

APOLLO-S

16-Bitars SCSI-2
16-Bitars AT/IDE
2/4/6/8 Mb RAM
Intern Minibuss

En helt ny serie Amiga-Hd !

Nydesignad Blixtsnabb Hd med AT, SCSI och FastRam på ett kort!
Laddar upp till 1.6Mb/sec med en std A500 och Quantum240SCSI!
Kör t ex en Quantum AT Hd och upp till 7 SCSI enheter samtidigt !
Äntligen ett riktigt snabbt AT-kort, nästan dubbelt upp mot övriga.aah!
MiniBuss(A500): Intern Expansionsplats för nya Produkter. Snart kommer bl a **Serial Board** (max 4 Ser,2Par) och **Ethernet** Lankort !
Program och Handbok på Svenska samt 2 Års Svensk Garanti .

Apollo-S500: Tom Apollo **2.495:-** 42Mb **4.195:-** 52Mb **4.395:-**
85Mb **4.795:-** 120Mb **5.995:-** 240Mb **7.995:-** **Alla Hd=Quantum!**
ApolloS2000: Tom Apollo **2.295:-** 52MB **4.195:-** 120Mb **5.795:-**
240Mb **7.795:-** 425Mb **10.895:-** **ApolloRAM: 696:- per 2Mbyte!**

NYHET: Apollo-AT, Prisvärd och Snabb 16bitars AT/IDE!
Den kommer utan SCSI och RAM. AP500 har **minibuss** för t ex RAM.
Apollo-A500: 52Mb **3.395:-** 85Mb **3.895:-**MässPris120Mb **4.495:-**
Apollo-A2000:0Mb**1.495:-** 52Mb **3.195:-** 120Mb **4.295:-** störrering

Syscom är en Auktoriserad 3-State Återförsäljare

Separata HårdDiskar och StyrKort

Quantum52mb,11/17ms,64kcache... **2.395:-**	**ICD AT/IDE kontroller:**
Quantum120mb,11/16ms,256kcache **3.895:-**	Snabb och lättmonterad
Quantum240mb,11/16ms,256kcache **6.475:-**	Passar samtliga Amiga
Quantum425mb,11/15ms, **Passa på 8.995:-**	Prisvärd !... **Nu 1075:-**
Syquest SCSI, Växelmedia, Hd 88Mb **4.395:-**	Dito 2.5tum **1.195:-**
Floptical 21Mb SCSIfloppy ink 1 disk **4.095:-**	

Rena Rama RAM-Rean !

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **Nu 1.495:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIM till GVP A500-HD.... **696:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD......... **676:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl **Ring**
50 MHz MatteProc. passar GVP,A2630 NU KLIPP-PRISET: 1.395:-

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser (Engelska ver.)

❑ AmiBack 2.0 Backupprg	475:-	❑ Intro CAD Plus **NU**.......	545:-
❑ Art Department Pro........	1.695:-	❑ Pagestream 2.2	1.555:-
❑ Bars & Pipes Pro...........	1.955:-	❑ PSfonts 14 st	445:-
❑ HiSpeed Pascal (Hisoft)	895:-	❑ PS Hotlinks	545:-
❑ Imagine 2.0	2.075:-	❑ Super Jam	885:-

NYHET: PageStream Support BBS på tel: 0171-67673

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision-II Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:**1.595:-** B2000:**1.565:-**
S-VGAskärm: Kalasbild! **3.375:-**

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Helautomatisk omkopplare **175:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Möss m fl Pekdon

MÄSSPRISER

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi **155:-**
G I -Mouse: Snygg Högupplösning. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **295:-**
Golden Image Trackball: Trådlös. Hög Komfort, hela 300DPI **895:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus till bra pris **475:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **895:-**
Musmatta: En Stor matta med lagom tjocklek som ger rätt känsla **45:-**
G I BrushMouse: Kreativ Muspenna inklusive **DeLuxePaint-II** nu **195:**

BRUSH-MUS MÄSS REA ! ➡

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Sålde spel som inte fanns

TOYCOM LURADE 600 BARN

I braskande annonser lovade postorderfirman ToyCom dataspel till lågpris. Men de 600 kunder som beställt spel från ToyCom kan känna sig blåsta. Firman finns inte och har inga spel att sälja!

— Jag har blivit lurad av ett danskt bolag, försvarar sig Björn Nielsen, som ligger bakom ToyComs annonsering.



Det är hit, till en privat lägenhet på Rusthållarvägen 79 i Johanneshov utanför Stockholm, som telefonnumret i ToyComs annonser går. Lägenheten hyrs i andra hand av Björn Nielsen.

ToyCom drog igång en intensiv annonsering i datatidningar samt i TV5 för några månader sedan. I annonserna lovade man att sälja kända dataspel till mycket låga priser.

Men de närmare 600 kunder som beställt spel från ToyCom har aldrig sett röken av några spel. Så här berättar en av ToyComs kunder, Mikael Roth från Göteborg:

Jag beställde ett spel från ToyCom för tre månader sedan. Det kom aldrig. När jag ringde ToyCom fick jag en försäkran om att det var skickat. ToyCom sa att man reklamerat det hos posten och sa att man skickat ett nytt. Men inget spel dök upp.

Efter många turer övertalades Mikael Roth att betala in pengar i förskott för tre dataspel till Björn Nielsens privata postgirokonto ''för att undvika att spelen skulle försvinna på posten''.

— Men inte fick jag några spel för det. I tre månader har jag försökt nå Björn Nielsen, men förgäves. Nu har jag tröttnat och polisanmält Björn Nielsen för bedrägeri.

Obetalda annonser

Kunder som ringer ToyCom möts sedan en tid tillbaka av en telefonsvarare. Den meddelar att ''eftersom ToyComs ägare inte är intresserade av att driva en seriös verksamhet så har personalen lagt ned allt arbete''.

ToyCom/Björn Nielsen jagas också för obetalda annonser för närmare 70.000 kronor.

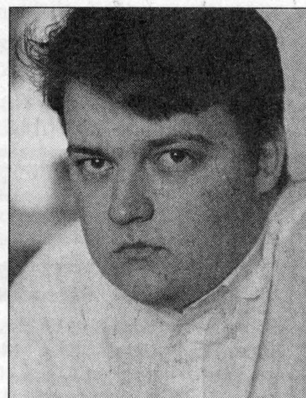
Vem äger egentligen ToyCom? Bolaget finns nämligen inte registrerat någonstans och har alltså ingen riktig ägare. Det telefonnummer som förekommit i ToyComs annonser går till en privat lägenhet på Rusthållarvägen 79 i Johanneshov utanför Stockholm. Lägenheten hyrs i andra hand av Björn Nielsen.

Fick inga spel

När Datormagazin besöker lägenheten på Rusthållarvägen och ringer på öppnar Björn Nielsen själv. Han släpper in oss och förklarar att han vill tala ut om hela ''affären''.

Björn Nielsen, 21, berättar att han tidigare var anställd hos den danske spelimportören Sofiechs Stockholmskontor. När firman gick i konkurs i februari erbjöd Sofiechs danske ägare Henrik Sonne att ''Björn skulle få anställning i hans nya postorderfirma ToyCom''. Ägare skulle vara Henrik Sonnes nya bolag SSC A/S.

— För att spara pengar skulle verksamheten drivas från min bostad. Men jag fick aldrig något anställningsbevis. Jag fick inte heller några spel från Henrik Sonne. Totalt har jag nu 600 beställningar liggande.



— Jag har själv blivit lurad, säger Björn Nielsen, som hävdar att det danska bolaget SSC A/S inte levererade beställda spel.

Eftersom firman aldrig registrerades så får Björn Nielsen personligen svara för alla skulder.

— Henrik Sonne har lurat mig. Nu ska jag gå till polisen och berätta allt.

Christer Rindeblad

''BJÖRN NIELSEN LJUGER''

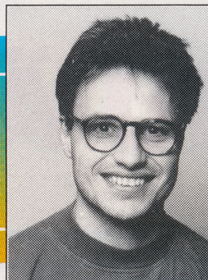
Datormagazin har varit i kontakt med Henrik Sonne, delägare i den danska spelimportfirman SSC A/S. Henrik Sonne förnekar helt att han skulle ligga bakom ToyCom.

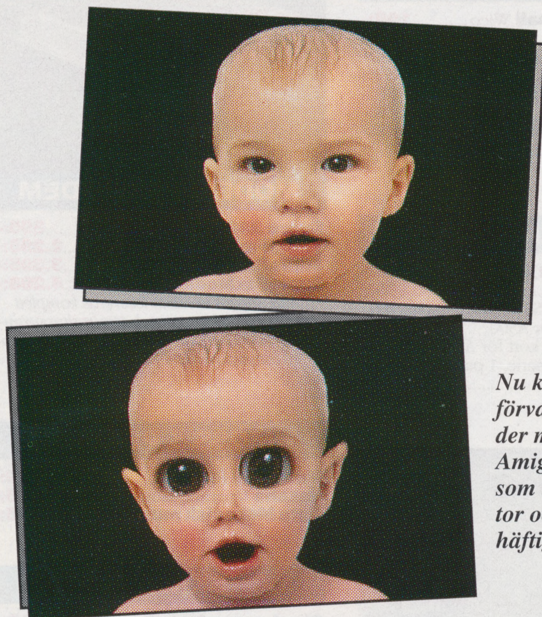
— Jag känner Björn Nielsen. Det stämmer att han tidigare var anställd på mitt Stockholmskontor. ToyCom, däremot, är helt hans egen verksamhet. Jag har inga ägarintressen hos ToyCom. Jag känner däremot till att han bedrev postorder eftersom

— Björn köpte spel av mig för sammanlagt 70.000 kronor, spel som han fått men inte betalat. Nu går jag till polisen!

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08-650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.





Nu kan du själv förvanska bilder med din Amiga precis som i Terminator och andra häftiga filmer.

Bildbehandling

ET slår tillbaka

Från ASDG (Art Department) kommer ett nytt Amigaprogram för manipulering bilder.

Med MorphPlus kan man göra samma effekter som i Michael Jacksons berömda musikvideo "Black or White", dvs. jämna övergånger mellan två likartade bilder. Bilderna ovan visar en sådan övergång gjord med MorphPlus.

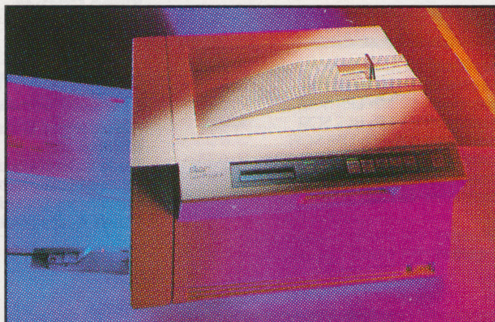
MorphPlus är lika snabbt på en vanlig Amiga 3000 som det dyra systemet som användes för att göra Michael Jackson-videon.

Pris: ca 2.000 kr inkl. moms.
Info: SysCom, tel: 08-580 340 94.

Laserskrivare

Finare utskrifter

LaserPrinter 4 är en prisvärd laserskrivare från Star. Den klarar av en upplösning på 300 dpi (punkter per tum) och skriver ut fyra enkelsidiga A4 sidor i minuten.



En laserskrivare för hemmabruk? Secus nya laserskrivare ger högra kvalitét på utskrifter än vanliga skrivare.

LaserPrinter 4 har sju inbyggda typsnitt. Antalet typsnitt per sida är beroende på minneskapaciteten. Skrivaren levereras med 1 MByte minne. LaserPrinter 4 emulerar HP LaserJet IIP eller Epson FX-850. Den finns även med PostScript.

Pris: 7.995 kr inkl. moms, postscript-version: 13.995 kr inkl. moms.

Info: Secus Data AB, Tel: 08-289040.

Minimala högtalare



Från Koss kommer ett par minimala högtalare till Amigan. De heter HARDDRIVERS och har en inbyggd förstärkare som drivs med fyra batterier eller med en 6V DC-adapter. Högtalarna har separata volymkontroller samt bas- och dis-kantförstärkning. Pris: 395 kr inkl. moms

Info: Ljudman AB, Tel: 031-19 84 84

TELEX // Datormagazin // TELEX

Bläckstråleskrivare

Breeze100 heter en ny bläckstråleskrivare från Fujutsi. Skrivaren bygger på bubbeljet-teknologi och har en hastighet på ca två sidor i minuten. Den har 7 inbyggda typsnitt och detta kan byggas ut med ett fontkort. Som standard kan den emulera HP Desk Jet, vilket borde räcka i de flesta fall. Upplösningen är 300x300 dpi vilket är lika mycket som normala laserskrivare.
Pris: ca 5.000 kr
Info: Fujutsi, tel: 08-7647690, fax: 08-280345.

Trav och Lotto

Kari Juntunen är en svensk Amigaentusiast som har skrivit några program han nu försöker lansera. Ranko 2.0 är ett rankningsprogram för travhästar som hjälper dig att träffa rätt utan att kunna någonting om hästar. Lotto hjälper dig i ditt lottospelande och Privatekonomi är ett program där du håller reda på dina inkomster och utgifter.
Pris: Ranko 395 kr, Lotto 145 kr, Privatekonomi 295 kr.
Info: Kari Juntunen, tel: 08-368373, PostGiro 6287801-2

Nytt turbokort

IVS (Interactive Video Systems) som hittils varit kända för sina hårddiskkontrollers TrumpCard och GrandSlam släpper nu ett kombinerat 68030-kort och SCSI-kontroller som heter Vector. Den finns i versioner med 25, 33 och 40 Mhz och finns både med och utan MMU. Minnet på den kan expanderas till 32Mb och skulle inte detta räcka kan man använda samma minnesexpansion som till Commodores A2630 för att komma upp i maximalt 144Mb. Både hårddiskkontrollern och 8Mb minne går att använda i 68000-läge.
Info: DG Computer, tel: 08-154540 Fax: 08-7925661

Fixa Räkningar

Faktura är ett enkelt faktureringsprogram främst avsett för att skriva ut fakturor på skrivare.
Pris: 195 kr inkl moms
Info: ABRIS Data HB, tel: 031-87 31 31

Assemblerbok

"Mastering Amiga Asembler" är en ny assemblerbok speciellt skriven för att passa programmering på Amigan. Boken behandlar allt från elementär assembler till Exec-interup-programmering. Den ska vara lämplig för användare med liten programmeringserfarenhet.
Pris: ca 250 kr inkl. moms
Info: Bruce Smith Books Limited, England, Tel: 00944-923-894355
ISBN: 1 873308 11 6

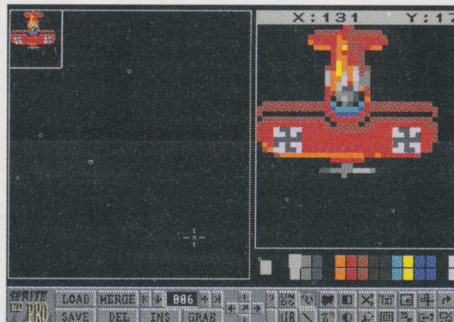


Trångt på skrivbordet? Då är MultQ lösningen! Plattare än så här kan knappast en dataskärm bli, eller?

Bildskärm
Platt färgskärm

MultQ Color LCD är en fristående bildskärm som använder sig av LCD-tekniken "Aktiv Matris".
MultiQ klara av att visa 512 färger ur en palett av 16,7 miljoner färger. Skärmens upplösning är 640x480, alltså vanlig VGA (till Amigan behövs en flickerfixer ocm man inte vill köra i "productivity"-läget). Diametern på MultiQ är 10,5 tum.
Pris: 6.900 kr inkl. moms.
Info: tel: 040-22 88 95

Programmering
Sprite Ed Pro



Sprite Ed Pro

Programmeringsspråket AMOS är perfekt för att programmera spel. Tyvärr är sprite-editorn inte som den borde vara, tycker VIDAMUS och släpper nu sin Sprite Ed Pro som ska ersätta den gamla som ligger med AMOS.
Med Sprite Ed Pro har man full kontroll över animeringar, kan klippa ut "bobbar" från en IFF-bild och ritar på en yta på 170 x 208 pixel.

Pris: 149 kr inkl moms.
Info: VIDAMUS, adress: Rosettvägen 75, 904 41 Röbäck.

TELEX

Databas
"REGISTER" är ett nytt registerprogram för Amigan. Det är helt på svenska och ska vara mycket lättanvänd.
Pris: 395 kr inkl moms
Info: ABRIS Data HB, tel: 031-87 31 31

HotLinks Editions 1.1
HotLinks, programmet som länkar data till olika program, har kommit i en ny version. Bl.a. så har SoftLogic programmerat om dialogrutorna så att de är mera lättanvända. Även SoftLogics "ritprogram" BME, utrustat med HotLinks, har förättrats med en "trace"-funktion som kan omvandla valda areor i en bitmap-bild till strukturerad grafik.
Info: ProComp, tel: 0472-708 45

Kryptering
Secure är ett krypteringsprogram som lovar att vara snabbt och säkert. Det krypterar alla filer så att de int ekan läsas eller användas av obehöriga.
Pris: 395 kr inkl moms
Info: ABRIS Data HB, tel: 031-87 31 31

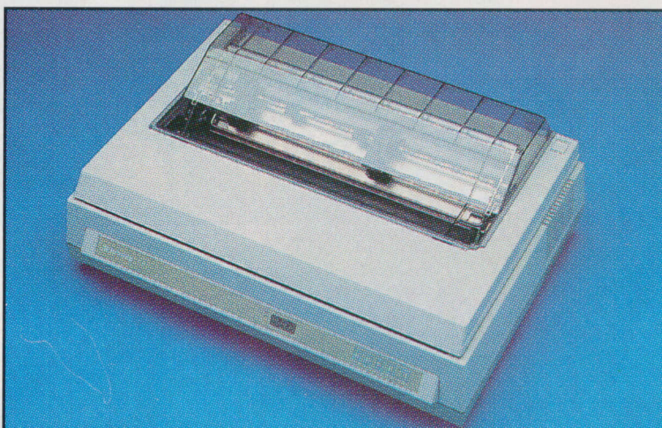
CAD-program
Octree Software erbjuder nu alla registrerade användare av Caligari att köpa CAD-programmet DynaCADD. DynaCADD är det ledande CAD-programmet på Amigan och är helt kompatibel med Caligari.
Pris: ca 3.000 kr inkl moms (specialerbjudande)
Info: Brembergs electronics, tel: 0503-403 30

24-bit ritprogram
TV-Paint, ritprogrammet som finns på de flesta 24-bitars grafikkort, finns nu även till det tyska kortet Visiona från XPert.
Info: Karlberg & Karlberg, tel: 046-474 50

Multimedia
Presentationsprogrammet SCALA har kommit i en ny version 2.0, SCALA Multimedia. Den har nya funktioner, bl.a. direkt styrning av Commodores CDTV. Uppgraderingen från SCALA 1.13 kostar 2500 kr inkl moms. För att uppgradera krävs att man skickar den första disketten och de tio första sidor ur manualen till Digital Vision InfoChannel Scala AB, Fagerstagatan 7, 163 53 SPÅNGA. Pris: 4.875 kr inkl moms
Info på tel: 08-36 45 55

Släktforskning
AnOrdning är ett släktforskningsprogram med bl.a. utskrift av släktträd och stamtavlor.
Pris: 395 kr inkl moms
Info: ABRIS Data HB, tel: 031-87 31 31.

Matrisskrivare
18 hårda nålar



Secus nya supersnabba matrisskrivare. För alla som vill skriva mycket och snabbt.

Hermes matrisskrivare 703-I är en ny 18-nålars skrivare med ovanliga prestanda. Den är snabb, 420 tecken per sekund i datautskriftsläge och 120 tecken per sekund i finskriftsläget (NLQ).
Skrivaren har ett förstärkt skrivarhuvud som klarar av blankettsatser med upp till 10 kopior. Genom den bottenladdade traktormatningen kan skrivaren hantera alla former av blanketter. En speciell finess är att pappersmatningshastigheten kan reduceras för att säkerställa matningen av t.ex. gaffelhäftade eller andra svåra blanketter.
Färgbandet räcker för ca 36 miljoner tecken. Det är ungefär 10 gånger så mycket som vanliga skrivare brukar klara av.
Pris: 19.900 kr inkl. moms
Info: Secus Data AB, Tel: 08-28 90 40

100.000 kr står på spel

I England tar man datorspelande på fullaste allvar. Nyligen utlyste man ett engelskt mästarskap i datorspelande där förstapristagaren vinner 100.000 kronor kontant!

Under oktober arrangeras lokala tävlingar över hela England. Därefter ordnas regionala tävlingar för att mynna ut i den stora finalen den 7 november. Då möts sex finalisterna för att göra upp om prisbotten - 100.000 kronor på Future Entertainment Show på Earls Court i London.

I finalen gäller det att spöa de övriga finaliserna på Super Nintendo, SEGAs Megadrive samt Amigan i spelen "Zool" från Gremlin Graphics, "Aquatics" från Millenium samt "UN Squadron" från Nintendo.

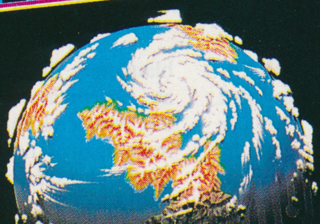
SPELTIPS!

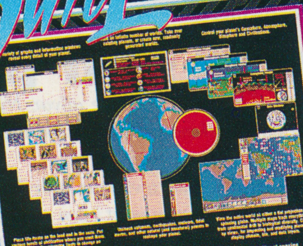
Campaign
Tactical & Strategic War Simulation











AMI

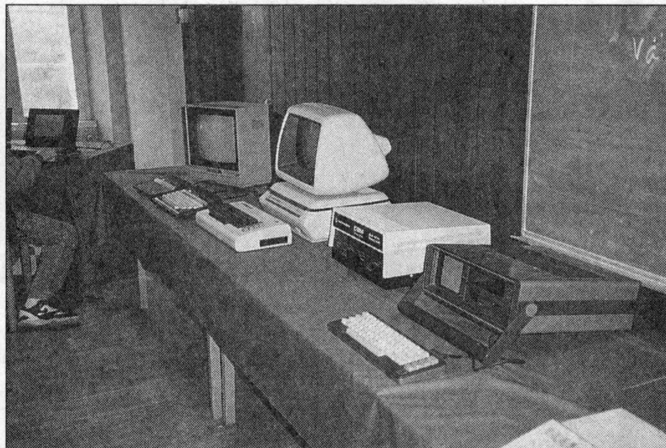


Distribution:
WENDROS AB Tel. 08-774 04 25

ab WENDROS

Commodore-nostalgi på skånsk datamässa

Malmö (DMz)
Så var det dags igen att upprepa succén från i våras. Höstens stora Amigamässa i Malmö ägde rum under helgen 26-27 september. Platsen var densamma som i våras, kulturkvarteret S:t Gertrud i centrala Malmö.



På AmigaExpo den 26-27 september i Malmö kunde besökarna beskåda tidiga datormodeller från Commodore, såsom PET och SX-64 (portabel C64).

4000 personer passerade ingången för att kolla in de senaste spelen och de häftigaste tillbehören. På 800 kvadratmeter stod ett 25-tal olika utställare och sålde.

Mycket var sig likt sen i våras. Den obligatoriska Karaoke-tävlingen fanns på plats liksom chansen att vinna fina priser genom att spela Memory. Vid ingången såldes Amiga 600, som gick åt som smör i solen.

Historisk samling

Amigaföreningen Y.E.S som i våras värvade många nya medlemmar till föreningen, stod denna gång för en AMOS-demonstration.

Från Commodore hade man fått låna deras historiska samling av gamla Commodoremaskiner. Allt från deras PET-dator och den stora släpbara 64:an (SX-64) till Commodores lilla IBM-kombatibla PC-1.

Trots att det var en Amigamässa så syntes en hel del olika IBM-kompatibla PC-datorer här och var. På dessa visades främst spel i olika smaker.

Uppslagsverk på CD

En synthesizer sköttes via ett ganska dyrt och s.k. professionellt musikprogram under Windows. Det hade ungefär samma finesser som Studio 16/AD1012 som recenserade i nr 16. Varför visades inte detta i stället på Amigamässan?

På en vanlig PC visades också CD-upplagan av Nationalencyklopedin (NE). Amigaversionen sägs komma inom en snar framtid. På en annan PC visades ett tips-program.

För de mer avancerade Amigaägarna erbjöds väldigt lite. Några av de besökare jag pratade med saknade någon större demonstration av olika hårdvara. Och en visning av lite dyrare programvaror för professionellt bruk hade heller inte skadat.

Bara spel

Spel, spel och åter spel. Var man intresserad av något annat fick man nöja sig med den knapphändiga information som de okunniga försäljningsproffsen gav en.

Kanske är det dags att byta namn på mässan från Amiga-Expo till Malmö Spel & Dator?

Mac Larsson

Dags för Spel&Dator -92

Nu är det dags för Spel&Dator -92, Sveriges första riktiga mässa för spel och hemdatorer.

Under tre dagar, 30 oktober till 1 november, samlas ett 20-tal utställare i Sollentunamässan strax norr Stockholm till det som ska bli den största hemdatormässan någonsin i Sverige.

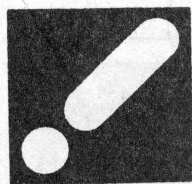
Mässgeneralen Åke Pettersson räknar med rekordpublik, uppåt 30.000 personer.

Tre mässor samtidigt

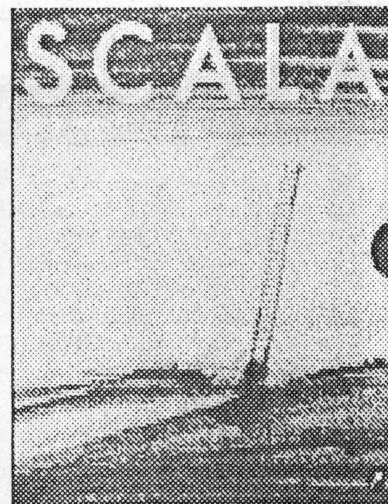
Detta mycket beroende på att man egentligen anordnar Spel&Dator samtidigt med två andra mässor, Lek&Hobby-mässan och SerieExpo.

Besökarna kan alltså gå på alla tre mäsorna på en och samma biljett. Det ger ett unikt tillfälle att se allt från radiostyrda flygplan och speldatorer till serietidningar.

Så reservera helgen den 30 oktober till 1 november för Spel&Dator -92 — det kommer att bli en mässa som sent ska glömmas.



SCALA



Multimedia familjen !

SCALA HVT100 (SCALA 500)

Hemvideotitler för textning av din semestervideo tillsammans med Amiga, genlock och videokamera !

Rek.pris : 995:-

SCALA VS113 (SCALA VIDEOSTUDIO)

Din egen videostudio, där skapar du egna effekter, textar video, gör dina presentationer, blandar animeringar, bilder och ljud !

Rek.pris : 2.500:-

SCALA MM200 (SCALA MULTIMEDIA)

Enligt en enad kritikerkår det bästa inom multimedia som någonsin gjorts för någon dator. Med ScalaMM200 kan du visa och mixa nästan vad som helst; bild ljud, musik, animeringar, MIDI, laserdiskar,stillvideo, video, CD-musik och har full kontroll och styrning av alla media. Detta med enkelhet som saknar motstycke i andra program. Du kan också göra interaktiva lösningar för tex pekskärmar, där en dialog med användaren önskas. Nya ScalaMM200 kan också kopplas och användas mot andra program, t.ex. databaser, nätverk etc. ScalaMM200 har helt enkelt skapat en ny standard för MultiMedia!

Rek.pris : 4.875:-

SCALA TV (INFOCHANNEL)

Din egna TV-kanal: Kabel-TV, Intern-TV, Reklam-TV, Butiks-TV, Informations-TV Borätts-TV, Hotell-TV, Företags-TV, listan kan bli hur lång som helst ! Kan fjärrstyras via tele eller TV-nät. Använd Amigans hela register för att skapa din KANAL !

Pris på förfrågan



Digital Vision
InfoChannel & Scala AB

Fagerstagatan 7
16353 Spånga

Tel: 08-364555 Fax: 08-362655

Min nästa dator blir en PC

Idag såg jag den —annonsen för nya 486VL. Det är alltså den senaste PC:n, med VESA localbus. Detta innebär att PC:n nu även kan RÖRA grafik snabbt, inte bara VISA den. Hårddiskar används också effektivare. För 10.495 kr + moms får man

- 486 25 MHz
- 4MB RAM
- 105 MB HD
- 2 st local bus-kortplatser
- 1 års fri service, m.m...

Vem köper då Amiga? Visst, Amigan är fortfarande överlägsen då det gäller operativsystemet. Det är bara att erkänna: Windows är totalt kaos och skit jämfört med Amiga Workbench. Amiga Workbench är stram. Program öppnar en egen skärm, BAKOM WB. Windows blir snabbt ett myller med massvis av olika fönster. Hade det inte varit för MS-DOS och Windows, hade jag köpt PC för längesedan.

Och på vissa punkter ÄR PC:n kass. Den fattar inte att man byter disk. Dess program har ofta en del att önska då det gäller enhetlighet. Bara åtta futtiga tecken i filnamnen. Ingen multitasking.

Men faktum kvarstår. För 13 000 får man en PC (486SX, 16-bitars, 32-bitars kostar 2000 mer) med ''allt''. För 13 000 får man inte ens en Amiga 3000 UTAN skärm!!

De gångna 10 åren har man fått in PC:n på skrivborden. De kommande 10 åren ska PC:n tävla med TV:n som avkopplings-media: Multimedia. Blir PC:n kompatibel med vårt TV-system kan även videoamatörerna överge Amigan.

Speltillverkarna älskar att programmera på Amigan, men spelen SÄLJER INTE.

Till PC säljs många fler spel.

Så vem har Amiga om några år?

Ingen!

Själv tycker jag att Amigan är bäst i nuläget. Men PC ger mer per krona och utvecklas snabbt. Om några år kan den förhoppningsvis multitaska. Är den då också kompatibel med vårt TV-system ser jag ingen anledning att ha Amiga.

Så även om jag nu tycker att Amigan är genomtrevlig och blir besviken på PC så fort jag använder den, är det mycket möjligt att min nästa dator blir en PC!

David Hansson, Löddeköpinge

Jag förstår din kritik när det gäller priset. Men hur kan du tro att PC-maskiner någonsin kommer att vara kompatibla med TV-signaler? Att PC är så populär beror just på att systemet är gammalt och beprövat (därmed inte sagt att det är bra). Nej precis som MS-DOS och det slöa Windows har VGA kommit för att stanna. Vill man hänga med i utvecklingen får man definitivt skaffa annat än en PC!

Peter Kerschbaumer, teknisk redaktör

Chefredaktören ringer visst till BBs:er

När jag öppnade senaste numret av DMz-blaskan och läste rutan vid ledaren blev jag en aning konfunderad... Detta när jag såg texten:

''Jag vill på detta vis meddela landets sysopar att jag sedan några år tillbaka inte ringer BBS:er överhuvudtaget''. (Exakt citerat.) Visst går tiden fort, men detta är en lögn! Jag har sett Hr Rindeblad inloggad på NPD BBS ett otal gånger, bara under detta år. Så jag undrar vad som egentligen menas med den där rubriken ''SE UPP FÖR FALSKA CHEFREDAKTÖRER''!...

''Napoleon''

Okej, okej. Jag erkänner, jag körde på NPD tidigare i år tills den lades ner. Numer kör jag dock endast på vår egen BBS, ingen annan. Så varningen gäller fortfarande.

Christer Rindeblad

Tips till modemlösa

Tjena, jag läste ett brev från ''den olycklige ''om att han inte fick skaffa modem. En sak som kan orsaka det är att föräldrarna ofta tror att det är mycket dyrare att ringa med modem! Sedan brukar dom oxo tro att man ska ringa riks hela dagarna (och det gör man väl inte!), klargör oxo att det är hälften så dyrt att ringa på nätterna(!).

''Greenpeace''

Jag får inte heller ha modem för min farsa

Hej DMz!

Jag är 13 år och har samma problem o den olycklige 14-åringen i nr. 15 (den enda skillnaden är att jag har en PC). Min farsa tillåter inte mig att ha ett modem. Jag har sagt åt honom att jag kan betala räkningen, men han säger att det är han som ger mig veckopeng och därför är det, i tort sett, han som betalar räkningen åt mig. Först när jag tjänar egna pengar ska jag få ha ett modem. Då sa jag att jag ska bara ringa lokalt, men jag får ändå inte ha ett modem.

Snälla hjälp mig med ett bra argument!!!

PS. Han är programmerare så han går inte på vad som helst DS.

Mikael Peterson, Växjö

Lovsång till A500

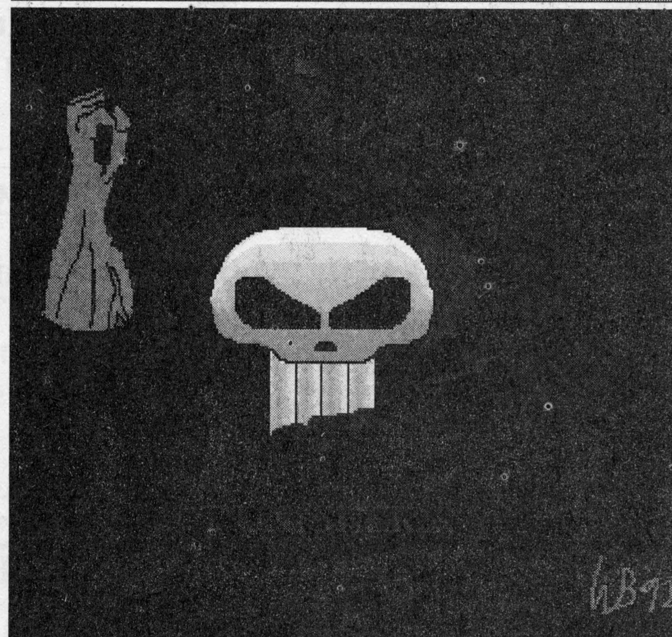
Nu när alla vill sjunga A500:s begravningssång skulle jag hellre vilja stämma upp i en (jag sjunger så illa så vi besparar oss detta) hyllning till en mångsidig maskin som kommer att överleva alla olyckskorpar.

Se bara på GVP:s A530 som jag själv gärna vill ha. En hårddisk som är snabb och dessutom får du en dator som pinnar på i 40mhz.

Se bara på alla tillbehör så inser vem som helst att 500 kommer att leva långt mycket längre än vad alla (inkl.CMB) har tänkt sig.

Birger

TYCK TILL PER BILD



Weine Berg försöker kanske med detta konstverk illustrera den mörka tid med krispaket och elände vi nu dras med. Vi tackar!

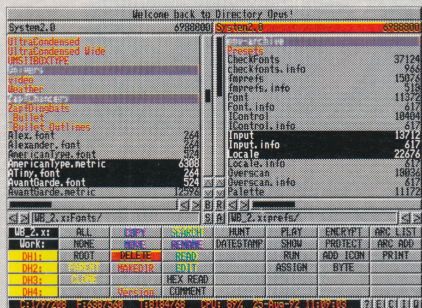
Brev och bild till DMZ

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg förtretad eller glad: **Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.** Märk kuvertet "Insändare".

Till samma adress skickar du även bilder som du vill ha publicerade under rubriken "Tyck till per bild". Skicka bilden som en IFF-fil på diskett tillsammans med ett frankerat kuvert med din adress på om du vill ha disketten tillbaka . Märk kuvertet "Tyck till per bild".

TRYGGHET ÄVEN EFTER KÖP

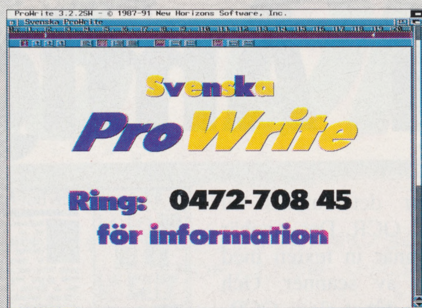
OPUS



OPUS hjälper dig att hålla ordning bland alla dina filer. Du kan kopiera, flytta, döpa om, titta på, ändra filerna och mycket mer. **OPUS** är helt konfigurerbar så att du kan få den som du vill ha det. Du kan ha oändligt antal knappfunktioner. Genom att dubbelklicka på en fil kan du läsa texter, titta på typsnitt, ikoner, bilder, animationer, mm.

Rekpris: 398:-

ProWrite SV

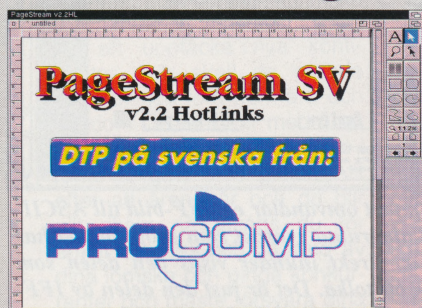


Ring för info om leverans!

Den svenska versionen av **ProWrite v3.3** innehåller: Svenskt program, rättstavning, synonymordlista och handbok. **ProWrite** är utsedd till en av de bästa ordbehandlarna oavsett dator i flera tester. Bland funktionerna kan nämnas: ARexx, flera spalter, förhandsvisning, PostScript, formsättning av text runt bilder och mycket mer.

Sänkt rekpris: 1 195:-

PageStream SV



- Svenska menyer och dialogrutor
- Svensk rättstavning och avstavning
- Datormagazin görs i **PageStream SV**
- Denna annons är gjord i **PageStream SV**
- HotLinks (skicka 'live' data mellan app.)
- Stödjer AGFA CG, adobe type 1 och 3 typsnitt
- Import av text från PC, Mac, Amiga, Atari, mm
- Import av grafik från PC, Mac, Amiga, Atari, mm
- Plus massor av andra nyttiga funktioner och finesser!

P2.2

PageStream SV sätter en ny standard för DTP på Amigan. Du kan med **PageStream SV** skapa allt från enklaste brevpapper till t ex fyrfärgsannonser som denna, eller tidningar som t ex Datormagazin. **PageStream SV** erbjuder en otrolig mängd funktioner och finesser, men är ändå mycket lätt att använda och lära sig. Med HotLinks (fristående produkt) slipper du göra om saker som blev fel vid import, du kan istället uppdatera objekten 'live' direkt i PageStream från programmet de skapades i (t ex ProWrite SV v3.3 för textredigering). HotLinks frigör mao din tid till det viktigaste - layouten! **PageStream SV** är leveransklar inom kort, ring för info eller kontakta någon av våra auktoriserade återförsäljare i listan längst ned.

Rekpris: 1 995:-

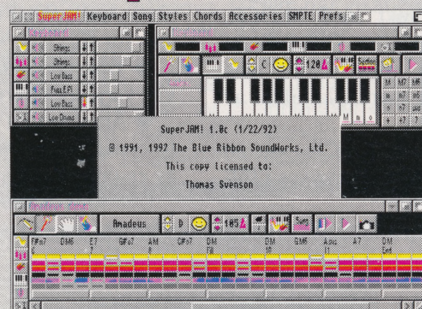
AMAS 2



AMAS 2, ny version av vår populära stereosampler. Både hårdvaran och mjukvaran har förbättrats. Nu är det bl a möjligt att sampla till hela minnet, lägga på effekter, skapa musiksekvenser i den inbyggda sequencern och mycket mer. **AMAS 2** har ett inbyggt MIDI-Interface med IN, UT och GENOM, vilket gör den än mer prisvärd. Levereras komplett med hårdvara, program och mikrofon.

Rekpris: 998:-

SuperJAM!



Med **SuperJAM!** kan alla skapa njutbar musik, oavsett om du kan spela eller ej. Du kan skapa allt från klassisk musik till värsta techno-spåren. **SuperJAM!** kan också integreras med sequencern Bars&Pipes Pro och du får då en oslagbar kombination för ditt musikskapande. Kort sagt, 'what a feeling!'

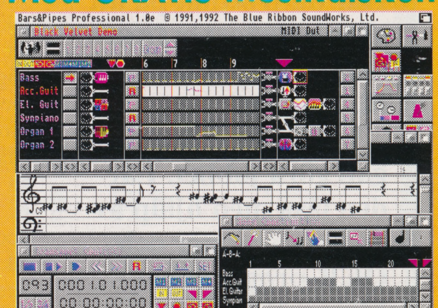
SuperJAM! fick toppbetyg när Datormagazin testade den i nummer 6/92.

Rekpris: 998:-

NYTT

Bars&Pipes Pro

Med GRATIS musikdiskett



Nu kan vi som enda leverantör i hela världen presentera ett paket med B&P Pro med en GRATIS Musicware disk (värde ca 300:-).

Innehåller färdiga Beatles låtar till Bars&Pipes (8 Days a Week, Back in the USSR, Daytripper, Good Day Sunshine och Hello Goodbye)

Rekpris: 2 195:-

Pro MIDI Int

Mycket prisvärt MIDI-Interface. Låda med kabel till serieporten, en MIDI IN, en MIDI GENOM och två MIDI UT. Levereras med program och handbok.

Rekpris: 398:-

RABATTKUPONG

Skicka in kupongen till oss eller lämna in den till någon av våra auktoriserade återförsäljare (se listan i annonsen) och du får rabatt på följande produkter:

Bars&Pipes Pro 100:- **SuperJAM! 50:-**

Rabattkupongen gäller t o m 921031

Namn:

Adress:

Postadress:

Telefon:

Dator:

☐ Jag vill ha mer info om Procomps produkter

Gäller endast om kupongen är helt ifylld. Båda rabatterna kan utnyttjas samtidigt



Alla rekpriser är inkl moms

PROCOMP
Box 46
340 36 MOHEDA

PROCOMP
Kyrkogatan 8
340 36 MOHEDA

Telefon: 0472-708 45
Telefax: 0472-716 80
BBS: 0472-712 70

Våra produkter finns hos följande Auktoriserade återförsäljare:

Backaryd: DisplayData 0457-503 80, **Bollnäs:** DataWorlds 0278-390 39, **Eksjö:** Chará Data 0381-104 00, **Gävle:** Gävle Dataprodukter 026-18 93 00, **Göteborg:** Delikatess-Data 031-300 580, **Hammenhög:** D.A.Torn 0414-320 66, **Helsingborg:** Tolka Data 042-12 92 00, **Kalmar:** IB-Data 0480-880 09, **Karlstad:** Action Data 054-15 01 04, **Kristianstad:** Ny Data 044-12 03 84, **Lidköping-Vänern:** Petrinis 0510-283 33, **Malmö:** Computer Center 040-23 03 80, Elevdata 040-30 70 90, **Mora:** Noviabutiken 0250-185 30, **Stockholm:** Data & Hifi 08-34 66 11, **Uddevalla:** Datic Väst 0522- 333 55, **Umeå:** Marknadsdata 090-11 08 56, **Visby:** MK Datakonsult 0498-29 61 66, **Västervik:** V-Data 0490-336 40, **Örebro:** PowerTech 019-18 60 10

AMIGA

Migraph OCR

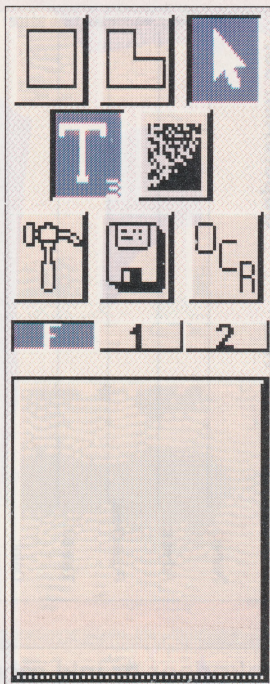
Lär din Amiga läsa

Har du tröttnat på att skriva av texter från manus och tidningar till datorn?

Varför inte låta Amigan göra jobbet. Lär den läsa med hjälp av en handscanner och OCR-programmet Migraph OCR.

De flesta datorägare har säkert suttit i den här situationen: de har en lång text på papper eller ur en tidning, som man behöver ha in i datorn som en textfil för att kunna bearbeta eller återge på något vis. Tänk bara på alla insändare som kommer till Datormagazin. 99 procent av alla läsarbrev kommer på papper och inte på diskett.

Tidigare fanns det bara ett sätt att lösa problemet på. Att skriva av texten med hjälp av en ordbehandlare. Det är så vi gör på redaktionen...



Ifrån den här verktygspanelen kommer man i princip åt alla funktioner i MigraphOCR. Man slipper att leta sig igenom en massa menyer.

Länge har det funnits en teknik kallad OCR. Det innebär att man scannar in texten med någon form av scanner. Och med hjälp av något slags OCR-program försöker datorn sedan ''läsa'' texten och lagra den som en ordbehandlingsfil. Kvalitén på de flesta OCR-program har dock varit så låg att få utnyttjat tekniken. Men nu finns det ett alternativ som fungerar — Migraph OCR! Datormagazin har testat och funnit att det kan läsa 97-98 procent av all text korrekt.

Bild av text

När du börjar arbeta med Migraph OCR måste börja med att göra en ''bild'' av din text. Programmet läser nämligen text ifrån bilder. Det sker enklast med en handscanner, även om Migraph OCR (M.OCR hädanefter) kan läsa bilder gjorda på annat sätt, tex med hjälp av flatbedscanner. Programmet fungerar också med tre olika handscanners. AlfaData, Golden Image och Migraphs egen. AlfaDatas ''Alfascan'' har vi just haft ett test av i Datormagazin.

Tre handscanners

Dessa scanners kan alla användas direkt med M.OCR, vilket verkligen underlättar arbetet, inte minst därför man inte behöver spara alla bilder av texten till disk.

Själva Migraph OCRs sätt att arbeta kan lättast beskrivas i följande fyra steg:

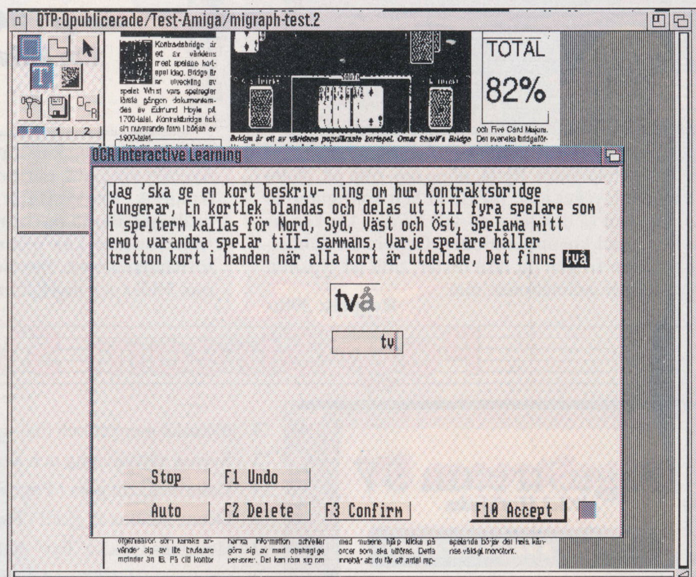
● Linjeuppdelning, där texten bryts upp till enstaka rader.

● Ord- och bokstavsuppdelning som avgör var ord börjar och slutar, samt delar upp varje bokstav för sig.

● Bokstavsanalys som avgör vad varje tecken betyder.

● Att skapa en fil av den analyserade texten, som kan läsas av en ordbehandlare.

Det som skiljer M.OCR från tidigare produkter av samma typ, är att man använder sig av en teknik kallad ''omnifont''.



Så här ser det ut när programmet omvandlar en IFF-bild till ASCII-text. I den övre halvan av dialogrutan synsdet som programmet har ''översatt''. I den lilla rutan direkt inunder visas den delen som programmet just nu försöker att tolka. Det är just den delen av IFF-bilden som visas (i det här fallet ordet ''två''). I rutan under ser man hur programmet tolkat den delen av bilden. Här syns att programmet gjorde rätt, men just bokstavskombinationen ''tv'' finns inte lagrad i ''ordboken''. Programmet kräver därför att man bekräftar att den gjort rätt, innan det kan gå vidare. Hela processen går snabbare ju längre man håller på.

Tidigare OCR-program läste istället bilden av texten punkt för punkt och jämförde dem med lagrade bilder av bokstäver.

Migraph omvandlar istället programmet textens svarta punkter till matematiska vektorer.

En viss bokstav alltid har vissa särdrag, även om typsnitt kan skilja sig ganska mycket.

Ny teknik

Omnifonttekniken ökar radikalt chansen att programmet ska känna igen bokstaven. Med M.OCR är det inte längre nödvändigt att lära programmet vartenda typsnitt i alla storlekar. Migraph OCR känner igen tjugo vanliga typsnitt, bla. Courier, Times och Helvetica.

Om det inte räcker kan man träna programmet att förstå nya typsnitt. De intränade typsnitten och tecknen kan givetvis sparas för utnyttjas senare.

Så vitt jag kan förstå, även om manualen inte nämner det och jag inte har prövat, bör man

Fakta om OCR

Vad är egentligen OCR? Förkortningen betyder ''Optical Character Recognition'', eller översatt till svenska optisk tecken igenkänning. Datorn skall läsa text och göra om den till något som den kan använda, i det här fallet ASCII-text.

Man har länge försökt få en dator att läsa text. Visserligen har ''barcode'', streckkoderna som nu ersätter prislapparna i livsmedelsaffärerna, i stort sett tagit över. Men fortfarande finns det stort intresse för OCR. Posten vill tex. gärna att postsorteringen skall gå automatisk. Det enda sätt som det kan fungera på är om maskiner kan läsa och förstå adressen på kuverten. Andra tänkbara användningar av mer humanitär art kan tex vara ett bokläsningssystem för synskadade.

en sanning med mod@ik'ion, I Sveige hade vi i mi,,en av siu,,io,ale, den sa kallade 1@ affaien, IB vai en hemlig oigasa,ion som bland anna' iegis,eiade kommunis'sympa,is6iei u'e Pa a*e,spla,sema iun, om i landB',

1

Så här ser en textomvandling, helt utan inlärning, ut. Vi markerade bara nedre halvan av sidan här bredvid och lät programmet tolka den till ASCII-text utan att vi korrigerade något.

Jag ska ge en kort beskrivning om hur Kontraktsbridge fungerar, En kortlek blandas och delas ut till fyra spelare som i spelterm kallas för Nord, Syd, Väst och &st, Spelama mitt emot varandra spelar tillsammans, Va@e %elare håller

2

Så här ser en text ut som genomgått EN inlärning. Vi lärde programmet vilka fel den gjort när den tolkade texten på nedre halvan av sidan här bredvid. Programmet fick sedan med de kunskaper det fått tolka övre delen av sidan. Felen är som synes betydligt färre. För varje inlärning lär sig programmet och texttolkningen blir mer korrekt.

Migraph OCR är ett program som omvandlar IFF-bilder av text till vanlig ASCII-text som kan användas i en ordbehandlare. Programmet gör det mycket bra och har en felkvot på bara tre till fyra procent.

kunna få programmet att läsa handstil. Det förutsätter dock att personen som skriver har en konstant handstil.

Programmet har även tre lingvistiska databaser för att kunna göra ''intelligenta'' beslut när den har svårt att känna igen en bokstav. Det fungerar ungefär som rättstavningsfunktioner i vanliga ordbehandlare.

Om datorn blir osäker på ett tecken kollar den i en ordlista vad det bör vara för tecken. Dessa ordlistor är på tyska, engelska och franska. Hittills har det inte sagts något om att göra svenska motsvarigheter, men programmet fungerar i alla fall utmärkt även på svensk text.

Som ett extra säkerhetsmått kan man använda en vanlig ordbehandlare med stavningskoll för att fånga eventuella fel som trots allt slinker igenom.

Läsandet av en textsida kan gå till på följande sätt om du använder en handscanner:

Du ställer in en upplösning som passar textstorleken, i de flesta fall 300 punkter per tum. Det är lämpligt att använda en bok eller linjal som stöd för att garantera raka scanningar.

Om det dokument som skall läsas är en A4-sida med två spalter börjar du med att scanna vänstra spalten.

Läser spalter

Det är ganska troligt att det kom med en del även från den högra spalten, så du måste tala om för programmet vilken del av bilden som är intressant. Det gör du genom att rita en box runt texten. Programmet går sedan över till att läsa texten. Du får upp en dialogruta som visar tecken som programmet är osäkert på.

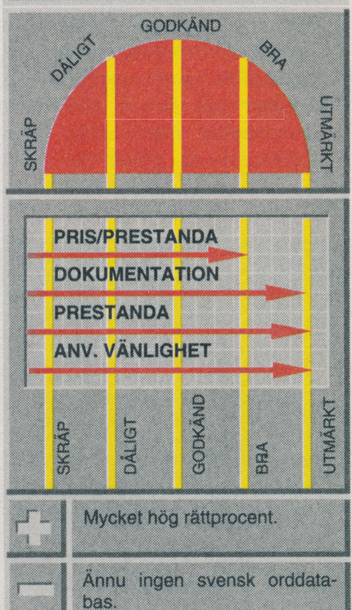
När detta är klart är det dags för spalt två, och det är här en av de stora finesserna kommer in. Du behöver inte spara varje spalts text för sig, programmet länkar ihop dem! Det betyder att du snabbt kan ''dammsuga'' av även långa dokument med mängder med sidor.

Om dokumentet innehåller illustrationer kan dessa ''boxas in'' och sparas separat.

Programmet kräver en hel del minne, 2.5Mb för att köras med en handscanner, 4Mb för en flatbäddsscanner. Dessutom behövs en hårddisk om bilderna skall sparas. Programmet kan dessutom spara bilder i TIFF-format, ett vanligt filformat på MacIntosh. Detta för att det skall vara lätt att exportera data till andra datorer.

Programmet är faktiskt helt fantastiskt. Det läser text med en rättprocent som är nästan lika hög som om man skrev in det för hand, ca 97-99 procent. Från att ha varit ett intressant kuriosum har OCR blivit något praktiskt användbart.

Christer Bau



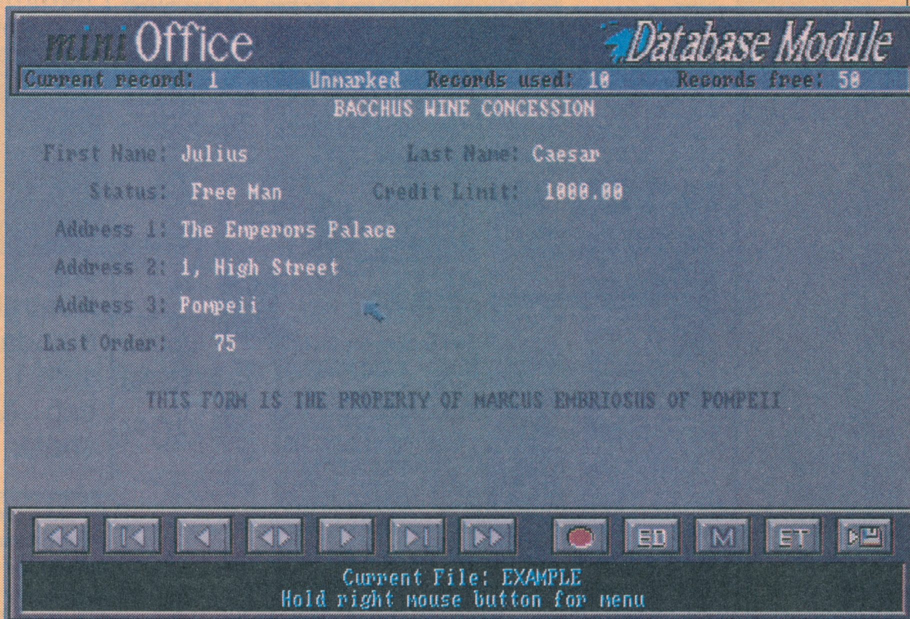
Alla inställningar i MigraphOCR görs i en dialogruta. Här väljer man t.ex. vilken ''ordbok'' man vill använda, om den ska skapas på nytt eller om man ska utöka den.
Det går även att tala om för programmet vilken texteditor man använder. När en ''översättning'' är klar laddas texten sedan direkt in i editorn för vidare bearbetning.

AMIGA

Minioffice

Praktisk paketlösning för kontoret

Minioffice är ett programpaket som ska innehålla allt som behövs för kontoret. Här får du en snabbtitt.



Minioffice är en paketlösning för hemmakontoret. På bilden ser man databasdelen som går lätt att anpassa till ens egna behov. Med databasen kan man hålla redda på allt från varor till kunder.

Programpaketet Minioffice har skördat stora framgångar på PC'n. Tanken bakom produkten är att tillhandahålla en komplett lösning för kontoret, firman eller hemanvändaren med seriösa ambitioner. Snart kommer det även till Amigan, men vi har redan tjuvtittat lite på programmet.

Fem olika funktioner

Minioffice ger dig fem olika funktioner som kan anses mer eller mindre seriösa. Där finns ordbehandlare, databas, spreadsheat, Diagramskapare och ett diskett och filhanteringsprogram.

Ordbehandlare

Ordbehandlaren har de flesta funktioner som kan behövas, både vad det gäller ren editering och bildsupport. Du kan importera bilder för att ge dina brev ett proffsigt utseende. Det finns ''sök och ersätt'' och stavningskontroll.

Databas

Databasen är lätt att konfigurera för nya ändamål. Man kan navigera genom databasen med kontroller som mycket påminner om de på en vanlig bandspelare eller video. Man kan hålla reda på allt från kunder till frimärken.

Spreadsheet

Spreadsheet är svårare att förklara för den oinvigde. Man kan likna det vid en elektronisk anslagstavla som är uppdelad i celler. I varje cell knappar man in information som rör projektet man arbetar med. Programmet kan sedan ta sifferinformation från celler och utföra räkneoperationer med dessa. Ett företag som tillverkar en produkt kan tex. ha ett spreadsheet där de varje månad knappar in materialåtgång, intäkter, hyra och andra fasta kostnader. Programmet kan sedan visa månadens resultat.

Diagramskapare

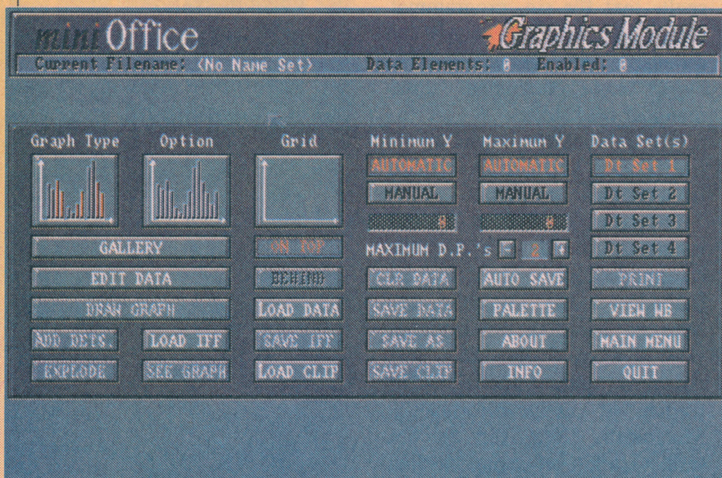
Diagramskaparen gör på ett enkelt sätt snygga grafer och diagram för att presentera olika siffervärden. Du kan välja mellan olika diagramtyper, både i 2D och 3D.

Filhanteringsprogram

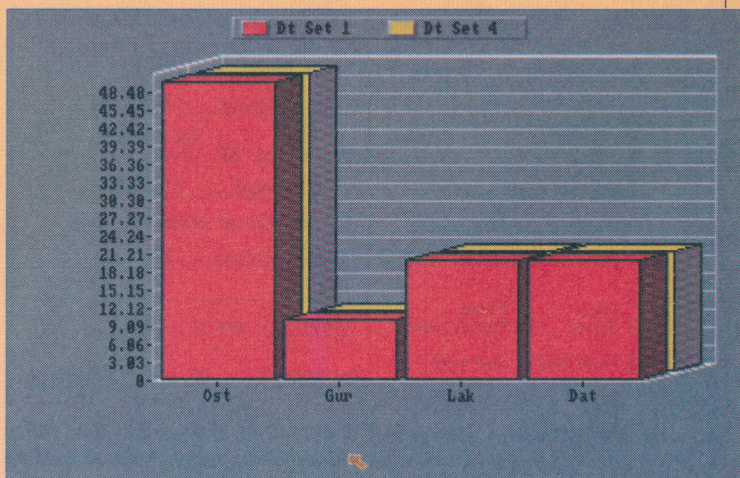
Filhanteringsprohgrammet underlättar när du ska kopiera filer eller hela diskar. Du behöver inte längre använda shell eller CLI för att sköta dessa dagliga göromål, utan får ett lättbegripligt ''pek-och-klick-interface''.

Minioffices framgång på PCn visar att det är en bra idé med den här typen av ''samlingsprogram''. Det blir billigare med ett paket än att gå och köpa varje program för sig. Dessutom har man fördel av att det är samma tillverkare när man skall lära sig programmen. De använder sig nämligen av samma uppläggning av menyer och knappar. Det ska bli spännande att se det färdiga Minioffice.

Christer Bau



En annan del av Minioffice är ett kalkylprogram. Bilden visar den delen av kalkylprogrammet som man kan göra affärsgrafik med. Den är lätt att använda och erbjuder en hel del fördefinerade grafer.



Så här ser en kalkyl ut när man väljer ut en del av datan och presenterar med en bild. Man kan få allt snyggt uppställt med stapler, kakdiagram eller fördelningskurvor.

BÄST!

HÅRDDISK/MINNESEXPANSION
MYCKET SNABB – UPP TILL 1,5 MB/S! 40-240 MB HDD, 2-8 MB RAM AUTOBOOT

FAXMODEM V32BIS 14000 BPS
MODEMET FÖR DIG SOM VILL HA KRUT – SNABBARE MODEM FINNS INTE!

INTERN MINNESEXPANSION
MINNE TILL AMIGA 500, 500+, 2000 OCH 3000. MINNE TILL A600

HANDSCANNER
DATIC ALFASCAN+, DEN BÄSTA SCANNERN – DEN ENDA MED TOUCH-UP OCH OCR!

DATIC
DATIC
DATIC

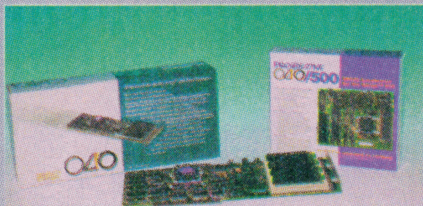
DATIC LEVERERAR DET MESTA I KRINGUTRUSTNING; FRÅN LOWEND-PRODUKTER SOM MUSMATTOR, KABLAR, DISKETTBOXAR ETC. TILL OVAN NÄMNDA HIGHTECH-PRODUKTER. DET ENDA KOMPLETTA TILLBEHÖRSPROGRAMMET I SKANDINAVIEN! ALLA DATICPRODUKTER LEVERERAS MED TVÅ ÅRS GARANTI. DE FLESTA HAR SVENSKA INSTRUKTIONER. SERVICE SKER I EGEN VERKSTAD I SVERIGE.

FRÅGA EFTER DATIC KATALOGEN I DIN BUTIK!

– ELLER RING/FAXA TILL ELDA: TEL 0523-510 00, FAX 0523-519 00

Hårdvara till Sverige

Accelratorkort
68040 från PPS



Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

- 28/33 MHz, 21,4 Mips.
- Finns för A500, 500+, 2000, 3000
- Kickstart kan laddas i 32 bits minnet.
- 2.04 på rom medföljer A500 version.
- Switchbar mellan 68000 och 68040.

28 MHz/4 Mb för A500 — **9.495:-**
Kan expanderas till 8Mb passar också A500+

28 MHz för A2000 — **13.995:-**
Kan expanderas till 32 Mb

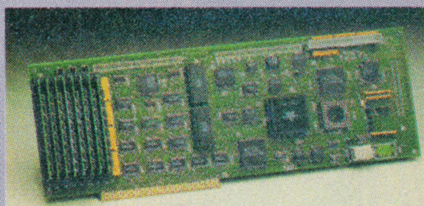
25 MHz för A3000 — **7.995:-**
Det mest prisvärda 040 kortet för Amiga 3000

28 MHz för A3000 — **15.995:-**
Kan expanderas till 32Mb (Mercery)

33 MHz för A2000 — **Ring!!!**
Kan expanderas till 32Mb med SCSI-kont. (Zeus)

Som Sveriges enda distributör för alla PPS-kort kan vi erbjuda mycket bra priser och service på dessa. Ring oss vi har 040 kotet som passar just er.

IVS Vector



Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.

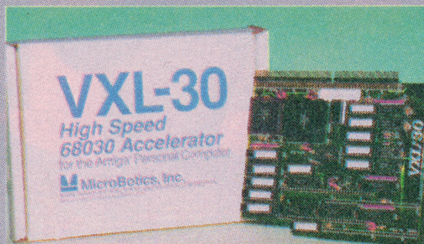
- 25/40 MHz 680EC30-processor.
- 33/50 68882-matteprocessor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Som du förstår slår detta kort konkurenternas med hästlängder. Även priset!

Vektor 25Mhz/4Mb ram — **7.995:-**
Komplett med 68030/68882 och 4Mb

Vektor 40MHz/4Mb ram — **Ring!!!**
Komplett med 68030/68882 och 4Mb

VXL 68030



68030 kort till Amiga 500, Amiga 500+ och Amiga 2000 till ett rimligt pris.Med eller utan matteprossesor (68882) 25Mhz. Ring för mera info. Minneskortet har plats för 2.04 rom. Kickstarten kan laddas i 32-bits minnet.

680EC30-25MHz	2.495:-
680EC30-40MHz	3.495:-
68030-25MHz m. MMU	2.995:-
68030-33MHz m. MMU	3.495:-
2 Mb 32-bits minne (burst)	1.995:-
8 Mb 32-bits minne (burst)	4.795:-
Matteprocessor 68882-25MHz	1.395:-

Stora pris-sänkningar!

Amigadrivar



Roclight RF382C — **595:-**
Extremt liten, vidareport, on/off, dammlucka

Roctec RF362C — **595:-**
Intern utbytesdrive för Amiga 500, Amiga 500+

Roctec RF372C — **595:-**
Intern drive för Amiga 2000

Amiga 3010 — **995:-**
Intern drive för Amiga 3000

Roctec RF302R — **795:-**
Extern drive för Atari

RAM-minne



512 kb för Amiga 500 — **229:-**
Med klocka och kalender, 2 års garanti

1 Mb för Amiga 500+ — **395:-**
Ökar på ditt chippminne till 2 Mb

1 Mb för Amiga 600 — **995:-**
Ökar på ditt chippminne till 2 Mb

2 Mb för Amiga 500 — **2.195:-**
Externt, exp. till 8 Mb med IDE-AT hårddiskkont.

8-UP 2 Mb för Amiga 2000 — **1.395:-**
Intern minnesexp, exp. till 8 Mb

2 Mb SIMM — **749:-**
För b.la Grand Slam, GVP, Trumpcard AT (2st)

2 Mb Dram 511000 — **695:-**

2 Mb Dram 44256 — **695:-**

4 Mb För Amiga 3000 — **1.495:-**

Monitorer

Commodore 1084S — **2.395:-**
Monitorn för Amiga 500-2000

Commodore VGA från — **2.495:-**
Monitorn för Amiga 3000 och Pc

Genlock



Rocgen RG300C — **995:-**
Mycket prisvärt genlock med fade-funktion

Rocgen RG310C — **1.495:-**
Mera funktioner, kan tona både video+ data signal

Rockey — **2.995:-**
Frilägger bilder

Lösa diskar

Quantum 52Lps 2.195:-
Quantum 105Lps 3.495:-
Quantum 120Lps 3.795:-
Quantum 240Lps 6.395:-
Quantum 52At 1.995:-
Quantum 120Lps 3.495:-

Automatisk kickswitch

395:-

Med två ROM-platser.
Med 1.3 549:-
Med 2.0 1095:-

ges lägsta priser !

TRUMPCARD 500 AT



Nu finns en helt ny hårddiskkontroller för Amiga 500 som både är mycket snabb och otroligt prisvärd. Den är så tyst en hårddisk kan bli eftersom den inte behöver någon fläkt. Autobootande. 2 Mb ram kostar 749:-. Du får plats med 8 Mb på kortet. Kontroller med 2Mb utan Hd kostar 2.195:-.

Trumpcard 42Mb AT med 2Mb fastram **3.795:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 52Mb AT med 2Mb fastram **4.395:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 130Mb AT med 2Mb fastram **5.595:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

STORSÄLJARNA!



Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A500 **2.195:-**
För A2000 **1.495:-**

Grand Slam

En supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallelport. Laddar ända upp till 2,1 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

För A500 **3.195:-**
För A2000 **2.495:-**

	Grand Slam 500	*Grand Slam 2000*	*Trumpcard 500*	*Trumpcard 2000P*	*Trumpcard 500P*
Quantum 52 Mb	4.495:-	3.995:-	3.495:-	3.495:-	3.995:-
Quantum 105 Mb	5.695:-	5.195:-	4.695:-	4.695:-	5.195:-
Quantum 120Mb	6.495:-	5.995:-	5.495:-	5.495:-	5.995:-
Quantum 240Mb	8.995:-	8.495:-	7.995:-	7.995:-	8.495:-

AMIGA 3040

Raytracer

- ✔ 25MHz 68030 och 68882.
- ✔ Med 25MHz 68040 kort.
- ✔ 2Mb chip- 8Mb fastram
- ✔ 120Mb hårddisk (256kb cache)

Pris **24.995:-**

Amiga 500+ **3.795:-**
MED KICKSTART 1.3 OCH 2.0

Amiga 600 **2.995:-**
MED MASSOR AV BRA PROGRAM

Amiga 600HD **4.795:-**
40MB HÅRDDISK FULL MED BRA PROGRAM

AMIGA 3000

Vi skräddarsyr A3000 precis efter era behov!



- ✔ 25MHz 68030 och 68882.
- ✔ 2-118Mb ram
- ✔ 52,105,120,240Mb hårddisk
- ✔ 68040 Accelerator
- ✔ 14-21" skärm

RING FÖR DAGSLÄGSTA PRIS!

Obs! Begränsat parti.

Amiga 3000 Tower **23.495:-**
5 MB RAM, 200 MB HÅRDDISK, 8 KORTPLATSER

AMIGA 2000

Med dos 2.0 **5.495:-**

AMIGA 2030HD

Workstation

- ✔ Med 68000 och 68030/68882 25MHz accelerator.
- ✔ 1 Mb chip- 4Mb 32-bits ram.
- ✔ 105 Mb hårddisk.
- ✔ För dig som vill spela i 68000 läge och arbeta professionellt i 68030 läge.

Pris **14.995:-**

1-2 års garanti. 2 veckors öppet köp. Moms ingår.

DG Computer

Ring **08-15 45 40** för beställningar. Fax 08-792 56 61. Besöksadress: Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm.

AMIGA BAKOM SUCCÉN

Virtuality heter det spel som utnämnts till 1992 års virtual reality-produkt. På mässan Spel&Dator 92 i Stockholm den 30 oktober till 1 november kan du själv prova på Virtuality. Foto: François Morrow

Sätt på dig en hjälm och gå in i en annan värld. Datorsimulerade världar, så kallad virtual reality, finns redan tillgängligt för allmänheten i form av arkadspel baserade på Amiga.

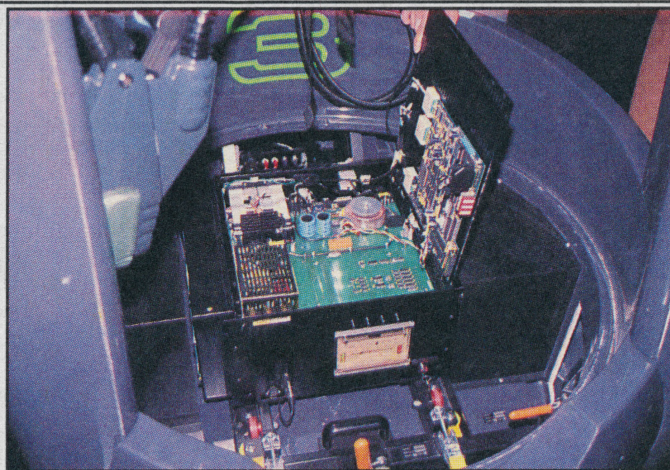
På mässan Spel&Dator 92 i Stockholm kan du själv pröva ''Virtuality''.

När du öppnar ögonen upptäcker du att du befinner dig inuti ett dataspel. Du sträcker ut handen framför dig, men där dina fem fingrar borde ha funnits finns i stället en ärtgrön pistol. Du vrider dig om och ser gula pelare och plattformar avteckna sig mot en svart himmel.

I bakgrunden hör du ett svepande, pulserande ljud och du vänder dig helt om. Där ser du en förhistorisk flygödla, ärtgrön även den, klumpigt flaxa fram. Du drar upp handen, förlåt pistolen, men ödlan hinner flyga förbi. Du sänker besviket blicken och märker att du står på lagom snubbelavstånd från avgrunden. Plötsligt blixtrar det till. Allt blir svart. Du är nedskjuten. Sekunden senare ser du en ful liten gubbe falla ned mot marken i bitar.

Amiga 3000 i grunden

Så är det att spela Virtuality, ett arkadspel som utnämnts till 1992 års virtual reality-produkt. Det har spridits i Europa, USA och fjärran östern, och är i dag den enda möjligheten för allmänheten att pröva på den ''konstgjorda verklighet'' man bl.a kan se i filmen Gräsklipparmannen.



Hjärtat i Virtuality är en Amiga 3000 utbyggd med två grafikkort från Texas Instruments. Foto: Christer Bau

Virtuality föddes för åtta år sedan hos W Industries i England. Spelets hjärta är en skräddarsydd dator kallad Expality — i grunden en utbyggd Amiga 3000 med två grafikkort från Texas Instruments. Och med en Amiga i botten blir systemen billiga: en arkadspelsmodul med valfritt spel kostar ca

MED VIRTUAL REALITY

350.000 kr, en spelutvecklingsmodul ca 18.000 kr.

Det är låga priser jämfört med de virtual reality-system som utvecklats för industrin — där hamnar slutsumman sällan under halva miljonen.

Krig utan blod

Virtual reality är en datorsimulerad värld som man kan gå in i och påverka. Man kan till exempel, som i Virtuality, ta på sig en hjälm som täcker ens öron med hörlurar och ens ögon med två videoskärmar. På skärmarna ritar datorn upp tredimensionella bilder, och man upplever det som om man befann sig i en annan värld.

Med hjälp av en joystick kan man sedan manipulera olika föremål i omgivningen, ta upp och bolla med dem, få dem att låta, med mera.

Tekniken utvecklades ursprungligen för att användas i flygsimulatorer, så att NASA kunde låta sina piloter krascha utan att förlora flygplan eller liv. Och krigsindustrin visar stort intresse till att kunna leka krig utan blodspillan.

De företag som är verksamma i dag, pratar mest om vad man ska använda virtual reality till om en 10 år. Mycket på grund av att tekniken fortfarande är relativt outvecklad. Men i framtiden ska kirurger kunna öva operationer på datorsimulerade patienter, arkitekter gå omkring i fullskaliga tredimensionella modeller av sina ritningar, och så ska man kunna träffa varandra i datorsimulerade världar över telenätet —framtidens telefon.

Finns i två utföranden

I juni i år, i samband med biopremiären för filmen Gräsklipparmannen, flögs ett Virtualityspel till Sverige där det ställdes ut på Gröna Lund, Stockholm. Men i England har virtualityspelen varit populära i flera år.

De finns i två olika utföranden — ett där man står och ett där man sitter. I spelhallar bland annat vid Leicester Square och Covent Garden i London kan man för två pund (cirka 20 kr) pröva en flygsimulator, en biltävling eller en duell i virtual reality. Speltiden är begränsad till tre minuter. Detta oavsett hur bra eller dålig man är.

Fyra till fem nya spel, eller ''upplevelser'', utvecklas per år. Det finns även action-äventyrsspel, där man kan spara sin personlighet och sin spelposition på ett kreditkortsminne.

Man kan vrida sig 360 grader och se sig om i den datorsimulerade världen. Det finns därför en skyddsreling runt den spelande i Virtuality-modulen för stående spel. Eftersom omgivningen stängs ute av hjälmen finns det risk för att man ramlar omkull eller drabbas av ''sjösjuka''.



Så här ser den ut, hjälmen med de två videoskärmarna som täcker ögonen och ritar upp bilder som spelaren uppfattar som tredimensionella. Eftersom omgivningen stängs ute är det dock lätt att man ramlar omkull eller drabbas av ''sjösjuka''. Foto: Christer Bau

De olika spelmodulerna går att koppla ihop, och man kan vara upp till fyra spelare på samma gång.

Ryckig snigelfart

I ''Dactyl'' ska man skjuta ned motståndaren i virtual reality, samtidigt som man attackeras av flygödlor. Motspelaren ser ut som en lådgubbe. Tyvärr finns det ingen auto-fire. Det tar flera sekunder innan pistolen laddas om, och man rör sig i ryckig snigelfart. En besvikelse för varje spelfantast.

Grafiken liknar den i enkla flygsimulatorer, den är visserligen tredimensionell, men kantig och alla föremål ser ut som om de vikts ihop av papp. För att konturerna i det elektroniska landskapet ska upplevas som mindre hackiga finns det ett filter framför LCD-skärmarna. Om hjälmen sitter på sniskan blir bilden såpass oskarp att det är svårt att se spelplanen.

Anna Lundevall

Fotnot: För ytterligare information kontakta W Industries (England), tfn: 009 44 53 354 2127, fax: 009 44 53 354 8222
För blivande skapare av konstgjorda världar finns sammanslutningen Virtual Reality User Group. VRUG vill bland annat skapa en Public Domain-samling med VR-program. VRUG, Martin Kavanagh (England), tel: 009 44 71 586 91 41

Kör VR hemma med Mandala



Med hjälp av en realtidsdigitaliserare, en videokamera och programmet Mandala, kan du på ett enkelt sätt förvandla din Amiga till en virtual realitymsakin för hemmabruk.

Vem som helst kan nu köpa virtual reality-mjukvara och köra på sin Amiga. Det är Mandalasystemet, utvecklat i Amigans barndom, som fräschats upp och nu kostar ca 3.000 kronor.

Redan 1986 kom första versionen av Mandala. Det har utvecklats av Vivid Group i Canada. Användaren bär inte hjälm och handske, som annars är vanligast när man använder virtual reality. I stället filmas han av en videokamera och ser sig själv på skärmen omgiven av en tvådimensionell värld som påminner om tecknad film.

Genom att röra sig, till exempel lyfta på armarna, kan han röra vid olika ''knappar'' som finns i 2D-miljön, och därmed ringa i klockor, spela musikinstrument eller fatta tag i saker och flytta dem på skärmen.

Beverly Reiser har gjort ett interaktivt poesiprogram med Mandala. Det heter Life on a slice. Användaren läser dikten genom att trycka på olika knappar som det står ''touch here'' på. Bakgrunden ändras efter varje strof som dyker upp på skärmen.

Mandala finns nu som mjukvara för 500 dollar (ca 3000 kronor). För att kunna köra det krävs en Amiga 500, Amiga 1000 eller Amiga 2000 plus en realtidsdigitaliserare från A-Squared och en videokamera.

Marit Kapla

Fotnot: För mer information kontakta The Vivid Group (Canada), tfn: 009 1 416 340 9290

Amiga 4000 — den nya generationen

**Commodore har tagit upp kampen mot PC och Macintosh.
Med den nya modellen 4000 har Amigan återtagit rollen som den ledande datorn inom video och multimedia.**

4000 är en magisk siffra för alla Amiga-ägare. Rykten om den nya maskinen har gått länge om den sagolika prestanda den skulle ha. Det har i alla fall gått åtta år innan Commodore ännu en gång kunde markera för konkurrenterna vem som leder när det gäller grafik, video och multimedia.

Enligt Commodore är Amiga 4000 en dator som i första hand ska utöka toppserien uppåt. Amiga 4000 är dock inte enbart en Amiga 3000 med en 68040. Den är en helt ny Amiga.

Amigan föråldrad

I dagens läge är den teknologi som används i Amigan inte lika upphetsande som för åtta år sedan då Amigan introducerades. Både IBM-kompatibla PC och Apples MAC har tagit mark på Amigans klassiska områden grafik och ljud. Även multitasking och ett grafiskt användargränssnitt finns nu hos konkurenterna och deras operativsystem har sedan länge funnits på svenska.

För att återta rollen som ledande grafikdator omarbetade Commodore Amigans speciella grafikkretser och även operativsystemet. Från grunden påminner Amiga 4000 om Amiga 3000. Den är kompakt byggd och sitter i en låda som liknar Commodores PC-datorer. Enda skillnaden mot PC-datorer är en annorlunda front.

Gott om plats

För de som vill expandera Amigan finns det gott om plats i lådan. Bakom fronten finns det plats för två 3,5 tums-diskettstationer och en 5,25 tums-drive för t.ex. CD-ROM eller liknande.

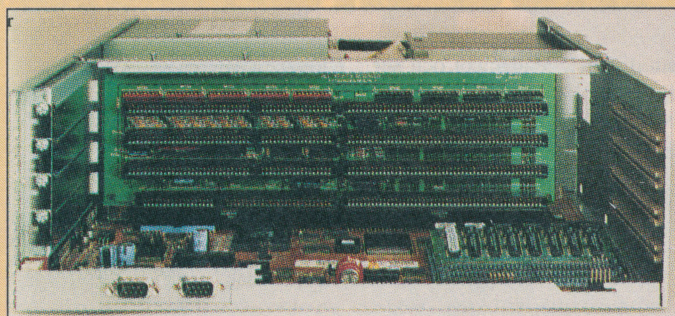
I den bakre delen av lådan finns dessutom plats för ytterligare två en tum höga 3,5-tums-drivar. Under denna monteringsplåt sitter kontakten för att ansluta en AT-hårddisk på moderkortet.

Med tanke på att Commodore själva alltid har propagerat för SCSI-kontroller så kan man ju undra varför man helt plötsligt har ändrat sig. Anledningen är ekonomiavdelningens ''sparpenna'' som har strykit SCSI-kontrollern redan på ritbordet.

En AT-kontroller är mycket lättare att tillverka och därmed även billigare. En av nackde-



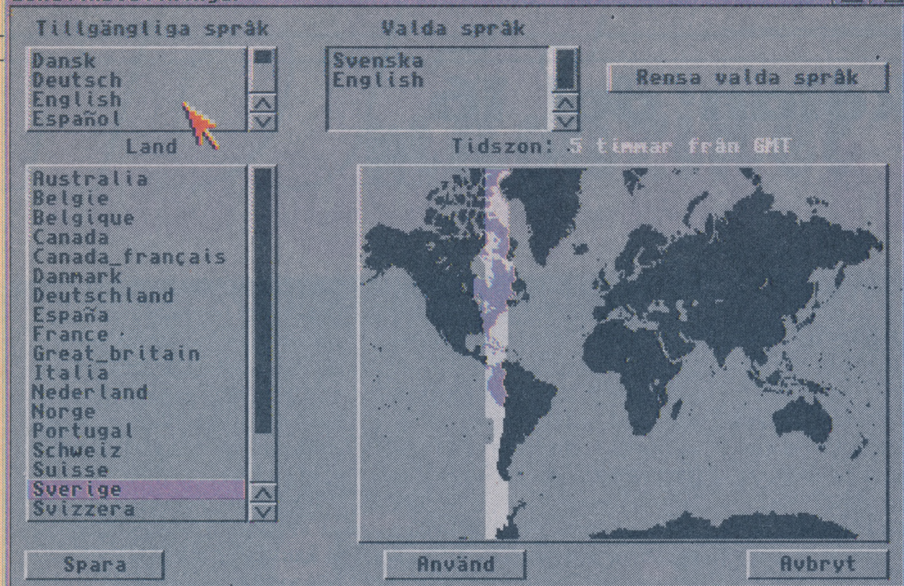
Nästa generation Amiga modell 4000 påminner starkt om vissa PC-kloner. Pris och prestanda överträffar en del häftiga Mac- och PC486:or.



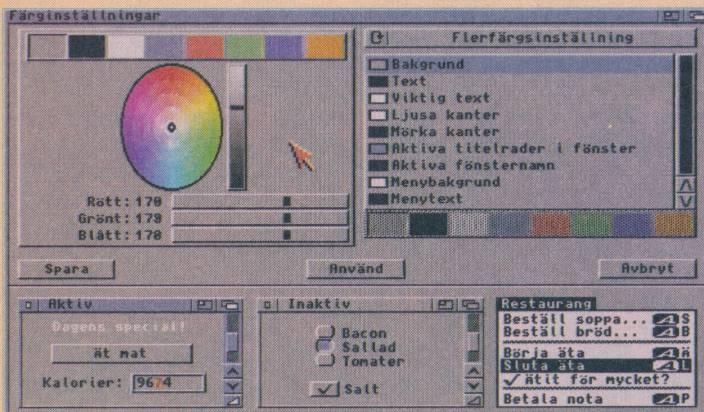
Amiga 4000 liknar i konstruktionen Amiga 3000. Även här expanderas datorn via ett dotterkort. På dotterkortet finns en speciell videosockel och ytterligare tre ZorroIII/ISA-socklar. Minnesmodulerna sitter till höger på moderkortet och är lätta att komma åt när man har öppnat Amiga 4000.

Snabbfakta om Amiga 4000

PROCESSOR:	M68040/25 MHz på modulkort (lätt att byta ut). Olika processorkonfigurationer möjliga.
BUSSKONSTRUKTION:	32 bit Zorro III kombinerad med AT-kompatibel ISA-bus.
MINNE:	Maximalt 18 MByte minne, varav 2 MByte Chip-minne. Minnet består av 72-pin SIM-moduler 256kx32 eller 512kx32 för Chip-minne eller 1Mx32 för Fast-minnet.
GRÄNSSNITT:	Seriell (RS 232) Parallell (Centronics) Mus och joystick 23 polig RGB-video Kontakt för extern diskett-station Två audio-phonokontakter
LJUD:	8-bit fyrkanalstereo
GRAFIK:	från 640x400 med 72 Hz till 1280x512 i 50 Hz. maximalt 256.000 färger i alla upplösningar



En nyhet för Workbench 3.0 i Amiga 4000 som även kommer i Workbench 2.1 är ''locale.librray''. Det ger användaren möjligheten att själv välja vilket språk han/hon vill att Amigan ska använda. Program som använder sig av locale.library kommer automatiskt att ställa om sig till det språket användaren har valt i ''preferences''. Redan idag är Workbench och alla program på den helt på svenska.



Editorn för Amigans färgpalett fick Commodore göra om helt och hållet. Detta på grund av att Amigan med de nya AGA-kretsarna kan visa många fler färger än tidigare.

larna med en AT-kontroller är att man bara kan koppla två hårddiskar till den. Vill man koppla in bandstationer eller CD-ROM-läsare behövs det en SCSI-kontroller.

Snabb AT-hårddisk

Enligt Commodore är en AT-hårddisk i Amiga 4000 ca. 10 procent snabbare än en SCSI-hårddisk av samma fabrikat. Om man däremot kopplar till ytterligare en hårddisk blir AT-varianten långsammare än SCSI. Även när det gäller att visa grafik (t.ex. animationer uppspelade direkt från hårddisk) blir AT-kontrollern långsammare än en DMA-baserad SCSI-kontroller. Effekten ser man med t.ex. multimediaprogrammet SCALA som visar animationer samtidigt som det laddar data från hårddisken.

Mer plats på disketter

I Amiga 4000 finns nu officiellt HD-diskettstationer precis som hos PC- och MAC-datorer. Inofficiellt har de redan funnits i nyare Amiga 3000 och Amiga 3000T. I stället för att dubbla mängden data som ska skrivas på disketten, sänker man hastigheten till hälften. Detta ger precis samma effekt. HD-diskettstationerna kan på vanliga DD-disketter lagra 880 KByte i Amiga-format och 720 KByte i PC-format. På HD-disketter kan man däremot lagra 1760 KByte i Amiga-format eller 1440 KByte i PC-format.

Maximalt 18 MByte

I övrigt så är moderkortet producerat med modern teknik. Nästan allt är ytmonterat precis som hos Amiga 600. Data- och adressbussen på moderkortet är 32 bitar breda och arbetar med en klockfrekvens på 25 MHz. Minnet består av 72-pin-SIM-moduler (Single Inline Memory Modules) i fem socklar. Den första sockeln är för Chip-minnet. Till det kan man använda SIM-moduler i formatet 256k x 32 för 1 MByte Chip-minne eller 512k x 32 för två megabyte. Genom de resterande fyra socklarna expanderar man Fast-minnet med exakt samma SIM-moduler. Fast-minnet kan expanderas mellan 4 och 16 MByte. Detta ger en maxiaml utbyggnad till 18 MByte minne.

Fyra kortplatser

Precis som i Amiga 3000 hittar man i en Amiga 4000 ett dotterkort för att expandera datorn. Skillnaden är att dotterkortet är fastskruvat i en ram och behöver inte tas ut om man vill komma åt delar av moderkortet. På dotterkortet finns fyra kortplatser varav tre är kombinerade ZorroIII-/ISA-kortplatser och en är speciellt för videokort. Videoslotten har man ökat med 12 bitar gentemot den i Amiga 3000. Detta för kommande 24-bitarsexpansioner.

FlickerFixer behövs inte

Kontakten med yttervärlden håller Amiga 4000 via en serieport (RS 232), en parallellport (centronics), en kontakt för diskettstationer, två audio-stereo-phonokontakter och en 23-polig videoport. Flickerfixerutgången som hos Amiga 3000 letar man förgäves efter. Den behövs inte längre. För att koppla Multisynk-monitorer till Amiga 4000 krävs alltså en adapter som levereras med datorn. Joysticks- och muskontakterna är oförändrade men sitter på vänster sida av lådan. Kontakten för tangentbordet sitter på baksidan av Amigan och består av en mini-DIN-kontakt (likt den som sitter på CDTV:n).

Det som vi har missat hittills på moderkortet är huvudprocessorn i Amiga 4000. Grunden är att den inte sitter på moderkortet längre. Precis som i Amiga 3000 har Amiga 4000 en 200 pinnars CPU-kortplats. På den sitter ett kort med huvudprocessorn och egen klockkristall. Detta gör det enkelt för Commodore att leverera Amiga 4000 även i andra konfigurationer än med den 68040-processorn på 25 MHz som sitter i den. Det finns dock inga beslut om Amiga 4000 kommer byggas i olika versioner.

Expansionskort till Amiga 3000 lär dock få problem med utrymmet. Det finns helt enkelt inte lika mycket med plats.

Commodores eget 68040-kort till Amiga 3000 som nyligen har släppts passar dock i den nya maskinen och är i princip identiskt med de processorkort som sitter i Amiga 4000.

Riktiga nyheter

Det vi har berättat hittills motiverar knappast inköpet av den nya Amigan. Det verkligt intressanta ligger i de nya specialkretsarna.

I Amiga 500 Plus, 600 och 3000 sitter det sk. ECS-kretsar (Enhanced Chip Set) som består av chipen Agnus (blitter, minne), Denise (grafik) och Paula (ljud). I Amiga 4000 heter specialkretserna AGA (Advanced Graphics Arcitecture). Agnus har blivit till ''Lisa'' och Denise heter numera ''Alice''. Ljudchipet Paula är tyvärr oförändrat. Inget nytt på ljudfronten alltså (8-bitars fyrkanalsstereo).

Databussen till och från specialchipen har ändrats till 32-bit men de klockas fortfarande med 7,09 MHz. Det är alltså kommunikationen utåt

forts. på sid 51.

C-skolan del 16

Argument till program

Idag ska vi titta på lite filhantering och hur man handhar argument till ett program man skrivit.

Till många program kan det vara lämpligt att skicka med argument. Ett bra exempel på program som tar emot argument är Amigans CLI-kommandon. Om man t ex skriver:

```
copy df0: df1:
```

så är copy det program man kör och `df0: & df1:` två argument till detta program. Problemet är hur dessa argument ska föras över till själva programmet. För C-program finns det en standardmetod för detta. Till en vanlig funktion kan man skicka med information genom parametrar till funktionen. I C skickas argumenten som parametrar till funktionen `main()`!

Två parametrar

Funktionen `main()` kan ta två parametrar. Dessa parametrar har ett speciellt format, eftersom man kan ju kan skriva ett godtyckligt antal argument av olika typer. Den första parametern är en heltalsvariabel (av typen int) och brukar kallas `argc`. Namnet står för ARGument Count och talar om hur många argument som skickats med programmet. I fallet copy ovan så hade dock `argc` inte fått värdet 2 utan hade varit 3. Orsaken till detta är att även själva programmet räknas som ett argument.

Den andra parametern kallas för `argv` som står för ARGument Vector. Den innehåller adressen till en vektor med teckensträngar. En teckenstäng är i sin tur en vektor med tecken. Man skulle även kunna säga att argv är en pekare till en pekare till ett tecken. **I figur 1 och 2** (sid 28) har vi ett par exempel på hur dessa används.

I **figur 1** har vi ett program som helt enkelt skriver ut de argument som man gett till programmet, ett per rad. Den skriver dessutom ut vad programmet heter och hur många argument som skickats med till programmet. Som vi kan se i detta program så är namnet på programmet som körs den första teckensträngen i argv-vektorn. Sedan följer argumenten i den ordning de skrevs efter programmet. Antalet argument programmet skriver ut räknar inte med programmet självt, därav att vi minskar argc med ett. Kompilera programmet och prova med att skriva lite olika kommandorader!

Filhantering

Nu ska vi fortsätta med lite filhantering. Hittills har vi bara skrivit till skärmen och tagit emot tecken från tangentbordet. Nu ska vi utvidga detta till in- och utmatning via filer. Det är inte så stora skillnader gentemot den in- och utmatning vi gjort hittills.

En väsentlig skillnad är dock att vi måste öppna en fil innan vi kan skriva eller läsa till den. När man är klar med en fil ska man också stänga den. I en fil kan man också hoppa fram och tillbaka till olika positioner i filen. För att kunna åstadkomma allt detta och mer därtill, finns det en mängd olika standardfunktioner för filhanteringen.

I **figur 2** har vi ett litet program som skriver ut innehållet i en eller flera textfiler. Namnen på textfilerna skickar

Fortsättning sid 28.

C-skolan 16
Fortsättning från sid 26.

```
/* arg.c          920213      E. Lundevall
 *
 * Detta program skriver ut de argument som ges till programmet, ett
 * per rad, och hur många de är samt programmets namn.
 *
 */


void main(int argc,char *argv[])
{
 int foo = 0;

 for(;foo < argc; foo++)
    printf("Argument %2d: %s\n",foo,argv[foo]);
 printf("\nSumma %2d argument till kommandot %s\n",--argc,argv[0]);
}
```




```
/*
 *  Write        920213       E. Lundevall
 *
 *  Ett enkelt type-liknande kommando för flera filer.
 *
 */

#include <stdio.h>

#define MAXCHAR      300


printfile(FILE *fp)
{
 char textbuffer[MAXCHAR];

 while(fgets(textbuffer,MAXCHAR-1,fp))
    printf("%s",textbuffer);
 if(!feof(fp))
    printf("Filfel!!\n");
}

void main(int argc, char **argv)
{
 int count = 1;
 FILE *myfile;

 if(argc != 1)
    for(;count < argc; count++)
        if(myfile = fopen(argv[count],"r")) {
            printf("\n\n*** %s ***\n\n",argv[count]);
            printfile(myfile);
            fclose(myfile);
        }
        else
            printf("\n\nKunde inte öppna %s !!\n\n",argv[count]);
 else
    printf("Användning:\nWrite filnamn1 filnamn2 filnamn3 ...\n");
}
```



vi med som argument till programmet, som jag här kallat för Write.

Lägg märke till deklarationen av `argv` i `main()` och hur den skiljer sig från den i **figur 1**. Båda två betyder samma sak. Om du inte kommer ihåg varför kan du blicka tillbaka på avsnitten om pekare och vektorer igen.

Två variabler

Sedan deklarerar vi två variabler, `count` och `myfile`. Variablen `myfile` är en pekare av typen FILE. FILE är en definition som finns i filen stdio.h, vi kan använda den rakt upp och ner.

Nu kollar vi ifall `argc's` värde är skilt från ett. Om så är fallet betyder det att vi har angett minst ett argument, vilket ska vara namnen på de filer vi ska skriva ut på skärmen. Vi går därför runt i en slinga där vi för varje argument försöker öppna filen med det namn som argumentet anger. Detta gör vi med funktionen `fopen()`. Den första parametern är namnet på filen, vilket vi får ifrån argv[]. Den andra parametern talar om vad vi vill kunna göra med filen. I detta fall har vi angett ''r'', vilket betyder att vi bara vill kunna läsa från filen. Det finns en mängd olika parametrar man kan ange istället för ''r'', broende på om man vill läsa och/eller skriva och hur detta skall göras. Vi ska dock inte gå in på alla dessa nu.

Lämnar en pekare

Funktionen `fopen()` lämnar en pekare av typen FILE som resultat, vilket vi tilldelar myfile. Skulle det dock uppstå något fel, t ex om filen med det angivna namnet inte finns, så lämnar `fopen()` värdet noll, vilket medför att vi utför de programsatser som hör ihop med if-uttrycket endast om vi lyckades med att öppna filen.

Om vi lyckas öppna filen så skriver vi ut namnet på filen och anropar därefter funktionen `printfile()` som sköter själva utskriften. När detta är gjort stänger vi filen med funktionen `fclose()`.

Skriver ut en text

Skulle vi ha misslyckats med att öppna filen skriver vi istället ut en text om att filen inte finns och fortsätter därefter med nästa argument. Skulle vi inte angett några argument alls skriver vi ut en text som förklarar hur programmet Write ska användas.

Funktionen `printfile()` som sköter själva utskriften är ganska kort. Som parameter skickas en pekare till en FILE. Nu tar vi och går runt i en liten kort slinga. Funktionen `fgets()` läser in en hel textrad ifrån en fil, eller `MAXCHAR-1` tecken, beroende på vilken som är minst. Anledningen till att vi använder `MAXCHAR-1` är att vi behöver en position extra för en byte med värdet noll i vår textbuffer, som används för att tala om att en teckensträng är slut. Det görs automatiskt av `fgets()`.

Resultatet som `fgets()` skickar tillbaka är en pekare till den text som lästs in, eller noll om något blivit fel. Det betyder att vi läser in text och skriver ut den på skärmen ända tills `fgets()` hittar stöter på ett fel. Detta fel kan antingen vara något allvarligt fel som uppstått, eller så kan det bero på att filen är slut och det inte finns något mer att skriva ut. För att kolla vad det är för fel så anropar vi funktionen `feof()`. Den lämnar ett resultat som är skilt från noll om vi har nått slutet av filen. Är det däremot något annat fel får vi tillbaka värdet noll. Uttrycket `!feof(fp)` kommer alltså att vara falskt om vi nått slutet av filen.

Det var allt för denna gång, mer filhantering kommer senare. Lyckat till med hackandet!

Erik Lundevall

AMIGA NYHETER !!!

SLÄKTFORSKNINGSPROGRAM
REGISTERPROGRAM
KRYPTERINGSPROGRAM

SUCCE !!!

BOKFÖRINGSPROGRAM testat i Datormagazin nr 4 1992.

Prislista:

2 BOK3.2 DEMO 25:-
3 Ormet Kruper 2.0 (Masken)....95:-
4 Räknegunga 2.0 (Träna matte)....95:-
5 Svar På Tal 2.0 (Träna matte)....95:-
6 Glosexperten 3.0 (Träna glosor)....115:-
7 Läsgunga (Lär Ditt barn läsa)....95:-
8 AI (Artif intelligens på skoj)....95:-
9 KALAHA 2.0 (Mattespel)....95:-
10 Multiplikationsexperten(Träna matte).....95:-
11 Skrivmaskinsträning....95:-
13 De4räknesätten (Träna matte)....115:-
14 Meny (Komponerar din Middag)....65:-
15 Fakturaprog 1.3 med kundreg (1Mb)..195:-
16 BOK3.2 Svenskt Bokföringsprog (1Mb)395:
17 REGISTER (1 Mb)....395:-
18 SECURE (Krypteringsprogram)....395:-
19 SECURE DEMO....25:-
20 AnOrdning (Släktforskning)....395:-
21 AnOrdning DEMO....25:-

PAKETERBJUDANDEN:

A: Minst 4 prog (2-15)..295:-
B: Minst 5 prog (2-16)..595:-
C: 15 prog (2-17).....795:-!!!!
D: Alla prog (2-21)......1395:-

Alla Priser inkl Moms.
40 Kr expeditionsavgift tillkommer på alla order.

ABRIS DATA HB
Celsiusgatan 8
43142 Mölndal
Tel 031-873131

Mr.DATA
Micro resource data
FOR THE FUTURE

Mr DATA AB
Isafjordsgatan 7A
164 40 Kista
Tel 08-7505159
Fax 08 7505183

Mr DATA AB
Östergatan 11
211 25 Malmö
Tel 040-974400
Fax 040-974060

Mr D'S BBS 08-7508452

SERVICEPRISER

C64,C128 samt diskdrives 350:-
Amiga 500, ST520, ST1040 .... 425:-
Monitorer 450:-
Amiga 2000,3000 .... 500/tim
Mega,laserprintrar 500/tim
PC-Maskiner (alla märken)...500/tim

Ovanstående priser är exl. reservdelar och frakt

Vi klarar i de flesta fall nedanstående maskiner på

24 timmar

AMIGA 500, ATARI 520, 1040

Ring oss för servicekontrakt eller förlängd garanti

NYHET FÖR ALLA ATARI ÄGARE
Mr DATA är representant för
ATARI GARANTISERVICE i SVERIGE
(ALLA PRODUKTER)
Vi har produkt och reservdels katalog
Öppet mån-fred 10-18, lörd 10-14

BILLIGA 3.5" DISKETTER

3.45/st.
INKL. MOMS.
Etiketter medföljer



POSTENS PORTO + 25:- PF-AVGIFT TILLKOMMER.

Delikatess-Data AB
Storås Industrigata 6
424 69 Angered.
Tel: 031-300 580
Fax: 031-302 983

3,5" MF2DD Disketter
MARK STAR
3:95/st exl Frakt & PF

Mark Star HD, 7:95:-/st
TDK, bäst i test, 9:-/st
Sveriges billigaste märkesdisketter. EG-priser idag!
RING NU!
054-52 14 50

FG Disc HB
Abborrvägen 74
663 02 HAMMARÖ

TIC TEC

DISKETTER !

Från Tic Tec - för säkerhets skull! I 10-pack med etiketter.

3,5" MF2DD: 3,50 kr/st
3,5" MF2HD: 6,50 kr/st

Minsta beställning 100 st. Rabatt vid köp av jämna 100-tal.

100-box 3,5": 79 kr/st

Priser inkl. moms.Frakt tillkommer. Full garanti.

TIC TEC, Box 147, 261 22 Landskrona
046-145955

ODT
Östersunds DataTjänst

GVC 14400 Faxmodem 2695:-
Används på DMz-BBS m.fl.
Maxtor 1.2Gb SCSI-II HD 14000:-
Maxtor 340Mb SCSI-II HD 7000:-
Conner 64Mb 2.5" IDE HD 3000:-
ProRAM A3000 64/0Mb 3500:-
Amiga 4000 finns snart för leverans.
Alla priser inkl. moms!
RING
063-123456.
Fax: 063-130301

MIDI INTERFACE

200 :- inkl. moms

IPL Elektronik
Tel 0304-667682

Crona Elektronik
Tel 0303-771331

ÖPPET 16-21

BYGG IN DIN AMIGA!



Med AVA 500 inbyggnadslåda får du ordning på din Amiga 500. AVA 500 är helt i metall och har samma färg som Amigan. Lådan håller lätt för en monitor och har plats för extra diskettstation och modem. I priset ingår kablage för anslutning av mus och joystick. Beställ din AVA 500 idag, på kupongen, telefon eller fax. **595:-** inkl. moms.

Jag beställer . . . . st AVA 500 á 595:-. Frakt och postförskottavgift tillkommer.
Namn . . . .
Postadress . . . . Tel . . . .
Postnummer . . . . Ort . . . .

DASO, Box 47027, 100 74 Stockholm. Tel 08-744 07 20. Fax 08-744 33 35.

Här är läsarnas egna pris-splashar...

RÖSTA FRAM DIN FAVORIT

I våras utlyste Datormagazin en grafiktävling bland läsarna. Det gällde att hjälpa tidningen att göra en häftigare och roligare prissplash!

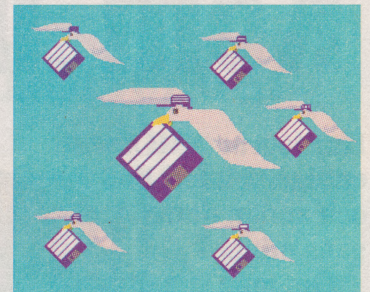
Gissa om tävlingen var populärt. Vi har fullkomligt dränkts av tävlingsbidrag. Redaktionen har valt ut nio av de bästa bidragen - och nu är det din tur att välja segraren!

Pris-splash, vad är det?

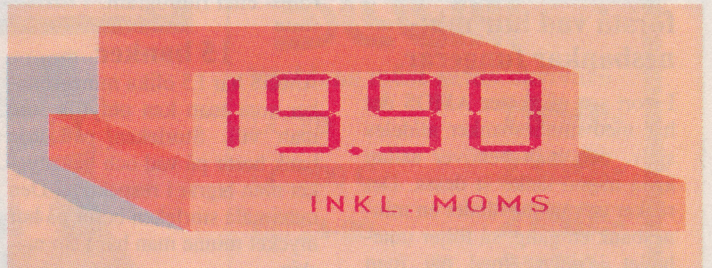
På tidningens framsida står priset 19:90 inklusive moms. Det röda prismärket, utformad som en fläck, kallas på tidningsspråk för pris-splash.

En del läsare hävdar att vår prissplash är ful som stryk. Och att de själva skulle kunna åstadkomma betydligt bättre splash med sin Amiga och ett lämpligt ritprogram. En belöning på tusen kronor är utlovad till den som lyckades åstadkomma ett användbart resultat.

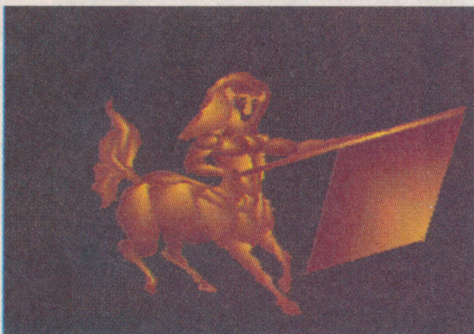
Skicka in kupongen nedan med din röst. Tycker du vi ska behålla vår gamla prissplash röstar du på den med ett X. Annars anger du numret på det bidrag du gillar mest. Senast den 15 november vill vi ha din röst.



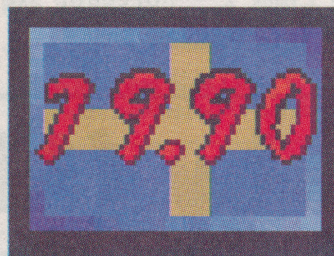
5. *Flygande prissplashar insända av Boel Lindell, Hisings Backa.*



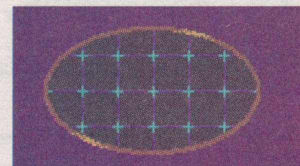
4. *Platt pris insänt av Niklas Lepistö, Skogås.*



2. *SvD och Datormagazin? Bidrag av Shervin Sheikhan, Göteborg.*



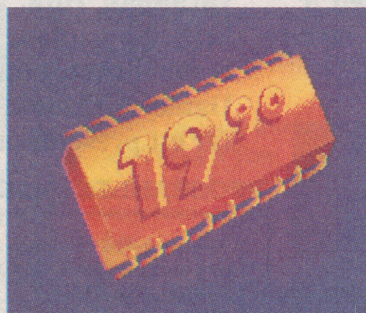
7. *Patriotiskt pris insänt av Johan Eklöf, Gävle.*



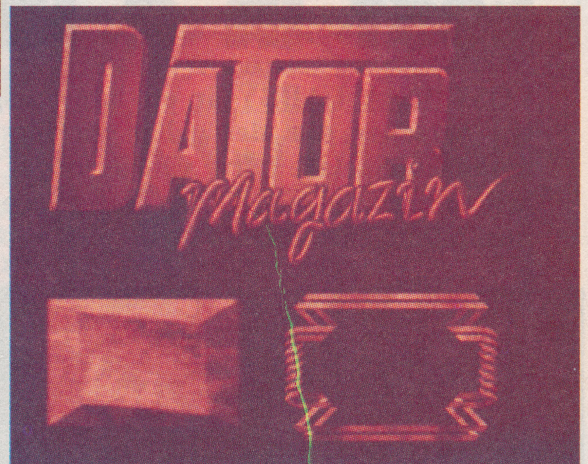
8. *EG-pris (?) insänt av Kolbjörn Guwallius.*



1. *Intressant 24-bitars pris insänt av Dan Santos, Malmö.*



3. *Cip-priset insänt av Björn Wedbratt, Arlöv.*



9. *Flervalsalternativ insänt av Lars Mårtensson, Edsbyn.*



6. *Trähaltigt pris insänt av Andreas Alderud, Oxelösund.*

RÖSTSEDEL

Jag röstar på nr_ _ _.

Mitt namn är_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Adress_ _.

Postnr_ _ _ _ Postadress_ _ _ _ _ _ _ _ _ _.

Skicka in din röstsedel till Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Min favorit".

Kom ihåg minnesbanken

Hur lagrar AMOS egentligen bilder, ljud och annan data i Amigans minne?

Om man ska utnyttja AMOS till fullo är det viktigt att greppa det. Och tricket är att förstå vad hur minnesbankar fungerar.

I stort sett så sköter AMOS det här med minnesbanker alldeles själv, och man behöver sällan ägna någon tanke åt dessa. Det räcker att man använder en minnesbank en gång, så följer innehållet i denna med när man sparar och sen laddar in programmet i fortsättningen.

Gör man ett större program och/eller behöver använda mycket grafik och ljud så måste man veta hur man kan hantera och manipulera med minnes-



bankerna. Detsamma gäller om man ska skriva egna konverterings- eller ritprogram.

15 banker

AMOS har 15 olika minnesbanker som man kan utnyttja som man vill. Storleken på varje bank beror på vad och hur mycket man lagrar i respektive. Den maximala storleken beror på hur mycket minne man har i sin maskin.

De fyra första minnesbankerna är fördefinierade för en viss typ av data. Alla sprite- och BOB-bilder ligger alltid i bank nummer 1, ikondata i bank 2 osv. Se vidare i tabellen på nästa sida.

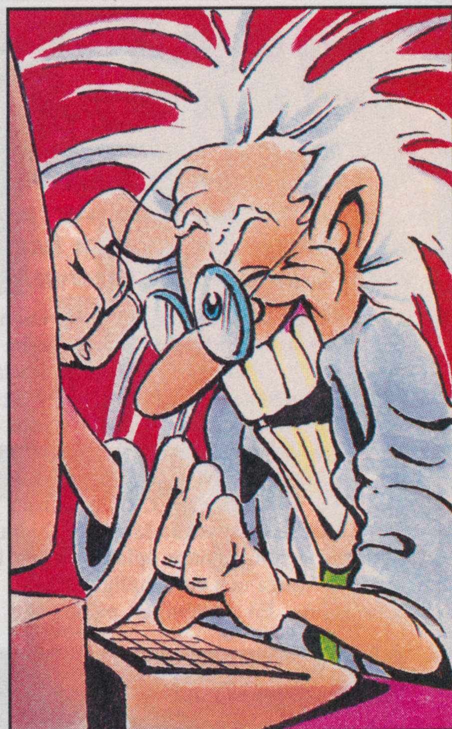
För att reservera en minnesbank för sådant som inte är fördefinierat så använder man RESERVE-kommandot. Det har fyra olika format beroende på vad man vill lagra.

Med 'RESERVE AS WORK banknr,längd' reserverar man en bit minne för temporär lagring av data. Till skillnad från de vanliga minnesbankerna så nollställs temporära minnesbanker varje gång man kör igång programmet.

Hjälpprocessorer

Vill man att minnet ska nås av Amigans hjälpprocessorer för grafik och ljud lägger man till order 'CHIP' i kommandot ('RESERVE AS CHIP WORK').

En permanent minnes-

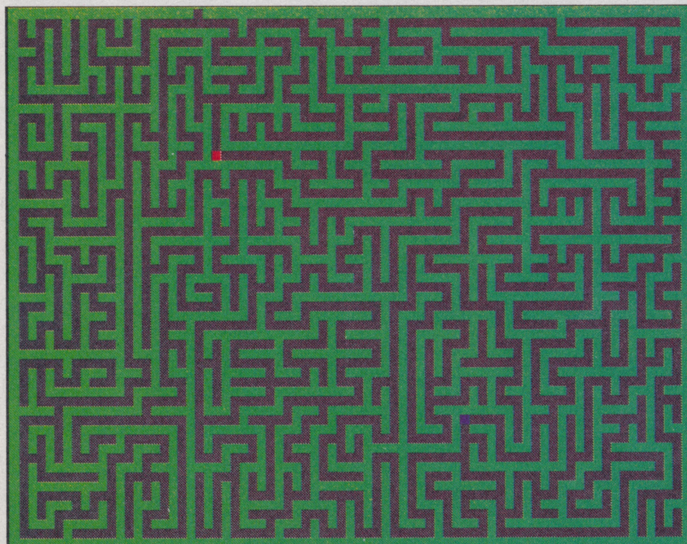


Lost in a labby (AMOS-spel)

LOST IN A LABBY är ett labyrintspel för två personer där det gäller att först hitta utgången. Spelare 1 styr vänster/höger med A och S, ner/upp med C och F. Spelare 2 styr med piltangenterna.

Spelet har fyra svårighetsgrader: 1) Hela labyrinten syns på skärmen. 2) Man ser bara varannan ruta. 3) Man får själv röja fram hela labyrinten. 4) Man ser bara sig själv, resten är tomt (omöjligt).

Daniel Niklasson i Örebro, som skrivet spelet, får ett presentkort på 400 kronor som tack.



Vilse i pannkakan? I det tvåmannaspelet gäller det ta sig till utgången längs upp så snabbt som möjligt. Röd ser ut att vinna den här matchen...

PROGRAMLISTNING I AMOS

```
Rem Lost in a Labby / Daniel Niklasson 1992
Set Buffer 20 : Dim K(80,60),PK(2,8)
Global K(),PK()
Do
 Proc INIT : Paper 0 : Cls
 Repeat
  Locate 1,1 : Input "Välj svårighetsgrad (1-4): ";TK
 Until TK<5 and TK>0
 Cls : Curs Off : Print At(1,1);"Skapar labyrint..."
 Proc SETUP : Proc PLABBY[TK] : Proc MOVE
Loop
'
Procedure INIT
 Hide : Flash Off : Screen Open 0,320,250,8,Lowres
 Palette ,,$DDE,,$555,$B0,$F00,$F : Randomize Timer
 For A=1 To 4 : Ink A+3 : Bar 0,0 To 3,3
 Get Bob A,0,0 To 4,4 : Next : For A=1 To 2 : For B=1 To 8
 Read C : PK(A,B)=C : Next : Next
 Data 79,78,77,76,38,56,38,56,32,33,51,35,38,56,38,56
End Proc
'
Procedure SETUP
 For A=1 To 77 : For B=1 To 57 : K(A,B)=0 : Next : Next
```

i dina AMOS-program

MINNESBANKER

KLASS	LAGRAR	BANK	TYP
Sprites	Sprite- & BOB-definitioner	Endast bank 1	Permanent
Icons	Ikon-definitioner	Endast bank 2	Permanent
Music	Melodi-data	Endast bank 3	Permanent
Amal	AMAL-data	Endast bank 4	Permanent
Samples	Ljud-samplingar	Bank 1-15	Permenent
Menu	Meny-definitioner	Bank 1-15	Permanent
Chip Work	Annan grafikdata	Bank 1-15	Temporär
Chip Data	Annan grafikdata	Bank 1-15	Permanent
Fast Work	Annan övrig data	Bank 1-15	Temporär
Fast Data	Annan övrig data	Bank 1-15	Permanent

En permanent minnesbank följer med programmet när man sparar det, och behöver bara definieras en gång. En temporär minnesbank nollställs varje gång man kör ett program. Minnesbanken för grafikdata använder s.k. minne av typ CHIP som kan nås av Amigans grafik- och ljudhjälpprocessorer.

bank kan man också skapa om man byter ut ordet 'WORK' mot 'DATA'. Då behöver man bara definiera minnesbanken en gång och det följer sen med programmet i ur och skur.

Använd alla

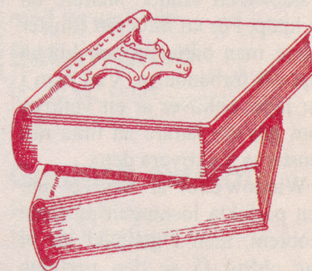
Från början kan man använda samtliga banker till vad man vill, men så fort man har ritat eller laddat in en spritefigur så är bank 1 reserverad för denna typ av data. Därför bör man låta bli att använda bank 1 till 4 som egendefinierad minnes- banker.

Reservera banker

För att se vilka minnesbanker som är reservade (tillsammans med uppgifter om startadress och storlek) kan man använda kommandot 'LISTBANK'.

Uppgifterna om startadress kan man även ta reda på genom funktionen 'START(banknr)'.

På samma sätt kan man läsa av längden med 'LENGTH-(banknr)'. Längden av en bank med sprite- eller ikondata ger antalet bilder istället för antalet bytes.



Slutligen kan man ta bort och tömma en permant minnesbank med kommandot 'ERASE'.

Vill du veta mer om minnesbanker så kan du fortsätta med att läsa sidorna 48-50 i AMOS-handboken.

Tack för alla tips

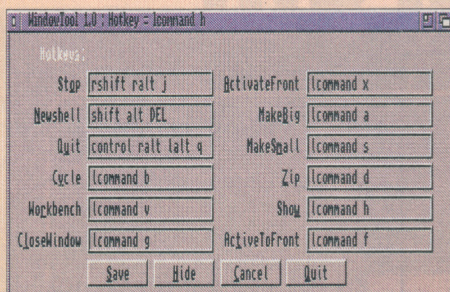
Annars så vill jag passa på att tacka för alla tips och programlistningar som ni skickar in. Fortsätt gärna med det. Adressen är ***"AMOS-SIDAN", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.***

Mac Larsson

```
X=38 : Y=56 : K(X,Y)=1 : Gosub LEDIT
Repeat
 XS=(Rnd(37)+1)*2 : YS=(Rnd(27)+1)*2
 If K(XS,YS)>0
  X=XS : Y=YS : Gosub LEDIT : Inc H
  Print At(1,3);H;" / 1000"
 End If
Until H=1000
For AY=4 To 56 Step 2 : For AX=2 To 76 Step 2
 If K(AX,AY)=0 Then X=AX : Y=AY-2 : Gosub LEDIT
Next : Next : Pop Proc
'
LEDIT:
Repeat : R=Rnd(3)+1 : G=False : A=1 : Repeat
If R=1 and K(X-2,Y)=0 and X-2>1 Then C=-2 : D=0 : G=True
If R=4 and K(X+2,Y)=0 and X+2<77 Then C=2 : D=0 : G=True
If R=2 and K(X,Y-2)=0 and Y-2>1 Then C=0 : D=-2 : G=True
If R=3 and K(X,Y+2)=0 and Y+2<57 Then C=0 : D=2 : G=True
Inc A : Inc R : If R=5 Then R=1
Until G or A=5
If G Then K(X+C/2,Y+D/2)=1 : K(X+C,Y+D)=1 : X=X+C : Y=Y+D
Until G=0 : Return
End Proc
'
Procedure PLABBY[TK]
If TK=1 Then C1=1 : C2=2
If TK=2 or TK=3 Then C1=2 : C2=2
If TK=4 Then C1=1 : C2=1
Ink 5 : Box 3,0 To 312,229
For A=1 To 77 : For B=1 To 57
 If K(A,B)>0 : Paste Bob A*4,B*4-3,C1
 Else Paste Bob A*4,B*4-3,C2 : End If
Next : Next
If TK=2
 For A=2 To 76 Step 2 : For B=2 To 56 Step 2
 Paste Bob A*4,B*4-3,1 : Next : Next
End If
For A=1 To LQ
 EX=(Rnd(37)+1)*2 : K(EX,1)=2 : Paste Bob EX*4,1,1
Next
End Proc
'
Procedure MOVE
Gosub DEL : Do
 For A=1 To 2 : PK(A,7)=PK(A,5) : PK(A,8)=PK(A,6) : Next
 For A=1 To 2 : X=PK(A,5) : Y=PK(A,6) : M=1
  If Key State(PK(A,1))=True and K(X-1,Y)<>0
   M=0 : Add PK(A,5),-1 : Gosub DEL
  End If
  If Key State(PK(A,2))=True and K(X+1,Y)<>0 and M=1
   M=0 : Add PK(A,5),1 : Gosub DEL
  End If
  If Key State(PK(A,3))=True and K(X,Y+1)<>0 and M=1
   M=0 : Add PK(A,6),1 : Gosub DEL
  End If
  If Key State(PK(A,4))=True and K(X,Y-1)<>0 and M=1
   M=0 : Add PK(A,6),-1 : Gosub DEL
  End If
  If Key State(PK(A,4))=True and K(X,Y-1)=2
   M=0 : Add PK(A,6),-1 : Gosub DEL
   If A=1
    Flash 5,"(f00,5)(b00,5)(800,5)(b00,5)"
   Else
    Flash 5,"(00f,5)(00b,5)(008,5)(00b,5)"
   End If : Wait 150 : Pop Proc
  End If
 Next : Wait 4 : Loop
'
DEL:
Paste Bob PK(1,7)*4,PK(1,8)*4-3,1
Paste Bob PK(2,7)*4,PK(2,8)*4-3,1
Paste Bob PK(1,5)*4,PK(1,6)*4-3,3
Paste Bob PK(2,5)*4,PK(2,6)*4-3,4
Return
End Proc
```

AMIGA

Smidiga program och lite bus



WindowTool gör det lättare att hitta rätt fönster och aktivera det.

Några program hur man samplar delar av låtar och bläddrar mellan fönster.

WindowTool

När man börjar få många fönster på sin skärm blir plötsligt det tidigare så smidiga fönstersystemet ett hinder, snarare än en hjälp. För att hitta rätt fönster måste man hålla på och klicka runt till förbannelse. Vad man i det läget behöver är ett verktyg som gör det lättare att hitta rätt fönster och aktivera detta.

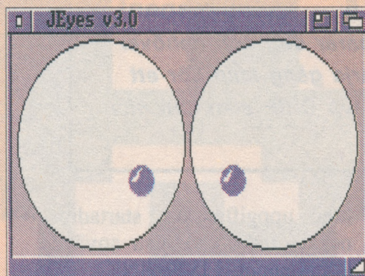
WindowTool är kanske inte den perfekta lösningen på detta problem, men i gengäld lär vi nog aldrig få se den perfekta lösningen. Som surrogat duger det dock utmärkt. WindowTool kan programmeras att använda olika kombinationer av knappar. Även knapparna på musen kan användas.

Vad kan man då göra i WindowTool?

- Aktivera det ''översta'' fönstret.
- Flytta fram det aktiva fönstret.
- Förstora/förminska fönster.
- Stänga fönster.
- Bläddra mellan fönster.
- Hoppa till Workbench.
- Starta ett nytt Shell.
- Låsa maskinen
- ''Zooma'' fönstret (gör samma sak som Zoom-gadget:-en).

På det hela taget är WindowTool ett mycket trevligt och smidigt program. Min enda stora invändning är att man inte kan tala om hur ens shell ska startas — programmet antar att man vill starta ''newshell'' utan argument, rakt av.

(Fish 711)



Vad sägs om att ha ett par ögon som följer med runt skärmen.

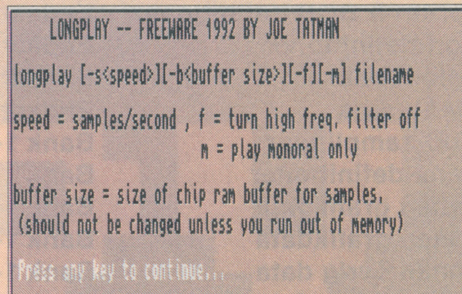
Jeyes

Detta är ett kul litet ''hack'' som öppnar ett fönster med två ögon på workbench-skärmen. Ögonens pupiller följer sedan muspekaren runt skärmen.

Liksom ''Clock''-programmet som följer med Workbench, så anpassar sig ögonen till storleken på fönstret de befinner sig i. Om man har en skärmsläckare igång kan man alltså spela folk ett rejält spratt genom att dra upp ett fönster med Jeyes som täcker hela skärmen. Sen väntar man tills skärmen släckts. När sen någon rör på musen kommer han/hon stirra rätt in i ett par STORA ögon.

Man kan även specificera antal ögon, om ögonen ska ha ögonbryn, om de ska ha mascara på, samt även storlek och placering vid uppstart.

(Fish 712)



Med LongPlay spelar du upp samplingar direkt från hårddisken.

LongPlay

Om man har en hårddisk, och allt fler Amiga-ägare har det numer, så kan man lagra långa samplingar. Tyvärr är det dock så att man bara kan lagra dem, för vill man spela dem så brukar det betyda att man måste ladda in dem i minnet. Och har man då en sampling på några megabyte så brukar minnet hos de flesta ta slut.

Valet i det läget är normalt ganska enkel: Skaffa mer minne, eller strunta i samplingen. (En kompromiss är givetvis att höra på en del av samplingen åt gången.)

Numer kan man dock slippa kompromissa. Med programmet LongPlay kan man nämligen spela sina samplingar direkt från hårddisken. Så länge inte hårddisken är för långsam, eller samplingarna samplade på för hög frekvens, så går det utmärkt att spela upp dem utan att det använder en massa minne.

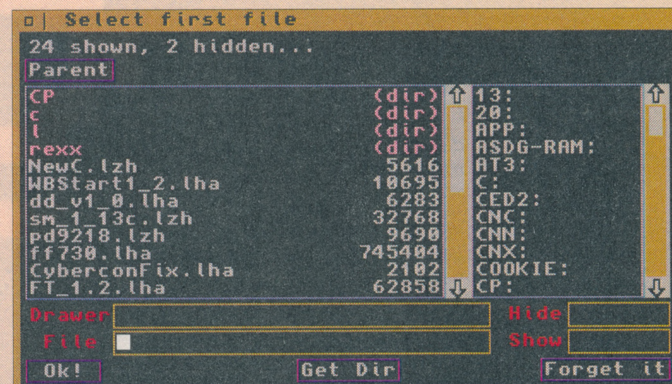
(Fish 713)

JoinSounds

JoinSounds är ett program för att sätta ihop ljudfiler till större ljudfiler, så man kan sampla delar av t.ex en låt, och sen sätta ihop dem på disken innan man spelar upp dem med t.ex LongPlay.

(Fish 413)

Björn Knutsson



JoinSound sätter ihop ljudfiler till större ljudfiler.

Billigt fiskafänge i kristider

Det ser lovande ut denna gången med. Mycket fångst för rimlig peng, två sidor bjuder vi på.



AniMan

AniMan kombinerar Amiga animation, talsyntes och röstigenkänning för att ge dig ett animerat talande huvud som kör amigaprogram genom röstkommandon. Fråga efter ett program genom dess namn och AniMan kommer att starta det. Om AniMan blir otåligt kan du bli förolämpad. AniMan kommer också att recitera poesi om du ber vänligt. Detta är version 2.1 som kräver endast 512Kb chipminne och som stödjer Perfect Sound 3 samt SoundMaster (Sound Magic) ljud digitaliserare. AniMan är helt annorlunda allt annat du sett förut. Skrivet av Richard Horne.

BumpRev

Implementerar enkelt skapande av revisionshuvuden i källkoder, liknande de huvuden som finns i Amiga 'C' includefiler. Detta är en omskriven version av DoRevision-programet på diskett 325. Denna version kan användas för assembler och C-källkoder. Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av Torsten Jürgeleit.

FileSelect

En ny fildialogruta som är liten, snabb och har en del nya finesser. Den har ett flexibelt filter, valbara DOS-gadgets (delete, rename och makedir), visar storleken på filer, är snabb, kan visa alla enheter som finns mm. Version 2.0, källkod i assembler medföljer. Skrivet av André Wichmann.

HardBlocks

Ett bibliotek med rutiner för Commodores hardblock standard och ett litet verktyg som visar hur man använder biblioteket. Vesion 1.1, källkod medföljer. Skrivet av Torsten Jürgeleit.

MidiDiag

Visar midi-data samt visar vilken midfunktions som används. Version 2.1, skrivet av Michael Dosa.

WBase

En enkel liten databashanterare som finns i ett litet fönster på Workbenchskärmen och som stöder powerpackade filer, packar även upp dem själv. Den kan även låta dig köra program från den. Version 1.2, skrivet av Simon Dick.

WControl

Ett program för att kontrollera skrivarutskrifter. Det stannar på Workbenchskärmen och låter dig ändra dina utskrifter. Det arbetar genom den printerdriver du valt och kan därför arbeta med alla olika skrivare. Version 1.0, skrivet av Simon Dick.



2View

2View är en bildvisare som kan läsa ILBM-bilder. Den körs under Workbench 2.0 och stödjer alla grafiklägen i en standardamiga, SHAM, MacroPaint-liknande dynamisk hires, färgcycling, ARexx samt både Workbench och CLI. En lista med filer som skall visas kan skickas till programmet eller varje filnamn kan anges individuellt. Varje bild kan visas en viss tid eller till användaren trycker ner vänster musknapp. Version 1.50 som är en uppdatering till version 1.11 på diskett 546, källkod medföljer. Skrivet av Dave Schreiber.

DSound

DSound är en spelare för 8SVX-ljudfiler. Kan spela upp ljud direkt från disketten utan att först ladda in hela ljudet, vilket möjliggör att spela större ljudfiler än man har minne. Denna version fixar en del buggar och har även stöd för stereoljud, och att spela et monoljud i både höger och vänster ljudkanal. Man kan även numera göra DSound resident. Version 1.00 som är en uppdatering till version 0.91a på diskett 546. Skrivet av Dave Schreiber.

Intuisup

Ett bibliotek med rutiner för att använda text, menyer, ramar, gadgets, dialogrutor mm under Amigados 1.3. Innehåller en malleditor och källkod för bibliotek samt testprogram. Version 4.0 som är en uppdatering till version 3.0 på diskett 601. Skrivet av Torsten Jürgeleit.

NewBoot

Ett nytt bootblock som kan ta bort allt fastmem, undvika NTSC-amigor (endast PAL-version), öppna CLI-fönstret med maximalstorlek (endast PAL-version), installera en snabb TurboFonts-rutin sin snabbar upp alla _LVOText-aktiviteter och ändra färgen när du bootar för att visa om de finns virus på disketten. Alla finesser kan kopplas bort genom att trycka ner en musknapp. Version 1.1, källkod i assembler medföljer. Skrivet av André Wichmann.

SANA

Huvudtexten för den slutliga (version 1.0) av SANA-II nätverks device-driver specifikationer. För att utveckla en SANA-II enhet, eller mjukvara som använder en sådan enhet, behöver du mera information (tillgängligt från CATS). Uppdatering till versionen på diskett 540. Skrivet av Dale Larson, Greg Miller, Brian Jackson och Ken Dyke.

WBLink

WBLink adderar en 'AppIcon' till en Workbench 2.0 skärm som kan skapa en länk till de kataloger eller filer som dras till den. Denna version fixar en del buggar och låter användaren specificera var ikonen skall placeras. Version 1.10 som är en uppdatering till version 1.00 på diskett 546, källkod medföljer. Skrivet av Dave Schreiber.



Ashido

En kopia av det kommersiella spelette 'Ishido'. Du skall placera 62 brickor med 6 olika mönster och 6 olika färger på ett 12*7 bräde, men endast brickor med antingen samma mönster eller färg får ligga bredvid varandra. Sex olika spellägen. De bästa spelarnas poäng sparas på disk. Version 1.0, källkod i assembler medföljer. Skrivet av André Wichmann.

Haktar

En program för att konstruera äventyrsspel, baserat på ett språk som är lätt att lära. Med detta program kan du konstruera någorlunda komplexa äventyr med multipla valmöjligheter. Några exempeläventyr medföljer. Version 1.6, källkod medföljer. Skrivet av Guido Wegener.



CyberCron

Ett cron-verktyg för AmigaDOS 2.0. Använder den nya, mer flexibla, tekniken för att köra program. Erbjuder utökade möjligheter som kan specificeras för olika händelser. Version 1.2, källkod medföljer. Skrivet av Christopher Wichura.

JbSpool

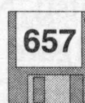
En skrivarkö skriven för AmigaDOS 2.0. Har implementerats som en commodity och skrivits med "User Interface Style Guide" nära till hands. Innehåller ett komplett GUI med en massa gadgets och menyer. Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av Jan van den Baard.

Pipeline

Ett spel som liknar det kommersiella spelet 'Pipe dream' (pipe mania). Kräver joystick. Poänglista sparas på diskett. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 358, källkod i assembler medföljer. Skrivet av André Wichmann.

SurfacePlot

SurfacePlot är ett matematiskt verktyg för att rita 3-dimensionella parameterstyrda ytor. Användbart för att visa ytor i olika matematikklasser. Låter dig använda tre separata funktioner för X, Y och Z-koordniater. Stödjer rotation och zoom för att ändra vyn på bilden. Version 2.0, skrivet av Ole Bak Jensen.



BaldricDemo

Demoversion av ett kommersiellt plattformsspel. Klarar av både PAL och NTSC. Skrivet av Linsay Whipp.

K4Editor

Demoversion av en ljudeditor för Kawai K4 Synthesizer. Visar och låter dig editera alla midiparametrar. Version 0.99, shareware. Skrivet av Martin Stengle och Bernd Jessel.

NoDelete

Detta program tar fram en dialogruta varje gång en fil skall tas bort via DeleteFile(), och låter dig svara ja eller nej om du vill radera den. Detta berör även filer du försöker ta bort via delete-kommandot. Version 2.01 som är en uppdatering till version 1.5a på diskett 477, källkod medföljer. Skrivet av Uwe Schuerkamp.



Bump

Ett litet verktyg som gör det enkelt att att hålla versionssträngarna i dina källkoder uppdaterade. Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av Jan van den Baard.

Enforcer

Detekterar och skyddar mot illegala minnesaccesser. Kompatibel med alla OS-versioner och maskiner (kräver dock en MMU eller 68030 processor). Det låga minnet och alla minnesareor som inte är RAM är skyddade från läsningar och skrivningar. ROM markeras så att det bara går att läsa därifrån. Version 2.8b som är en uppdatering till version 2.6f på diskett 474. Skrivet av Bryce Nesbitt.

NoFragLib

Ett bibliotek som innehåller 6 rutiner för att defragmentera minnet. Version 2.2 som är en uppdatering till versionen på diskett 503, källkod medföljer. Skrivet av Jan van den Baard.

RDM

Ett snabbt, litet, effektivt och lättanvändt katalogverktyg med UNIX-compress kompatibel packare och oändligt många konfigurerbara knappar, tillsammans med alla vanliga finesser. Version 0.99 som är en demoversion av version 1.0 som kan beställas från författaren, shareware. Skrivet av Reginald Lowack.

Skew

Skeleton Writer är ett verktyg för att generera C-kod för olika Intuitionbaserade applikationer. Du klickar med, och musen koden skrivs. Liknande PowerSource och GadToolsBox, men med något annorlunda funktionalitet. Skrivet av Piotr Obminski.

View

En textvisare med många kontroller och finesser som inkluderar sökning, fildialogrutor, hopp till editor m. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.5 på diskett 570, källkod medföljer. Skrivet av Jan van den Baard.



Adventure

The Colossal Cave Adventure, av Donald Woods och Will Crowther. Detta program körs från CLI eller Workbench, och är nästan identiskt med originalet (en klassiker som ursprungligen skrevs på en stordator). Version 1.00, skrivet av Donald Woods och Will Crowther, portat till amigan av Tony Belding.

Celest

Celstial Ceasars, ett strategispel för upp till nio spelare. Detta enkla krigsspel låter dig spela mot valfri kombination av människor och datormotspelare. Spelet använder ett intuitiongränsnitt och kan bli spelat via filbrev. Version 1.11, skrivet av Tony Belding.

GadToolsBox

Ett program som låter dig rita/editera GadTools gadgets och menyer och sen generera C eller assemblerkod åt dig. Version 1.3 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 570, källkod medföljer. Skrivet av Jan van den Baard.

Mungwall

Kollar minnet mot illegala FreeMems. Särskilt användbart i kombination med Enforcer. Utdatat kan gå antingen till seriella eller parallella porten. Innehåller ett nytt MungList-program som undersöker använda minnesareor för Mungwalls taginfo, och skickar ut en lista över vem som äger olika delar av minnet, deras storlek mm. Kan även identifiera ägaren till minnet genom namnet på processen.

Fortsättning på sid 38.

Fish-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain-sidan för Amiga.

VIRTUAL REALITY

POWERED BY

AMIGA®

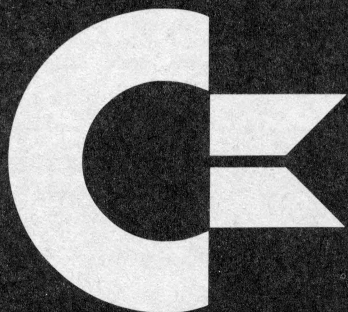
PÅ

SPEL 92 & DATOR

30 OKTOBER - 1 NOVEMBER 1992

ÖPPETTIDER ALLA DAGAR 10:00 - 18:00

HOS



Commodore

COMMODORE

GER DIG CHANSEN
ATT TESTA FRAMTIDENS DATORSPEL

VIRTUAL REALITY

DET ALLA SNACKAR OM, MEN FÅ HAR TESTAT!

Visste du att alla Virtual Reality anläggningar som idag finns ute på spelhallarna runt om i världen, drivs av en AMIGA 3000 som sköter all grafik. Något som förvånar en del, men är självklart för oss på Commodore! Nu kan du komma och testa själv i vår monter på mässan, gratis. Så slipper du vara en av dom som bara snackar!

MÄSSPRISER!

MÅNGA SCHYSSTA ERBJUDANDEN FRÅN

Beckman Innovation, Data & Hifi, Dataklippet, DG Computer, Digital Vision Scala, Elda Electronics, Fujitsu Nordic, Karlberg & Karlberg, Landbergs, Midgård Games, Mittex, Panasonic, SPAB, Star, Tricom Data, USA-Data, Wendros.

SOM DU BARA INTE FÅR MISSA!

AMIGA 4000

SJÄLVFALLET KOMMER VI ATT VISA
DEN MEST AVANCERADE AMIGA
SOM BYGGTS HITINTILLS!

Eller vad sägs om Motorola 68040-processor, 17 milj färger varav 256.000 uppe samtidigt i alla upplösningar. Amiga DOS Release 3, med svensk dialog plus mycket, mycket mer. Hur den ser ut? Kom och titta på mässan!

DEMOTÄVLING

Som du säkert läst i Datormagazin kommer finalen av Commodores & Datormagazins demotävling att gå av stapeln på mässan. Missa inte chansen att få se riktigt häftiga demos, och välja en vinnare!

datacenter Sverigebäst & ännu lägre priser

AMIGA



4 extra spel ingår

A500+ 1 MB ram, DOS 2.0 .... **3.295:-**

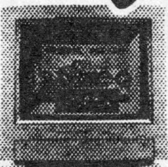
A600 Skolstartspaket 1 MB ram, DOS 2.0, RF-modulator **2.995:-**

A600-HD 40 MB hårddisk, RF-modulator & video-I/F, mus, 1 MB RAM, DOS 2.0. Uttag för ROM-kort. Upplösning 1280 x 512. **Programpaket** med bla ordbehandling, grafik, kalkyl, register, ekonomi och spel ingår. **4.695:-**

A2000 1 MB ram, diskettenh, mus **5.495:-**

A3000,25MHz-100MB 2 MB ram, mus, Amigavision **14.995:-**

Färgmonitorer



PHILIPS 8833 II till Atari, Amiga, PC. .. **2.389:-**
monitorfot. 149:-
kabel till Atari/Amiga. 149:-
Prisänkt!
1084s /Amigakabel . **1.995:-**

Panasonic Printers

Prisänkt!

P1180	9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter. .	**1.595:-**
P1123	24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft.	**2.295:-**
P1124i	24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft.	**2.795:-**
P2180	9 nålar, NLQ, 240 t/sek, 7 fonter.	**2.195:-**
P2123	24 nålar, LQ, 240 t/sek, 8 fonter. .	**2.895:-**
Färgtillsats till P21xx.	....	**595:-**

OKI-400 Laser-Printer

Prisänkt!

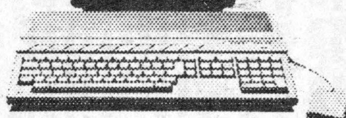
HP II-, IBM Proprinter- kompatibel laserskrivare, Arkmatning, 5 års garanti på skrivhuvudet (8.749:) **6.295:-**

OKI Microline 380
24 nålars matrisskrivare **2.995:-**

ATARI SC1435 Färgskärm .. 2.395 :-
Thunderboard PC-ljudkort ..... 995 :-
Ramminne 500+ 1MB............. 595 :-

SPEL till ATARI, AMIGA, PC & C-64
1st/99:-st, 5st/79:-st, 10st/59:-st

ATARI Power without the price





Prisänkt!

ATARI 1040 "FAMILJEPAKET"
1 MB, Familjepaket m. svenska nyttoprogram, ordbehandling, register, kalkyl, musik, 3 spel, Basic, matematik för barn

Paketpris **3.495:-**

OTROLIGT PRIS PÅ ATARI ST

OBS! BARA ETT FÅTAL KVAR.

ATARI 520ST **2.595:- MED 1 MB**

- MUS
- SVENSK HANDBOK
- 4 HÄFTIGA SPEL
- RITPROGRAM
- S.T.O.S.
- FirST BASIC

1.995:-

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

datacenter
Box 1404, 600 44 NORRKÖPING

Ny Ordertelefon 011-18 41 40
OrderFAX 011-18 45 15

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade hårdvaror som köpts på postorder.

DATACENTER POSTORDER

Fish-diskar. Forts från sid 35

Version 37.51, skrivet av Commodore Amiga, inskickat av Carolyn Scheppner.



Diamonds

Kör runt din lilla tjuv på skärmen och försök ta upp diamanterna samtidigt som du undviker alla läskigheter som finns på skärmen. Freeware, skrivet av Harshy Wanigasekara.

Eaters

Ett skärmhack som placerar ett antal djur som kallas Eaters (ätare) på skärmen. Dessa hungriga eaters lever på vita prickar och när de konsumerar dem så lämnar de svarta istället. När de inte är nära någon vit prick så rör de sig slumpmässigt. Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av Guido Wegener.

Kan

Ett program som ersätter deletefunktionen i DOS.library. Detta program kan simulera Trashcan-funktionen i Workbench. Program för automatiskt bortrensing av Kan-kataloger från startup-sequence medföljer. Kompatibel med 1.3, 2.0 och Amiga 3000. Version 1.0, skrivet av James Butts.

LoveMice

En kort version av Mice In Love algoritmen som publicerades i Scientific American (Spektrum der Wissenschaft). Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av Guido Wegener.

VMB

Demoversion av Video Music Box, ett program som designats för att vara enkelt att lära och som använder amiga multimediamöjligheter. Enkla musiksekvenser genereras i många vanliga musikstilar från förarrangerade musikmönster. Speciella verktyg ger möjlighet att addera noter eller delar som följer ackorden. Kompositioner kan spelas via MIDI eller internljudet, och sparas som MIDI eller IFF-SMUS filer. Skrivet av David Strohbeen.



Citadel

Ett fullfjädrat BBS-program med alla nödvändiga filer för att starta din egen BBS. Citadel är ett mötesstrukturerat meddelandesystem med det primära målet att vara forumet för intressanta diskussioner. Meddelanden sparas och hämtas i kronologisk ordning inom varje möte, och användarna kan fritt byta möte, läsa gamla meddelanden och skriva nya. Detta är del ett av två. Del två finns på diskett 662, båda delarna behövs. Källkod tillgängligt från författarna. Skrivet av Jay Johnston, Hue JR samt Tony Preston.



Blackhole

Ett filraderingsverktyg för v2.04 eller senare av operativsystemet. När det körs skapar det en applikationsikon på workbenchskärmen. Alla filer/lådor som dras dit kommer att raderas. Dubbelklickar man på applikationsikonen får man upp dess inställningsfönster. Version 1.1, källkod medföljer. Skrivet av Alan Singfield.

Citadel

Del två av två. Första delen finns på diskett 662. Skrivet av Jay Johnston, Hue JR., samt Tony Preston.

Fitness

Ett litet workbenchhack med ambitionen att hålla dig i form. Med jämna mellanrum kommer det fram en liten kille som talar om för dig att det är dags att avbryta ditt arbete och göra lite fysiska övningar. Version 1.10, skrivet av Sioe-Lin Kwik.

HiraganaDemo

Demoversion av en Hiragana (japansk skönskrift) läromodul. Modulen låter användaren se tecken ritas i rätt ordning för att skriva varje Hiraganasymbol, samt uttalar varje stavelse, samt ett ord som använder den symbolen. Demoversion 1.2, skrivet av Wayne Quigley Sr.

Ninfo

En disassemblerare för minnet, bootblock, objekt, bibliotek och exekverbara filer. Version 2.0, källkod medföljer. Skrivet av Tony Preston.

Space

Citadel Space Empire är ett flerspelarspel för upp till 25 spelare. Dokumentationen visar hur du installerar det tillsammans med Citadel. version 2.6, skrivet av Tony Preston.



DebugUtils

En del verktyg som du kan använda för att felsöka program. När de används tillsammans med Enforcer och Mungwall sammarbetar de mycket bra och ger programmeraren ett kraftfullt och flexibelt felsökningsverktyg. Skrivet av Mark Porter.

DeskJet

Ett CLI/Workbench-gränssnitt för att styra en Hewlett-Packard Deskjet 500-skrivare, låter användaren välja internt typsnitt att skriva en eller flera filer med, eller initialisera skrivaren. Vesion 2.16 som är en uppdatering till version 2.10 på diskett 539 (där det kallades PF). Källkod i SAS-C medföljer, skrivet av Maurizio Loreti.

DiskTest

Ett verktyg för att testa floppy-disketterna, ungeför som Norton Utilities. version 1.18 som är en uppdatering till version 1.12 på diskett 539 (där det kallades DT). Källkod medföljer, skrivet av Maurizio Loreti.

ENote

Editera en filenote enklare med detta standard filenote-program. Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av D. W. Reisig.

UnixUtils

En samling Unix-liknande program för amigan. Inkluderar head, tail, sort, strings, diff och find. De första fyra är originalprogram; find kommer från tree av Tomas Rokicki, diff är en portning av GNU-versionen. Källkod medföljer. Skrivet av Maurizio Loreti.

XNote

Exekvera en filenote. Det låter lite som en projekt-ikon i Workbench, men detta är i CLI. Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av D. W. Reisig.



AntiCicloVir

En länkvirusdetektor som klarar av 21 olika virus. Version 1.3 som är en uppdatering till version 1.2 på diskett 648. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Matthias Gutt.

DockIcon

En varierad samling av ikoner med ett NeXT:igt utseende, för AmiDock, ToolManager och ett nytte grafiskt gränssnitt under utveckling. Skrivet av François Pinault.

Ishid-o-matic

Ett Ishidoliknande spel. Massor med finesser, en spelare, två spelare, turneringsläge, poängtabeller, ljud mm. Delar av källkoden i Modula-2 medföljer. Skrivet av Robert Brandner.

ShiftIt

Ett litet spel, för installering på Workbenchen. Användbart om du måste vänta på kompilatorn eller något annat. Skrivet av Robert Brandner.



Arq

Ersätter standard dialogrutor med snygga animerade dialogrutor som du kan sätta ljud till. Fungerar under AmigaDOS 1.3 och 2.0 för att ge alla normala systemdialogrutor ett snyggt utseende. Version 1.66, som är en uppdatering till version 1.61 på diskett 527, tillåter nu vanliga animationer. Skrivet av Martin Laubach, Peter Wlcek samt Rene Hexel.

DiskSpeed

Ett program för att testa hårddiskars hastighet. Automatiskt uppdaterar och underhåller en ASCII-databas över resultaten på testade diskar. Version 4.2 som är en uppdatering till version 4.1 på diskett 574, källkod i C medföljer. Skrivet av Michael Sinz.

Intrepid

Ett arkad/strategispel i vilket du måste navigera en högteknologiskt pansarvagn genom Antarktis för att rädda en forskare som är tagen som gisslan av terrorister. Version 1.5, skrivet av Peter Gage.



Catacomb

Ett grafiskt äventyrsspel som utspelar sig på en liten ö i landet EXOUSIA. Din uppgift är att upptäcka hemligheterna och skatterna i en underjordisk labyrint, samtidigt som du skall hålla dig levande. Version 1.6, skrivet av Peter Gage.

KME

KME är ännu en tangentbordseditor. Du kan använda denna för att editera Amigans tangentbordslayout som används av setmap-kommandot. Version 1.2, källkod i Oberon medföljr. Skrivet av Christian Stiens.

Spectroscope

Ett program för att göra frekvensanalyser i realtid med PerfectSound-2-kompatibla ljudsamplers. Version 1.1, källkod i Oberon medföljer. Skrivet av Christian Stiens.



CoolTunes

Två volymer med sånger skrivna med MED. Innehåller "Exarch", "Sedative", "Hypersonix" och "Slowplay". Använder MedPlayer för att spela sångerna. Skrivet av Robert J. Perrine.

PopUpMenu

Ett litet program som gör det möjligt för dig att använda pop-up-menyer till alla program som använder standard Intuition-menyer. Version 4.3 som är en uppgradering till version 3.5 på diskett 422. Källkod medföljer, skrivet av Martin Adrian.



Exploding

En AmigaDOS 2.0 version av "exploderande fönster" som exploderar och imploderar fönster på ett snyggt sätt. Tar hand om alla fönsterändringar (flytta, förstora, förminska) och fungerar med alla OpenWindowTags, samt installerar sig som en commodity. Version 1.0, skrivet av Andrea Schildbach.

Textra

En texteditor som är mycket enkel att använda. Låter dig editera text i flera fönster och har ett enkelt musorienterat användargränssnitt. De som är familjära med "macintosh-liknande" editorer kommer att känna sig som hemma med Textras Klipp, Kopiera och Klistra-funktioner. Dokumentation medföljer. Version 1.12 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 239, med många utökningar. Shareware, skrivet av Mike Haas.

Vlt

VLT är både en VT100-emulator och en Tektronix (4014 plus ett subset av 4015)-emulator, som används av SLAC (Stanford Linear Accelerator Center). Trots att VT100-delen ursprungligen baserades på Dave Weckers VT100 så har många utökningar gjorts. Bland finesserna märks: Arexx-port, användande av ARP, XMODEM 1K/CRC, Kermit, stöd för extra serieportar, stöd för externa filöverföringsprotokoll (XPR), ett "chat"-läge, scrollback-buffer. Den kommer i två versioner, en med Tektronix-emulering, och en utan. Tektronix-emuleringen låter dig också spara IFF-filer, postscript-filer samt skriva ut bitmaps till skrivaren. Version 5.517 som är en uppdatering till version 5.045 på diskett 468. Skrivet av Willy Langeveld.



Leggi

En kraftfull ISO/ANSI-textläsare som strikt följer Commodores riktlinjer för applikationer. Finnesser som finns är: obegränsat antal fönster på valfri allmän skärm, scrollning med både mus och tangentbord, fulla AUISG-menyer och ARexx-kommandon, clipboard-stöd, Applikationsfönster, snabb och resident aktiverare, fullt konfigurerbart tangentbord, preferencesfil och editor för preferences, Bakgrundläge mm. Version 2.0, skrivet av Sebastiano Vigna.

Post

En excellent postscriptinterpretator för amigan som implementarer hela Adobespråket. Stödjer typ 1 och typ 3 typsnitt, utskrift till skärm, fil eller skrivare. Kräver ARP-biblioteket V39 eller senare samt Conman V1.3 eller senare (dock bara under amigados 1.3). Version 1.7 som är en uppdatering till version 1.6 på diskett 518. Källkod i C medföljer. Skrivet av Adrian Aylward.

SCSIutil

Ett CLI-verktyg för att skicka kommandon till en SCSI-disk genom att använda dess SCSI-idnummer. Kommandon som stöds är sök, starta/stoppa motorn, läs sektor, läs kapacitet, statusfråga mm. Freeware, källkod medföljer. Skrivet av Gary Duncan.

VirusChecker

Ett virussökarprogram som kan söka i minnet, disk bootblock samt alla filer efter tecken på de flesta virus. Kan komma ihåg icke standard-bootblock som du markerar som OK och sen inte störa dig med dem igen. Har en ARexx-port. Version 6.05 som är en uppdatering till version 5.30 på diskett 536. Skrivet av John Veldthuis.

Gör 'stora klippet' hos LANDBERGS på Spel & Datormässan i Sollentuna 30/10-1/11!

Besök våra 2 montrar - det lönar sig!

Under mässdagarna har butiken i Kungsängen stängt, men istället har vi LÖRDAGSÖPPET 10-14 fr o m den 7 november och tills vidare!

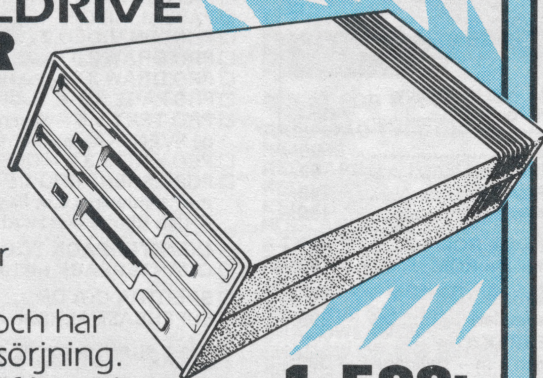
DISK-DRIVAR

POWER PC 880 B ENKELDRIVE **899:-**

Med inbyggd back-up - "Blitz Amiga"! Kopierar även Atari och PC. Virusskydd inbyggt. Har Anti-Klick och ovanstående funktioner med av/på.

CUMANA Diskdrive........................ 569:-

DUBBELDRIVE POWER DUAL DRIVE



Drivarnas Rolls-Royce med funktioner som ovan. Går supertyst och har egen strömförsörjning. Marknadens häftigaste! **1.599:-**

EXPANSIONER

GOLDEN IMAGE A500 2/4 MB Externminne **1.399:-**

A500 2 MB Internt... **1.189:-**

A500 4 MB Internminne **1.889:-**

A500 512 Kb Minne med klocka och av/på **219:-**

A500+ 1 MB **389:-**

A601 1 MB till A600

Originalminne **899:-**

Annan tillverkning **599:-**

GOLDEN IMAGE A2000 Internminne 2MB/8MB **1.299:-**

HÅRD-DISKAR

Till A500

GVP HD 8/52 .... **4.679:-**

GVP HD 8/120 .... **6.389:-**

EXTRA 2 MB 699:–

Varför betala mer när vi har full köptrygghet och två års garanti!

Till A2000

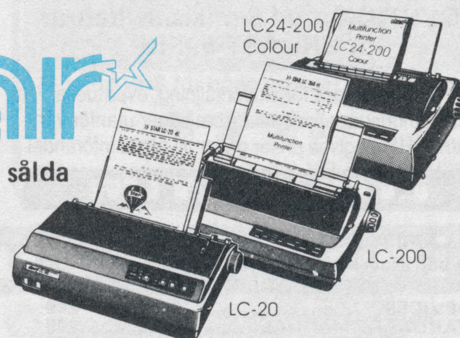
GVP HD 8/52 .... **3.889:-**

GVP HD 8/120 .... **5.789:-**

GVP HD A530 40 MHZ + 120 MB **10.889:-**

STAR-SKRIVARE

Visa den här annonsen för pappa!



star

Sveriges mest sålda matrisskrivare

LC20 9 nålars svart/vit **1.789:-**

LC24-20 24 nålars svart/vit **2.649:-**

LC200 Färg 9 nålars **2.399:-**

LC24-200 Färg **3.749:-**

Till skrivarna har vi kablar och program!

Det finns mera på nästa uppslag...



LANDBERGS – landets

AMIGA-SPALTEN



AMIGA 600

Med inbyggt hårddiskinterface och en ny typ av expansionsport. Har även videointerface, RF-modulator och Workbench 2.05 redan på plats inne i »maskinen».

- ☐ **Ren AMIGA A600** 2 års garanti **3.199:-**
- ☐ MINNE 601 – 1 MB till A600 (Original).. **899:-**
- ☐ MINNE 1 MB – annan tillverkning **599:-**

AMIGA 600HD

- ☐ **Hemdator A600 HD** med 40 MB's HÅRDDISK där cirka 10 MB är laddat med massor av bra nytto- och spelprogram **4.899:-**
- ☐ DAMMHUV till A600 – Mjuk 39:–
- ☐ CONTROL CENTER till A600 .... 549:–

AMIGA 500+

- ☐ **Ren AMIGA 500+** 2 års garanti **3.299:-**

Gratis Freestyle med hörlurar till alla maskinköpare!

- ☐ **RF-Modulator (TV-ingång)** **249:-**

MONITOR PHILIPS 8833 MK2

Bäst i test! (Se AMIGA FORMAT Sept -92/nr 38!

2.399:-

PS! BONUS-PRIS om Du handlar för minst 250:- kr. Köp en jättebra JOYSTICK med 6 mikroswitchrar för ENDAST 59:-!!!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

LITTERATUR

Rom Kernel-serien!

Det bästa som skrivits av de som skapade AMIGAN! ETT TUNGT BIBLIOTEK!

- ☐ DEVICES 249:–
- ☐ HARDWARE MANUAL 249:–
- ☐ INCLUDES & AUTODOCS 289:–
- ☐ LIBRARIES 289:–
- ☐ STYLEGUIDES 179:–

Hela serien blir Din för otroliga **1.199:-**

- ☐ ADVANCED SYSTEM PROGRAMMERS .. 289:–
- ☐ BEST TRICKS & TIPS 239:–
- ☐ C ADVANCE PROGRAMMERS 289:–
- ☐ C FOR BEGINNERS 179:–
- ☐ DESKTOP VIDEO 239:–
- ☐ DOS INSIDE & OUT for Beginners 189:–
- ☐ DOS 2 COMPANION 199:–
- ☐ GRAPHICS INSIDE & OUT 289:–
- ☐ MACHINE LANGUAGE 179:–
- ☐ MAKING MUSIC 259:–
- ☐ PRINTERS INSIDE & OUT 259:–
- ☐ 3D GRAPHICS 169:–

UTRUSTNING

- ☐ **ACTION REPLAY** till A500 – V.3! 699:–
- ☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar 99:–
- ☐ AMAS 2 – Sampler + Midi – Ny! 799:–
- ☐ **BOOT-SELECTOR df0/df1** 99:–
- ☐ BOOT-SELECTOR dito elektronisk 199:–
- ☐ **CLEANING KIT för 3,5"** 39:–
- ☐ CLEANING KIT för 5 1/4" 39:–
- ☐ **DCTV/PAL** – Otroligt grafikkort! 4.499:–
- ☐ DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 och Elan Performer 2.0 .... 1.399:–
- ☐ DISKDRIVE 3,5" internt till A2000 ...... 579:–
- ☐ DISKDRIVE CUMANA till A500/600 med dammlucka o av/på – bästa köp! 569:–
- ☐ DISKDRIVE A500 intern 549:–
- ☐ **EMULATOR** C64 – AMIGA! 499:–

CONTROL CENTER



- ☐ För A500 och A500+ inkl dammhuv, musmatta och hållare för mus 749:–

- ☐ **JOYSTICK** TAC 2 .... 99:–
- ☐ JOYSTICK QUICKJOY II 99:–
- ☐ JOYSTICK SUZO ARCADE 149:–
- ☐ JOYSTICK »TOP STAR» 199:–
- ☐ **KICKSTART** A500/2000 + ROM 1.3 ..... 499:–
- ☐ KICKSTART-KORT för 2 x ROM 199:–
- ☐ **MEGAMIX** Sound Digitizer – Rombo's suveräna sampler! 399:–
- ☐ MIDI INTERFACE EUREKA – med 2 out, 2 thru och 1 in – suverän! 399:–
- ☐ MINNE 512 Kb till A500 klocka o av/på 239:–
- ☐ MINNE 1 MB till A500+ 389:–
- ☐ MINNE 1.8/2.0 MB till A500 .... 1.249:–
- ☐ MODEM 2400 BAUD/SUPRA – inkl kablar och program 879:–
- ☐ MONITORSTÄLL – 14" rörligt 99:–
- ☐ MUS AMITEC – vilken känsla! 229:–
- ☐ MUS – Opto/mekanisk – Toppenkänsla! 179:–
- ☐ MUSHÅLLARE 19:–
- ☐ MUS-/JOYSTICKVÄXEL – Elektronisk 179:–
- ☐ **NULL MODEMKABEL** 5 meter! 79:–
- ☐ NULL MODEMKABEL ca 10 meter 139:–
- ☐ **OPTISK MUS GOLDEN IMAGE** 389:–

SLIK STICK JOYSTICK

Ny liten toppjoystick från SUNCOM! **89:-**

PYRAMID OMNI-EUREKA

En otroligt bra handscanner med de bästa värdena i test! 100-400 DPI Scanning Resolution och med 64 gråskalor. Thru'-port för printer.

1.449:-

- ☐ PRINTERKABEL 79:–
- ☐ **RGB SPLITTER** – Rombo 689:–
- ☐ ROCGEN 1.489:–
- ☐ **SCARTKABEL** 2 meter lång 129:–
- ☐ SCREENBEAT Stereohögtalare 299:–
- ☐ SOUND ENHANCER – Vilket ljud! 399:–
- ☐ SOUNDBLASTER till PC m stereochips 1.299:–
- ☐ SOUNDMASTER 1.399:–
- ☐ STEREO SOUND SAMPLER – Amitech 100kHz m mikrofoningång ... 569:–
- ☐ **TECHNOSOUND** med mjukvara TURBO STEREO DIGITIZER – Bäst!.. 349:–
- ☐ **VIDI AMIGA COMPLETE COLOUR SOLUTION** inkl RGB SPLITTER 1.399:–
- ☐ **WORKBENCH 2.0** – uppgradering för AMIGA A500 .... 749:–

NYTTO-SPALTEN

- ☐ **AMAX PLUS**/A2000 – Mac-emulator! Kräver 128 K-romar! Efterlängtad 3.199:–
- ☐ AMI BACK – Bra Backup/HD fordras! . 479:–
- ☐ AREXX 269:–
- ☐ ART DEPARTMENT PRO 1.299:–
- ☐ AZTEC C PRO 5.0 – Ny! 1.699:–
- ☐ **BARS & PIPES PRO** 1.789:–
- ☐ **CROSS DOS 5.0** 389:–
- ☐ **DeLuxe PAINT IV** 749:–
- ☐ DEVPAC 3.0 .... 749:–
- ☐ **FINAL COPY** 599:–
- ☐ **GENESIS** LANDSCAPE GENERATOR 399:–
- ☐ **HISOFT BASIC AMIGA** 599:–
- ☐ HOME ACCOUNTS II 489:–
- ☐ HYPERBOOK 559:–
- ☐ **IMAGINE 2.0** – OBS Priset! 1.989:–
- ☐ INFOFILE/REGISTER 399:–
- ☐ **KINDWORDS 3.0** 449:–
- ☐ **LATTICE C** (SAS/C) V6.0 – Ny version! 2.199:–
- ☐ **MAXIPLAN 4.0** 949:–
- ☐ MUSIC X 1.1 .... 699:–
- ☐ **PAGESETTER 2.0** 699:–
- ☐ PAGESTREAM 2.2 .... 1.449:–
- ☐ PASCAL HISOFT 1.089:–
- ☐ PHOTON VIDEO 2 .... 299:–
- ☐ PRO DRAW 2.0 .... 899:–
- ☐ PRO DRAW 3.0 Paketpris: 989:–
- ☐ PRO PAGE 3.0 2.299:– 1.449:–
- ☐ PRO TEXT V.5 – Suverän ordbehandlare på SVENSKA, se DMZ 4/92 .... 499:–
- ☐ PRO WRITE 3.2 – OBS Priset! 589:–
- ☐ PUBLISHERS CHOICE med Kindwords 2.0, Pagesetter 1.2, Artists Choice och Headline 589:–
- ☐ **QUARTERBACK TOOLS** 489:–
- ☐ QUARTERBACK till Hårddisk V. 5.0 + 479:–
- ☐ **SPECTRA COLOR** 549:–
- ☐ SUPERBASE PERSONAL II 399:–

SUPERBASE PRO IV

NY VERSION .. **1.699:-**

- ☐ SUPER JAM till Bars & Pipes Pro 799:–
- ☐ **TAKE 2** – Rombos animeringsprogram 699:–
- ☐ **VIDEO DIRECTOR** 1.189:–
- ☐ VIDI AMIGA 12 BIT 1.089:–
- ☐ VISTA PRO 2.0 .... 799:–
- ☐ **X-CAD PRO** – 3D 2.499:–
- ☐ X-COPY PRO 5.0 .... 349:–

MINI OFFICE /Amiga

med Database, Spreadsheet, Wordprocessor och Graphics **489:-**

AMOS-RUTAN



- ☐ AMOS PROFESSIONAL – Ny! Het! 549:–
- ☐ AMOS GAME CREATOR 369:–
- ☐ AMOS COMPILER 219:–
- ☐ AMOS 3D GRAPHICS 249:–
- ☐ EASY AMOS 299:–

FYNDRUTAN

- ☐ **DAMMHUV** till A500/600 och 2000 .... 59:–
- ☐ DAMMSUGARE för tangentbord.............. 59:–
- ☐ DISKBOX för 120 st 5 1/4" 39:–
- ☐ DISKBOX med lås för 100 st 3,5" 69:–
- ☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD 3:99
- ☐ Flygjoystick, typ flygplansratt – Toppen! 299:–

HD-disketter

1.44 MB – Nytt! Pris/st **7:99**

- ☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL .... 199:– Treasure Island Dizzy, MIG 29, Pro Tennis, BMX Sim
- ☐ **MUSMATTA** 29:–

Alla priser INKL. MOMS. Frakt och PF tillkommer! Vi tar de flesta kontokort! Momsfritt utanför Sverige!

billigaste datavaruhus!

SPEL-LISTAN

ADDAMS FAMILY	279:–
AIRBUS 320	289:–
AIR SUPPORT	289:–
ANOTHER WORLD	259:–
ASHES OF EMPIRE – Nytt!	369:–
A10 TANK KILLER	199:–
A TRAIN – Nytt!	349:–
BATTLETOADS – Nytt!	279:–
BEACH VOLLEY	99:–
BIRDS OF PREY	349:–
BLACK CRYPT	289:–
BLUES BROTHERS	149:–
BONANZA BROS	199:–
BRIDES OF DRACULA	149:–
CALIFORNIA GAMES II	259:–
CAPTAIN PLANET	99:–
CARL LEWIS CHALLENGE	279:–
CHAOS ENGINE – Nytt!	249:–
CIVILIZATION	329:–
CODENAME ICEMAN – Sierra!	229:–
CONQUEST OF LONGBOW Hårddisk!	389:–
COOLCROC TWINS	249:–
COVER GIRL STRIP POKER	249:–
COVERT ACTION	299:–
CRAZY CARS III	269:–
CRUISE FOR A CORPSE	259:–
CURSE OF ENCHANTER – Nytt!	349:–
DEATH KNIGHT OF KRYNN	289:–
DELIVERANCE	249:–
D/GENERATION	349:–
DOJO DAN – Nytt!	239:–
DOUBLE DRAGON III	199:–
DUNE – Strategiskt rymdspel!	329:–
DUNGEON MASTER/CHAOS STRIKES BACK	289:–
DRAGON NINJA	189:–
DYNABLASTERS	239:–
ELVIRA II	299:–
EPIC	319:–
EYE OF THE BEHOLDER II	369:–
F14/18 – Nytt!	279:–
FAERY TALE ADVENTURE	99:–
FINAL BLOW – Bozning!	99:–
FIRE AND ICE	279:–
FORMULA 1 GRAND PRIX	359:–
4 WHEEL DRIVE	199:–
Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer	
GAMES'92	269:–
GAUNTLET III	199:–
GENGHIS KAHN	199:–
GLOBAL EFFECT	299:–
GLOC	239:–
GODFATHER	199:–
GUY SPY – Nytt!	369:–
HARLEQUIN	199:–
HARPOON V.2	299:–
HEIMDALL	279:–
HOOK	279:–
HUDSON HAWK	199:–
HUMANS	279:–
INDIANA JONES IV – Adventure!	349:–
INTELLIGENT STRATEGY	199:–
Chess/Backgammon/Bridge/Draught/GO!	
JIMMY CONNORS TENNIS	389:–
J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER	189:–
JAGUAR XJ 220 – Nytt!	279:–
J. BARNES EUROPEAN FOOTBALL	259:–
J. MADDEN FOOTBALL	259:–
KICK OFF III – Nytt!	279:–
KINGS QUEST IV – Sierra!	279:–
KINGS QUEST V – Sierra!	349:–
KNIGHTMARE	299:–
KNIGHTS OF THE SKY	329:–

LEANDER – Toppensnyggt!	189:–
LEATHAL WEAPON III – Nytt!	279:–
LEGEND	299:–
LEGEND OF VALOUR – Nytt!	369:–
LEISURE SUIT LARRY II	299:–
LEISURE SUIT LARRY III	299:–
LEISURE SUIT LARRY V	339:–
LEMMINGS II – Ny Het!	299:–
LINKS – Hårddisk fordras!	369:–
LOST TREASURES OF INFOCOM del 1	399:–
LOTUS TURBO 2	199:–
LOTUS TURBO III/Final Challenge	279:–
LURE OF TEMPTRESS	349:–
MAGIC POCKETS	189:–
MAGNETIC SCROLLS	199:–
Fish/Corruption/The Guild Of Thieves	
MEGA FORTRESS	369:–
MEGA-LO-MANIA/FIRST SAMURAJ	299:–
MEGA SPORTS – Nytt!	279:–
MEGA TWINS – Toppenbra plattform!	199:–
MICROPROSE GOLF – Bästa golfspelet!	199:–
MOONSTONE	249:–
MYTH	249:–
NIGEL MANSELL – Nytt!	279:–
NIGHTBREED	149:–
NOVA 9 – Nytt!	349:–
OOPS UP! – Kul!	49:–
OUTRUN EUROPE	189:–
PACIFIC ISLANDS/Team Yankee 2	299:–
PAPER BOY 2	199:–
PARASOL STARS – »Bara 1 gång till!»	219:–
PEGASUS – Passa På!	149:–
PINBALL DREAMS – Årets flipper!	279:–
POLICE QUEST III	359:–
POPULOUS II	239:–
PREMIERE	319:–
PROJECT X	239:–
PUSHOVER	259:–
QUEST FOR GLORY II – Sierra!	289:–
RAILROAD TYCOON	299:–
REALMS	219:–
RED BARON – Hårddisk fordras!	299:–
RED HEAT	99:–
RED ZONE	269:–
RODLAND	199:–
R-TYPE II	219:–
RUN THE GAUNTLET	99:–
SECRET OF MONKEY ISLAND II	299:–
SENSIBLE SOCCER	279:–
SHADOWLANDS	239:–
SHADOW OF THE BEAST III	319:–
SIM ANT	369:–
SIM EARTH – Nytt!	369:–
SPACE CRUSADE	249:–
SPACE QUEST III – Sierra! REA!	249:–
SPACE QUEST IV – Sierra! REA!	249:–
SPACE SHUTTLE	369:–
STORM MASTER	289:–
STREETFIGHTER II – Nytt!	279:–
STREET HOCKEY	99:–
SUPER HERO – Nytt!	299:–
SUPER TETRIS	319:–
TIE BREAK – Tennis	99:–
TITUS THE FOX	249:–
TRODDLERS – Nytt!	279:–
ULTIMA VI	289:–
WAYNE GRETSKY HOCKEY II	299:–
VENGEANCE OF EXCALIBUR	299:–
VIDEO KID	199:–
WINGS – 1 MB – Bästa flygspelet!	149:–
WIZKID	279:–
WOLFCHILD	199:–
WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	99:–
WWF II	279:–
ZOOL	279:–

SIERRA SPECIAL!

SPACE QUEST I 99:-
SPACE QUEST II 99:-
KINGS QUEST II 99:-

Alla 3 för endast:

289:-!



LANDBERGS är medlem i S.I.M.P

SPELPACK

MED 10 JÄTTEBRA SPEL

till KANONPRIS!

HEMLIGT!

399:-

Har kostat cirka 2.000:- kr!

SENASTE NYTT

Golden Image Trådlös Mus!

489:-

Golden Image Brush Mouse! MUSPENNAN som ger dina bilder det lilla extra!

249:-

LANDBERGS har nu samarbete med G&E DATA för komplett PC-SERVICE! Allt utom spel: maskiner, nätverk m.m. för PC! Ring: 08-581-650 95!!!

POSTORDER-NYTT

Nu finns svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Din Amiga och WB 2.0 alternativt WB 1.3. 75 mins VHS för både noviser och proffs!

199:-

Endast hos LANDBERGS!

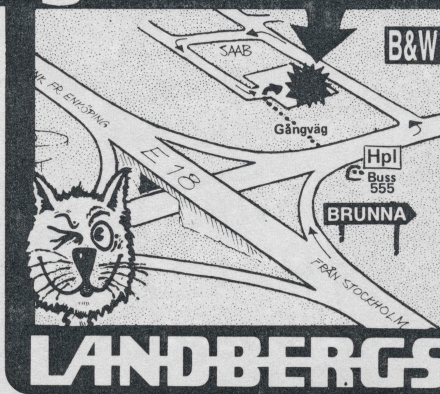
Mest för pengarna får Du i butiken!

LANDBERGS-Konto 60 dagar räntefritt !

I samarbete med FINAX erbjuds nu alla AMIGA-diggare ett eget LANDBERGS-Konto, som dels är räntefritt i 60 dagar och dels betalningsfritt i hela 90 dagar.

Rekvirera Din kontoanmälan per tel, post eller fax - eller kom till butiken så kan vi ringa in Din kredit då Du handlar!

Vi har även spel för Super Nintendo och SEGA MEGA - mot namn, adress och 10 kr i frimärken får Du en egen lista. ANGE MASKIN!



Öppet: mån-fre 11-18

Dygnet runt! *Postorder:* Året runt!

Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN

Tel: 08-581650 35

Fax: 08-581702 50

EJ postorder

AMIGA-butiken:

Mätarvägen 5B, Kungsängen

Tel: 08-581 650 65

Outtagna postförskott debiteras! Alla Spel och program på engelska! Ny ordertelefon: 08-581 650 35

Bli brittisk premiärminster

I spelet Yes, Prime Minister får du leva ut dina intriganta sidor som korrupt politiker med en humoristisk underton. Det bjuds även på en liten tur i nostalgi för er som älskade arkadspel för tio år sedan.



Dialogen i Yes, Prime Minister är fylld av intriger och knepiga politiska frågor i bästa engelska stil.

Först ut i Datormagazins nya PD-serie för 64:an är en speldiskett, det var ett tag sedan sist.

Spel är definitivt inte någon bristvara när det gäller denna dator och mycket är av hög kvalitet, annat kanske något sämre, men kan då i stället som på denna disketts baksida kompenseras av ett visst nostalgivärde.

Höjdarspel

Framsidan upptas helt av höjdaren Yes, Prime Minister, ett äventyrs-strategi-spel, eller vad man nu vill kalla det. Många minns säkert TV-serien med samma namn, som fylld med bitsk engelsk humor drev hejdlöst med politiker i största allmänhet och det brittiska politiska systemet i synnerhet. I spelet har man försökt återskapa samma stämning och faktiskt lyckats förvånansvärt väl.

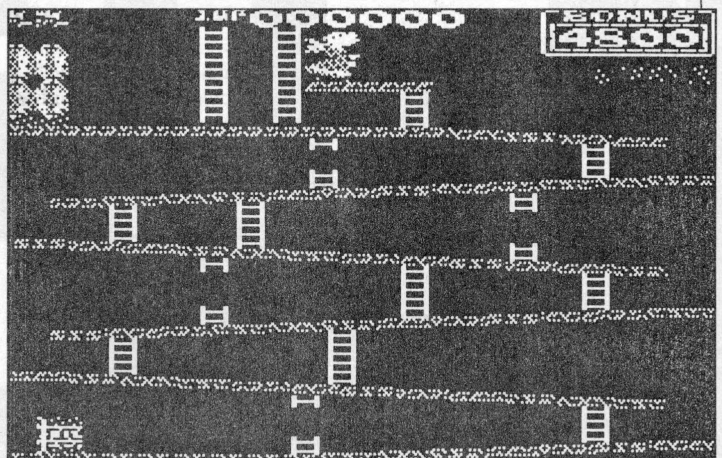
I rollen av premiärminister Hacker, som ju inte direkt tillhör intelligensreserven, gäller det att klara av en vecka av det politiska livet med äran i behåll.

Mot Sir Humphreys intrigerande och åtskilliga andra fallgropar är det inte lätt att klara sig trots hjälp av sekreteraren Bernard. Från ett skrivbord försett med telefoner, teleprinter och snabbtelefon, allt manövrerat med joystick och pekare, ska det politiska livet klaras i form av alternativfrågor. Emellanåt ska minister Hacker ge sig iväg från sitt rum för att deltai olika möten och diskussioner. Påminnelselappar från Bernard dyker upp på skrivbordsunderlägget och i skrivbordslådan och klockan på bordet tickar obönhörligt vidare. Det här är definitivt ett roligt spel, som dock ställer ganska höga krav på att man är duktig i engelska. Gillade ni TV-serien är Yes, Prime Minister spelet!

Nostalgitripp på baksidan

På diskettens baksida hittar vi så den utlovade nostalgitrippen. Alla som roade sig med arkadspel för tio år sedan känner igen sig här. Pac Man, Invaders, Donkey Kong, Centipede och Defender är väl de stora namnen, som knappast behöver någon ytterligare beskrivning. De är alla ganska trogna återgivningar av originalen och ger en hel del spelglädje.

Vidare finns här plattformspelet Congo Bongo, två shootout-spel i rymdmiljö, Star Wars och Star Trek, tunnelspelet Dig Dug och slutligen Robotron, där spelaren jagas av robotar på en arena. Alla är de som redan sagts små och relativt enkla spel, men som tillfällig avkoppling lämpar de sig väl. Spelas givetvis med joystick och disketten är dessutom försedd med en inladdningsmeny som spelen enkelt kan väljas från. Det var vad jag hade att bjuda på denna gång, håll till godo!



Donkey Kong, en av de gamla klassikerna.

Anders Reuterswärd
(PD-64 nr 18/92)

Observera att det är ny kupong och andra villkor. Läs noga igenom texten, annars kan du bli utan diskett.

Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla disketter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47,102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Pris: 30 Kr

Namn:..

Adress:..

....

TEXTA TYDLIGT

Jag vill beställa diskett nummer:

....

TEST

C 64

Super 81

Mycket användbart programpaket

Tre olika kopieringsprogram, två för Commodore 128 och ett för Commodore 64, har vi tittat på. Två av dem har rutiner även för 1581-driven.

Från Sandinges Import & Data har Datormagazin fått låna testexemplar av de tre programmen Super 81 Utilities 128, Super 81 Utilities 64 och Super

Disk Utilities 128. Mycket är likt mellan de de olika programmen och det enklaste är att inleda med att berätta om Super 81 Utilities 128 och sedan klargöra vilka av dess rutiner som inte finns med i de andra två.

I förpackningen finns två disketter, en 5.25-tums och en 3.5-tums. Båda autobootar och flyttar användaren direkt till en huvudmeny. Från denna kan väljas de olika delmoment som programmet kan utföra.

Heldiskkopiering

Heldiskkopiering från 1571 till 1571, från 1581 till 1581 och förnämligt nog från 1571 till en 1581-partition. Alltsammans med en eller två drivar.

Vidare kan filkopiering utföras mellan samma drivetyper.

Nästa suveräna avdelning är CP/M-rutinerna, som är mycket användbara och naturligtvis fungerar med både 1571- och 1581-disketter. Här finns formatering både i MFM- och GCR-format, i ett antal olika CP/M-standarder.

Dessutom innehåller programmet särskilda rutiner som kan analysera en CP/M-disk och tala om på vilket sätt den är formaterad.

Nästa menypunkt är Disk Editorn, en ganska normal sektoreditor med fördelen att den klarar både 1581-format och dubbelsidiga 1571-disketter.

Drivemonitor

Andra nyttigheter är en drive monitor, något som kallas för RAM Writer för att skriva till diskettenheternas minne och så förstås de vanliga DOS-rutinerna.

Allt väljs från olika under - menyer och fungerar smidigt. På det hela taget ett mycket nyttigt och användbart programpaket. Hittills har det inte funnits så många som tillåter omfattande manipulationer med

3.5-tumsformatet.

Dessutom är instruktionsboken förstklassig, förutom en bra användarhandledning innehåller den en hel kurs i ''partitionslära''.

Bantad version

Så över till 64-versionen av samma program. Här handlar det om en bantad variant som innehåller enbart heldiskkopier- ingen, filkopieringen, sektor- editorn och DOS-rutinerna. Även detta mycket nyttigt, efter-2som motsvarande tidigare inte funnits till C64:an när det gäller 1581-driven.

Menysystemet fungerar likadant som i det tidigare programmet men manualen är i jämförelse med ''storebror'' rena skämtet. Fyra A5-sidor och ingenting av den nyttiga partitionsinformationen. Får väl ändå betraktas som hyfsat pris- värt.

Vilket inte det sista programmet, Super Disk Utilities 128, är. Detta är uppenbarligen föregångaren till Super 81 Utilities, programmet som det utvecklades från. Här finns exakt samma menyer, exakt samma innehåll, exakt samma allt, med skillnaden att det inte fungerar med 1581-driven, utan bara med 1571:an. Till och med manualen innehåller exakt samma text, fast utan alla referenser till 1581:an.

Det handlar alltså om ett bra program, lika användbart som sin efterföljare om man nu tillhör dem som inte lyckats komma över en

3.5-tumsdrive. Men att sälja detta ''halva'' program för bara några tior mindre än det avsevärt mer utvecklade Super 81 Utilities gränsar nästan till lurendrejeri. Sänk priset!

Anders Reuterswärd

```
Sector Editor
Track: $04                    Sector: $0C

00- 03 10 00 30 00 00 00 00
08- FF AA AA AA 00 00 3E 03
10- 3B 63 3F 00 60 60 6E 73
18- 63 63 7E 00 00 00 3E 63
20- 60 63 3E 00 03 03 3B 67
28- 63 63 3F 00 00 00 3E 63
30- 7F 60 3E 00 1E 33 30 78
38- 30 30 30 00 00 00 3F 63
40- 67 3B 03 7E 60 60 6E 73
48- 63 63 63 00 0C 00 1C 0C
50- 0C 0C 0C 00 06 00 0E 06
58- 06 06 66 3C 60 60 63 66
60- 7C 66 63 00 38 18 18 18
68- 18 18 3C 00 00 00 41 63
70- 77 6B 63 00 00 00 6E 73
78- 63 63 63 00 00 00 3E 63

[CRSR] to move       [H] Hex mode
[T] Text mode        [R] Read sector
[W] Write sector     [←] Exit
```

```
DOS Utilities

A. Scratch Files
B. Unscratch Files
C. Lock Files
D. Unlock Files
E. Rename Files
F. Format Disk
G. User Entered
H. Flip Source/Target
I. Partition Commands
J. Directory
K. Main Menu

Source Drive: 8  1541
Status: 00, ok,00,00
Target Drive: 9No Drive
Status: 00, ok,00,00
```

Super 81 Utilities 64 är hittills det enda programmet som innehåller heldiskkopiering, filkopiering och sektoreditor för 1581-driven.

SUPER 81/64

Skräp, Dåligt, Godkänd, Bra, Utmärkt

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

Skräp, Dåligt, Godkänd, Bra, Utmärkt

+ Levereras på två diskett-format

− Dyrt

Utrustningskrav:	C 64 med diskdrive
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	349 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	nej
Tillverkare:	Free Spirit Software
Importör:	Sandinges Import & Data
Tel:	035-12 21 64

SUPER 81/128

Skräp, Dåligt, Godkänd, Bra, Utmärkt

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

Skräp, Dåligt, Godkänd, Bra, Utmärkt

+ Bra manual

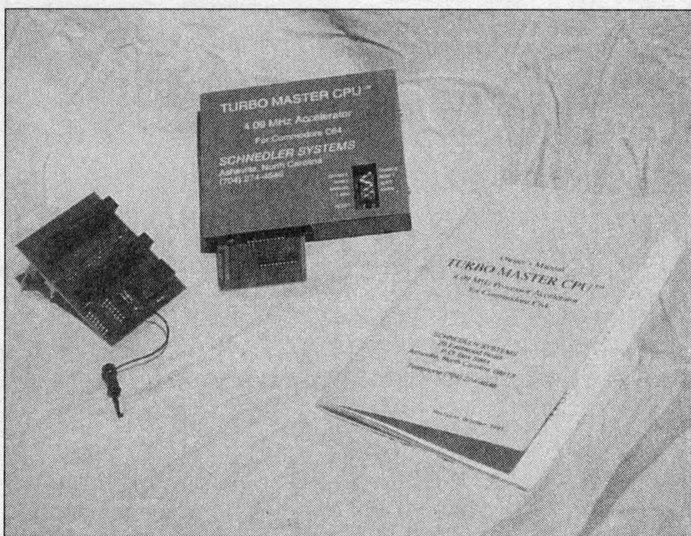
− Exakt samma funktioner som finns i Super 81 Utilities

Utrustningskrav:	C 64 med diskdrive
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	344 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	nej
Tillverkare:	Free Spirit Software
Importör:	Sandinges Import & Data
Tel:	035-12 21 64

Turbo Master

Gör din 64:a snabb som blixten

Världens mest sålda hemdator har, sin popularitet till trots, alltid varit lite trött.
Men boosta det hela till 4 MHz och det gamla tröskverket får ett helt nytt liv!



Den lilla lådan gör underverk med din slöa maskin.

Turbo Master CPU från Schnedler Systems är en hel liten 64:a i sig. Det är en blå liten låda, storlek ungefär som en REU, men här ryms 64k minne, en egen processor, kernalkretsar och lite annat. Det är i princip bara tangentbordet som saknas, men det står 64:an för. Turbo Mastern ska nämligen pluggas in i cartridgeuttaget på en vanlig Commodore 64, som med denna insats blir fyra gånger snabbare än normalt.

Innehållet i den blå lådan ersätter vid inkoppling en stor del av 64:ans vanliga funktioner, och processorn arbetar som sagt med en hastighet på 4 MHz. Och resultatet är imponerande, det går fort, oerhört fort. En programlistning, till exempel, hinner man knappt se, den bara susar förbi. De långsammaste basicprogram får raketfart och bildväxlingar går blixtrande fort. En nästan chockerande effekt.

Det enda som inte påverkas är hastigheten vid användning av seriebussen för diskarbete, eftersom Turbo Master då automatiskt ''växlar ner'' till ordinarie processorhastighet för att det hela ska fungera alls. Med program som arbetar mycket med interrupt märker man inte heller någon större skillnad. Och många program fungerar inte alls, varför är inte bekant.

Fyra vippomkopplare

Men av just den anledningen finns på den lilla lådans ovansida en resetknapp och fyra vippomkopplare. Med en av brytarna kan man välja att helt stänga av Turbo Mastern, den blir då omärkbar för datorn och alla program fungerar som vanligt. Med en annan brytare kan man skifta mellan 1 och 4 MHz hastighet, även mitt i program om så önskas. Denna växling går också att styra mjukvarumässigt med den tredje brytaren i läge SOFT.

Hög kompabilitet

Den fjärde omkopplaren finns också till för att ge så hög kompatibilitet som möjlighet med olika program. Här kan man växla mellan två olika kernal ROM-kretsar. Båda arbetar i den högre hastigheten, men den första är gjord så lik 64:ans vanliga som möjligt för att ge ''känsliga'' program möjlighet att fungera ändå. Det enda som skiljer är att kassettrutinerna är ersatta av andra, kassett går ändå inte att använda i sådana här höga farter.

Optimerat för turbohastighet

I det andra ROM-läget, Turbo Masterns ''naturliga'', är arbetssättet optimerat för turbohastigheten. Enheten går att få i två olika varianter, med olika sådana här kretsar. En är försedd med en DOS Wedge och massor med extra kommandon, den andra, som är den Datormagazin har testat, är JiffyDOS-kompatibel. Den har allt som det vanliga JiffyDOS har, både specialkommandon och snabb diskhastighet. Allt som behövs för att uppnå det senare är att motsvarande kretsar installeras i alla anslutna diskdrivar. Något som åtminstone en aning kompenserar för Turbo Masterns höga pris.

En dröm för GEOS-entusiaster

Ett pris som är högt, högre än vad en hela 64:an kostar, men för en hängiven entusiast är det väl ingenting för att se favoritprogrammen arbeta fyra gånger så fort. Som till exempel GEOS, som blir en fröjd att jobba med. Ett av argumenten mot GEOS brukar vara de långsamma bildväxlingarna och omständliga omritningarna av skärmen, ett argument som med Turbo Master är ett minne blott. För GEOS-älskarna är den nog att anse som ett måste. För att GEOS ska fungera krävs en förändring av dess kernal och specialanpassade mouse drivers, men program för detta medföljer på bifogade diskett, som också innehåller diverse demos och programmeringsexempel.

Enheten kan också användas med en 128:a i 64-läge, men det är lite krångligare. Med en 64:a är det bara att starta i 4 MHz-läge, medan 128:an måste slås på med Mastern avstängd. Först därefter kan den kopplas på, och de små vippomkopplarna är aningen fippliga att hålla på med.

Svindyr adapter

Något som däremot inte fungerar är inkoppling av cartridgar och expansionsminnen parallellt med Turbo Mastern. Den ska enligt tillverkaren fungera med geoRAM, men för Commodores minnesexpansioner krävs specialtillsatser. Tillsatsen kallas Master Adapter och säljs separat. Den består av ett kort som placeras i vinkel mot 64:ans cartridgeuttag och både REU:n och Turbo Mastern ansluts liggande. Desutom måste en kabel kopplas från adaptern och in i turbolådan, men det är inte särskilt komplicerat. Och sedan fungerar allt till full belåtenhet, både med GEOS och andra REU-stödda program.

2Men om priset för turboenheten är högt, så gränsar det till svindleri för adaptern. 645:- för två små kretskort, hopkopplade med kortkontakter och med ett fåtal kretsar på kan inte kallas för annat än hutlöst.

Mycket mer finns inte att säga om Turbo Master CPU, användningen är oerhört enkel och det mesta sköter sig självt. Något som också märks på den tunna, men fullt tillräckliga instruktionsboken. Det finns som sagt en hel del program, främst kommersiella sådana, som inte är kompatibla, men den förändring datorn genomgår med övriga program är oerhört imponerande. Återstår bara att avgöra om snabbheten är värd pengarna.

Anders Reuterswärd

TURBO MASTER

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

	SKRÄP	DÅLIGT	GODKÄND	BRA	UTMÄRKT
PRIS/PRESTANDA					
DOKUMENTATION					
PRESTANDA					
ANV. VÄNLIGHET					

+ 64-an blir oerhört snabb, inbyggd JiffyDOS.

– Dyr, fungerar inte med alla program.

Utrustningskrav:	Commodor 64
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	1495kr, Master Adapter 645 kr
Tillverkare:	Schnedler Systems
Importör:	Sandinges Import&Data
Tel:	035-12 21 64 035-18 67 95

C64

Hur många cartridge finns det?

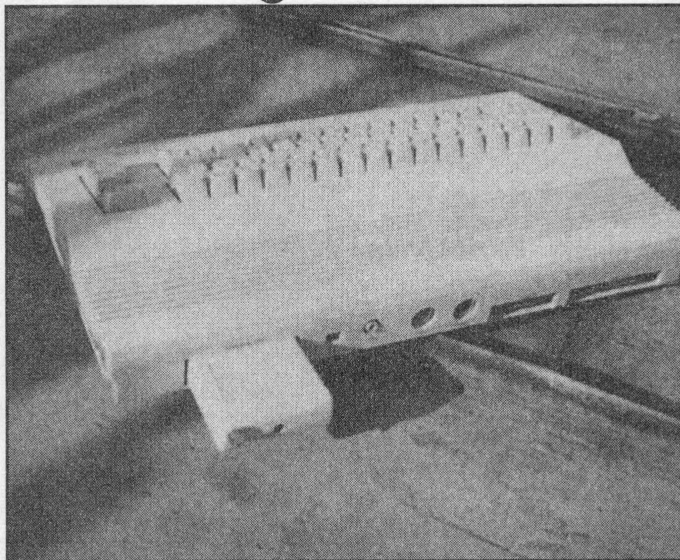
Hejsan DMz!

1) Jag undrar vad det finns för olika cartridge till 64:an och hur en cartridge fungerar?

2) Finns det några ritprogram på kassett och var kan jag få tag på ett ifall det finns?

''En ovetande''

1) Att räkna upp alla de olika cartridges som genom åren utkommit till 64:an och deras funktioner skulle ta mycket stor plats, det handlar säkert om femtio stycken. Men de i dag vanligaste är väl Final Cartridge och Action Replay. Ganska ny är också en som heter Magic Formel, som jag inte vet något om, men test kommer. De flesta fungerar så att de har en ''frysfunktion'' med vilken man kan stoppa ett program och modifiera det eller spara det på disk. Så brukar det också finnas en massa nyttofunktioner av olika slag. En bra cartridge är mycket användbar, särskilt om man programmerar.



Genom tiderna har det utkommit upp emot 50 olika cartridge till C64.

2) Ett eller annat ritprogram genom åren har säkert utkommit på kassett, men de går nog inte att hitta längre. Med hjälp av en cartridge och en diskägande kompis går det ju annars att flytta diskbaserade program till kassett.

Möjligen finns ritprogrammet ''Cheese'' som förr såldes tillsammans med NEOS-musen, och som fanns på kassett. Prova hos DataLätt, tel 0413-125 00.

Dessutom finns 3D-Construction Kit på kassett, men det är ju inget ''riktigt'' ritprogram, även om det är bra. Se test i DMz 18/91.

Anders

Hur flyttar jag sprites?

Jag håller på med ett BASIC-program och har huggit i en sten. Mitt program är så långt att jag måste flytta på alla 18 sprites jag har i minnet till minnesposition $C000. Hur ska jag nu få min 64:a att förstå (med POKE 2040,X) var i minnet min sprite ligger, när X i POKE-satser inte kan vara högre än 255? Jag får SYNTAX ERROR när jag skriver POKE 2040,768!

''A Basic Guy''

Det värde som ska pokas i adress 2040 och följande för att peka på dina spritar "täcker" bara ett område på 16k (256*64), den minnesbank som VIC-kretsen kan ''se''. Du måste först ställa in VIC-kretsen på Bank 3, som börjar vid 49152 ($C000).. Det gör du med:

POKE56578,PEEK(56578)OR3:POKE56576,(PEEK56576AND252)OR0.

Den sista 0:an väljer Bank 3, vill du återställa allt till Bank 0 ska där i stället vara en 3:a. Observera dock att operationen också flyttar skärmminnet till en ny bank. Nu är det bara att poka dina X-värden för spritepekarna. Räkna så här: Position = (Bank * 16384) + (Spritepekare * 64).

Anders

Lustiga tecken med SHIFT

När man håller SHIFT inne och skriver på bokstäverna blir det ju lustiga tecken. Men om man trycker RETURN står det inte något error, utan READY. Är de skiftade tangenterna något sorts kommando, eller?

''Anonym''

64:an har två olika teckenset. Det ena består av versaler (stora bokstäver) på de oskiftade tangenterna och ''lustiga'' grafiktecken på de skiftade. Om du trycker på SHIFT och COMMODORE-tangenten samtidigt märker du att datornbyter till den andra teckenuppsättningen.

Dina lustiga tecken blir då versaler, medan versalerna blir gemena (små bokstäver). 64:an förväntar sig kommandon med de oskiftade tangenterna, vare sig de för ögonblicket visar sig som versaler eller gemena, de skiftade bryr den sig inte om alls och svarar därför bara READY.

Anders

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL HJÄLPA DIG!
Skicka dina frågor och undringar till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm.** Märk kuvertet ''Min C64-fråga''. Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Premiär för PD-bibliotek

PD-program till Commodore 64 är det förhållandevis gott om i det här landet. Åtminstone kan man få tag på ett varierat sortiment utan stora svårigheter. Men vi 128-entusiaster har varit hänvisade till enstaka program på dessa 64-disketter, trots att det bevisligen finns stora mängder program på public domain- och sharewaresidan även till 128:an. Enda möjligheten att hitta dessa har varit att själv beställa från andra sidan Atlanten.

Men häromdagen damp det ner en katalog i brevlådan, bristen är tillrättad, Svenska Commodore 128 PD/SW-Biblioteket tar sina första stapplande steg mot en förhoppningsvis lysande framtid. Biblioteket är alldeles nystartat av en ung 128-entusiast som på detta vis vill dra sitt strå till stacken för att hålla 128:an vid liv i Sverige.

Ett lovvärt initiativ som inleds med 45 dubbelsidiga disketter, och fler utlovas till kommande kataloger. Allt till 128:an, 64-ägare göre sig icke besvär! Här finns musikprogram av olika slag med massor av melodier till, grafikprogram för både 40 och 80 kolumner och spel av varierande sorter, även de i båda skärmformaten. Vidare utilities och nyttoprogram, programmeringshjälpmedel, terminalprogram och lite av varje.

Diskettpriset är 25 kr och dessutom tillkommer 20 kr i expeditionsavgift för varje beställning. Varför inte beställa en provdiskett genom att sätta in pengar på postgirokonto 642 83 11-2? Be att få en katalog också, eller beställ den genom att skriva eller ringa till:
C128 PD/SW
David Åström
Skänkvägen 38
739 31 SKINNSKATTEBERG
Telefon 0222-115 01

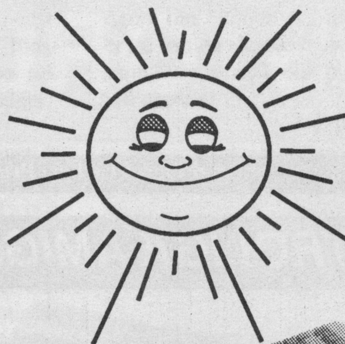
Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.

DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR



GVP A500 HD8/52Q	4995:-
GVP A500 HD8/52Q+2 Mb	5695:-
GVP A500 HD8/120Q	6995:-
GVP A500 HD8/120Q+2 Mb	7695:-
GVP A2000 HD8/52	4395:-
GVP A2000 HD8/52+2 Mb	5095:-
DSS Sampler *Bäst i test!*	995:-
A 530 68030 40 MHz med HD	RING!



SVERIGES BÄSTA A3000 PRISER!



Monitor ingår ej.

A600

Program värda 2000.- medföljer!

A600 HD

Nu med 40 Mb hårddisk.
Program värda 4000:- medföljer!

Alltid bäst pris!

A 3000 25/50	14295:-
A 3000 25/105	16295:-



2 års Riksgaranti på Commodores produkter.

Commodore PC till otroliga priser!

386-SX-25, 40 Mb, 2 Mb Ram	**4295:-** exkl.	(5368 inkl.)
386-SX-105, 105 Mb, 2 Mb Ram	**4995:-** exkl.	
486-SX-25, 120 Mb, 4 Mb Ram	**6495:-** exkl.	(8118 inkl.)
486-DX-33, 120 Mb, 4 Mb Ram.	**8495:-** exkl.	(10618 inkl.)

Monitor tillkommer. Moms tillkommer.
2 års riksgaranti. Nexor Service hämtar och lämnar vid dörren på alla Comodore PC!

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
AD Pro 2.1	1895:-
Compl. colour solution	1895:-
Pagesetter II (sv)	1095:-
PRO PAGE 3.0	1495:-
Scala 500	995:-
Real 3D 1.4	RING!

Ordbehandling

ProWrite 3.3 Eng	695:-
TransWrite/Hembudget	495:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1695:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-

Bars n' Pipes Pro	2295:-
Super Jam	RING!
Demomaker	395:-
SUPER BASE PROF. 4.0 *Testad i detta nummer!*	1695:-

Hårdvara

AMAS II STEREO SAMPLER + MIDI. *Ny bättre version!*	1095:-
Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	149:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!
ALCOTINI STEREOSAMPLER	595:-
Videodirector	1195:-
DCTV	4295:-
ACTION REPLAY	895:-
DevPac 3.0	595:-
Multistart II 1,3/2.0 Switch	395:-

24-nålars skrivare

Brother M 1324
90-270 tkn/sek, 360x360 dpi.
2695:-

Skicka in namn och adress eller faxa 0413-159 30 så skickar vi vår katalog.

SupraModem

Supra 2400 Modem	895:-
Supra 2400 Fax Modem	2295:-
Supra 9600 Fax Modem	3795:-
Supra 14400 Fax Modem	4695:-

Faxprogramvara ingår.
2 års garanti. Ej T-godkänd.



Kvalitets-produkter till Amigan!

EXTRA DRIVE 3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.	695:-
EXTRA MINNE TILL AMIGA 600 Nu i lager!	745:-
EXTRA MINNE 512 Kb med klocka.	395:-
EXTRA MINNE 1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.	1395:-
MUS omställbar Amiga/Atari.	295:-
UTBYTESDRIVE till A 500	895:-
Externt minne till Amiga 500, 500+ 2-8 Mb	fr 1895:-
HANDSCANNER 100-400 DPI 64 simulerade gråskalor. Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.	2095:-



TERMINAL BORD

Ett kompakt bord med plats för heladata-utrustningen.

995:-

Finns i svart och grått.

AMOS

NYHET!

EASY AMOS	349:-
Gör dina egna spel och program	
Amos, ny version 1.21	388:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	268:-
Amos 3D	268:-

Amos Professional
649:-

700 kommandon, massor av nya funktioner!



BROTHER HJ 100

Likvärdig med SJ-48, Canon BJ 10 EX.
Så nära laserkvalitet du kan komma!

ABACUS BÖCKER

Pris sänkt

Amiga Intern	325:-
Amiga for beginners	165:-
Amiga BASIC Inside & Out	235:-
Devices	249:-
Tricks & Tips	169:-
AmigaDOS Inside & Out	215:-
The Best Tricks & Tips	265:-
Amiga Machine Language	185:-
Hardware Manual	249:-
Libraries	299:-
Desktop Video Power	265:-
Amiga Printers Inside & Out	305:-
Laser Printer Powertools	350:-
Includes o Autodocs	299:-
Making Music on your Amiga	265:-
Amiga User Interface Guide	249:-
Computer Viruses and Data protection	269:-

ORDBEHANDLING

TransWrite
Enkelt och snabbt. Helt på svenska.

+

HEMBUDGET

Desktop Budget
Sköter hemekonomin. Helt på svenska.

495:-

star

Världens mest sålda skrivare

LC 20	1950:-
LC 200 C	2350:-
LC 24-20	2750:-
LC 24-200 C	3750:-

Soundblaster 2.0	1195:-
Soundblaster PRO	2295:-
Videoblaster	3495:-
Multimedia Personal Upgrade Kit (ext)	6695:-

Beställ produktblad, kostnadsfritt.

NYHETER

Test i detta numer

Mini Office 495:-

Nyttoprogram på svenska

Databas	~~795:-~~	645:-
Ordbehandl.	~~795:-~~	645:-
Kalkyl	~~795:-~~	645:-

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119,241 22 Eslöv
0413-125 00
Orderfax
0413-159 30

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan,
Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
031-22 00 50

AUKTORISERAD
SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer. OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.

SÄNKA SKEPP!

RING 071-21 25 55

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

Nu med häftiga ljudeffekter!



Ring och tävla!



Spelfältet är knapparna 1-9 på din telefon. Du "skjuter" på skeppen genom att trycka ned en av knapparna. Kan du sänka skeppen på fem skott? Ring och pröva, skepp ohoj!

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

Bland de som lyckas sänka skeppen drar vi sex vinnare som i en finalomgång får kämpa om ett lyxmodem av märket US Roobotics sportster V.32BIS & FAX med fem års garanti. Modemet fungerar utmärkt till Amigan. Värde 6.225 kronor. Som tröstpris delar vi ut sex spel "Oh No More Lemmings!" Tävlingen pågår från den 19/10 till den 10/11 och vinnarna presenteras i nr 22/92 av Datormagazin.

SPELBÖRSEN

Spelbörsen ger dig dagsfärsk exklusiv information om vilka nya dataspel som just landat i Sverige. Informationen kommer direkt från de svenska importörerna till Datormagazins redaktion och läggs direkt in i vår SPELBÖRS. Informationen ligger kvar i tre veckor och raderas sedan.

En het nyhetskanal för butiker, branschfolk och alla spelfreaks. Ring tel: 071 - 21 25 55

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

1	STRATEGI	6	MOTOR
2	ÄVENTYR	7	ACTION
3	ROLLSPEL	8	ARKADSPEL
4	SHOOT'EM-UP	9	SIMULATOR
5	SPORT	0	PLATTFORM

Amiga 4000 forts. från sid. 25

som har förbättrats.

Med de gamla specialchip var det möjligt att läsa så mycket data ur chip-minnet att Amigan kunde visa en skärmbild i t.ex. LoRes (32 färger) 50 gånger i sekunden.

I ''interlace''-läget kombinerades två halvbilder som försköts radvist för att åstadkomma en dubbelt så hög upplösning. Men då halverades antalet bilder som kunde visas per sekund till 25. Detta gjorde att bilden började flimmra.

När ECS-chipen kom skedde ingen förbättring i just den punkten. Med ECS kom bara nya upplösningar.

256.000 färger

Med AGA-kretsarna fick Amiga 4000 en större bandbredd, utökat färgregister, fler möjligheter till sprite-hantering och större flexibilitet när man använder genlock, dvs. lägger en Amiga-grafik över en videosignal.

Förbättringarna fick man genom att fördubbla bussen till AGA-kretsarna till 32 bitar. Bara det gav dubbel bandbredd. Genom en optimering av AGA-kretsarnas minneshanteringen lyckades Commodore att öka bandbredden ytterligare så att den blev fyra gånger större än hos ECS-kretserna.

Det ökade genomflödet av data utnyttjade Commodores tekniker till att kunna visa 256 färger i alla upplösningar. Dessa 256 färger är fritt definierbara ur en palett på 16,8 miljoner färger. Förutom det så finns ett nytt ham-läge som kallas ''8HAM''. Med det kan man visa 256.000 färger direkt på skärmen. Jämför man 8HAM-bilder och 24-bit-bilder så kan man bara med mycket välvilja ser skillnaden.

Genom de förbättrade AGA-kretsarna kunde Commodore ta bort ''FlickerFixern''.

Rent genom mjukvarumässiga inställningar kan användaren välja mellan de klassiska upplösningar med 15,7 kHz frekvens och tillhörande ''interlace''-läge eller en signal som liknar den som ''FlickerFixern'' gav med 31,5 kHz. Dessa grafiklägen kallas **DblNTSC** (dubble NTSC) respektive **DblPAL** (Se tabellen för en exakt uppställning över alla grafiklägen).

Kompatibel?!

Många undrar säkert över kompatibiliteten med gamla nyttoprogram och spel. För att vara helt säkert så kan man stänga av de nya grafiklägen helt. Då förhåller sig specialkretsarna precis som ECS-kretsarna som sitter i Amiga 500 Plus och Amiga 600.

Bootar man direkt ifrån en speldiskett så behöver man inte bry sig om det heller. Så länge spelet inte använder sig av de nya möjligheterna slår Amigan inte ens på dem.

Ny Kickstart

För att kunna styra AGA-kretsarna fick Commodore göra en ny ''Kickstart''-version. Den heter 3.0 och är i princip lik Kickstart 2.04 som släpptes nyligen.

Även Workbench kommer i version 3.0 med Amiga 4000. Även den är specialanpassad till AGA-kretsarnas nya möjligheter. I övrig så är den lik Workbench 2.1 som kommer att släppas inom kort till alla ''vanliga'' Amiga-ägare.

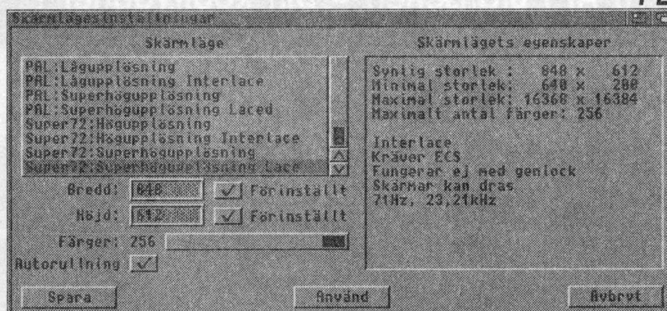
Denna gång kommer det dock att vara en ren diskettbaserad uppgradering (det krävs dock att man redan har Kickstart 2.04).

Specialist på video

Vem riktar sig Amiga 400 egentligen till och vem har mest nytta av den?

Amiga 4000 med sitt pris på ca 24.000 kr kommer att mäta sig med i486DX-PC och Apples Macintosh Quadra. Båda dessa är överlägsen Amiga 4000 när det gäller den maximala upplösningen (1024 x 768 med 16 färger vid 70 Hz). Till båda dessa finns reddan idag mycket bra programlösningar.

Förutom det så rasar priserna på 486DX-PC-maskiner just nu. Trots att Apples Quadra är mycket dyr (ca 47.000 kr) är den mycket populär som DTP-maskin. Detta är väl huvudorsakerna varför även Amiga 4000 inte klarar språnget in på kontoren, som idag domineras av PC och Macintosh. Med kontoren är inte heller den primära målgruppen för Amiga 4000.



Inställningsprogrammet för skärmupplösningen har ändrat sig lite gentemot Workbench 2.04. Naturligtvis har de nya upplösningar (se tabellen) kommit till. Den maximala upplösningen är 1280x512 pixel med 256.000 färger.

Inom området video och multimedia har Amigan vunnit loppet igen. Inom dessa områden glänser Amigan med sina optimalt anpassade grafikmöjligheter.

Priset stämmer

Även priset stämmer om man jämför med utrustning som används av videoproffs. Bara för att ''scrolla'' en text mjukt och smidigt med 16 färger blir videofolket tvungna att lägga upp ca 50.000 kr.

Speciellt program typ SCALA Multimedia kommer att utnyttja de nya möjligheter som AGA-kretsarna erbjuder. Den enda minuset är väl det ''gamla'' 8-bitars ljudet. Men för det finns det andra lösningar, exempelvis ljudkortet (Sunrize AD1016).

Peter Kerschbaumer

Presentationsläge	Bitplan	Färger
LORES PAL	6	64
320x256	7	128
320x512	8	256
50 Hz	8HAM	256.000+
HIRES PAL	5	32
640x256	6 EHB	64
640x512	6 HAM	4096
50 Hz	6	64
	7	128
	8	256
	8 HAM	256.000+
LORES NTSC	6	64
320x200	7	128
320x400	8	256
60 Hz	8HAM	256.000+
HIRES NTSC	5	32
640x200	6 EHB	64
640x400	6 HAM	4096
60 Hz	6	64
	7	128
	8	256
	8 HAM	256.000+
SuperHIRES PAL	3	8
1280x256	4	16
1280x512	5	32
50Hz	6 EHB	64
	6 HAM	4096
	6	64
	7	128

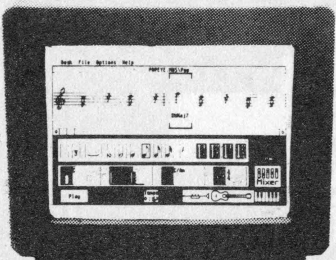
Presentationsläge	Bitplan	Färger
	8	256
	8 HAM	256.000+
SuperHIRES NTSC	3	8
1280x200	4	16
1280x400	5	32
60Hz	6 EHB	64
	6 HAM	4096
	6	64
	7	128
	8	256
	8 HAM	256.000+
Productivity	3	8
640x480	4	16
640x960	5	32
60 Hz	6 EHB	64
	6 HAM	4096
	6	64
	7	128
	8	256
	8 HAM	256.000+
Super 72	3	8
640x400	4	16
72 Hz	5	32
	6 EHB	64
	6 HAM	4096
	6	64
	7	128
	8	256
	8	256.000+

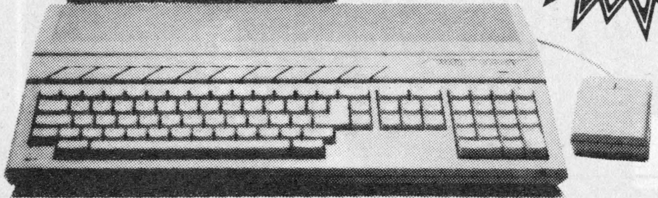
Grafiklägen med AGA-kretsar i Amiga 4000.

Nya lågpriser på datorer

1991 20 år







Musikdatorn 1040STE

Programpaket med bl a ordbehandling, kalkyl, register, grafik, musik, matematik och spel ingår. Mus & MIDI-interface.

3 495,-

Färgmonitor
2 475,-
Sv/vit monitor
1 495,-

vortex

SÄNKTA PRISER!

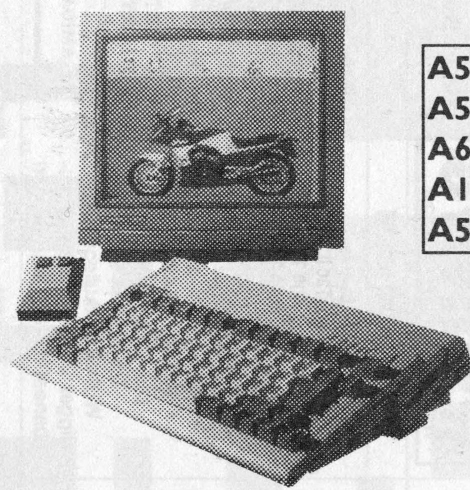
KÖR IBM PC-PROGRAM PÅ DIN AMIGA/ATARI

ATonce-Classic	Amiga 500/500+,	286-7,2 MHz	1 495,-
ATonce-Plus	Amiga 500/500+/2000,	286-16 MHz, 512 kb	2 495,-
ATonce-Plus	Atari ST (ej STE),	286-16 MHz	1 895,-
ATonce-386SX	Atari Mega STE,	386SX-16 MHz	3 895,-

SKRIVARE - Passa på !!!

Lagerrensning av utgående modeller för Amiga/Atari/IBM.
SEMKO-godkända!
9-nålarsskrivare..... **1 495,-** 24-nålarsskrivare..... **1 995,-**

Commodore



A501	512 KB RAM	**445,-**
A502	1 MB RAM	**795,-**
A601	1 MB RAM	**795,-**
A1011	extern floppy	**879,-**
A590	20 MB hårddisk	**3 395,-**

Ring oss för veckans pris på Amiga 500+/600/600HD Amiga 2000 och 1084S.

COMMODORE PC-DATORER

386SX-16, 40 MB hårddisk, 1 MB, SVGA	4 995,-
386SX-25, 104 MB hårddisk, 2 MB, SVGA	6 245,-
486SX-25C, 120 MB hårddisk, 4 MB, SVGA	8 120,-
C1407, svart/vit monitor, VGA	1 120,-
CSV1485, färgmonitor, SVGA	2 495,-

Priserna inkluderar moms och gäller så långt lagret räcker.
Butikstider: Måndag-Fredag 10-18 Lördag 10-14

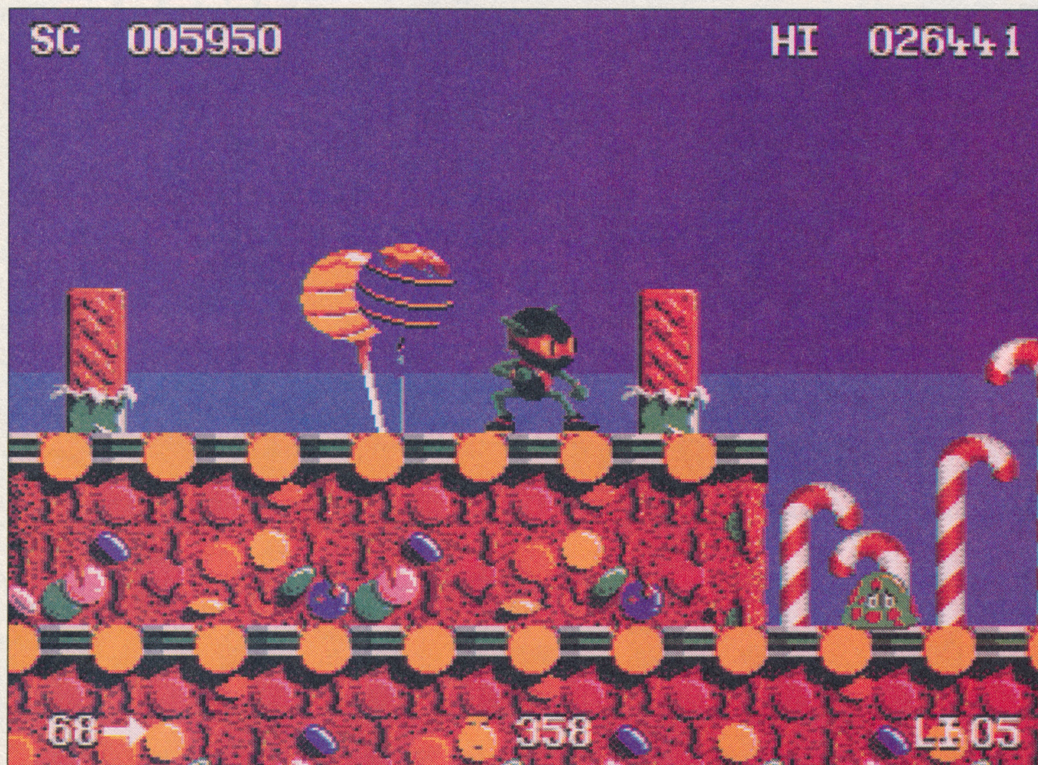


BECKMAN
Beckman Innovation AB

POSTORDER:
Box 1007
122 22 Enskede

Tfn: 08-39 04 00
Fax: 08-649 70 20
Telex: 10318

BUTIK:
Gullmarsplan 6
Tfn: 08-91 22 00



UTMANAD AV EN MYRA

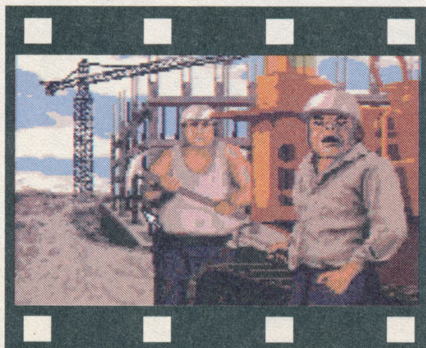
Har du blängt avundsjukt på Sega Megadrive-ägare och deras spel Sonic the Hedgehog? Då kan du sluta nu, för här kommer Zool, en myra i ninjakostym.

Det hela handlar om att guida myran Zool genom sex olika världar av olika svårighetsgrad.

"Zool är ett mycket snabbt och utmanande spel som ingen plattformsfantast bör vara utan", skriver Datormagazins recensent Daniel Törnqvist.

sid 66

VINN VÄRLDENS VÄRSTA VIDEO



Plan 9 From Outer Space är förmodligen filmhistoriens absolut sämsta film.

Huvudrollsinnehavaren dog under filminspelningen och ersattes med en flera decimeter längre skådespelare, de flygande tefaten i filmen är gjorda av papptallrikar och dialogen så usel att varje ord som yttras är bland det roligaste man hört.

Nu har Gremlin släppt ett spel baserat på filmen — förmodligen det första filmbaserade spelet som är bättre än sin förlaga.

Dessutom lottar vi ut fem videokassetter med Plan 9 bland er läsare!

sid 61

För både hand och hjärna

Vill du ha gymnastik för både hjärnan och handen? Då kan Shadow of the Beast III från Psygnosis vara något att titta närmare på.

Det gäller att hitta och förgöra Maletoth, din ärkefiende som gjort livet surt för dig i de två tidigare spelen i Beast-serien.

"En högkvalitativ mix av jpystickövningar och hjärngymnastik", skriver Datormagazins recensent.

sid 60

Konsulten rycker ut

Sitter du på kroken i Hook eller har du slarvat bort batongen i Police Quest 3?

Besvärjaren, Sveriges främsta monster-konsult, rycker ut och reder ut alla missförhållanden.

sid 62

Blivande klassiker?

År 1987 kom spelet Wizball, som blev mäkta populärt.

Nu, fem år senare, kommer Wizkid, en fristående fortsättning på ovan nämnda spel.

Som vanligt har ett gäng snälla figurer tagits till fånga av en slemmig typ. Och som vanligt är det din uppgift att befria dem.

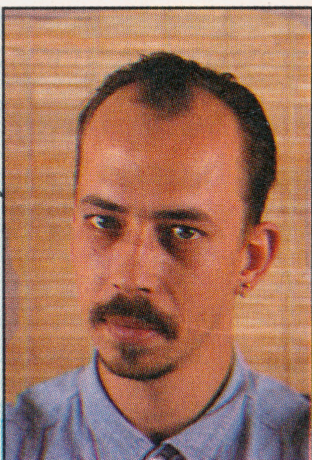
"Wizkid är välgjort och kul.", skriver Datormagazins recensent.

Kan det bli en klassiker?

sid 71

Innehåll 18/92

Johan Burén, nöjesredaktör



Vem vinner på färre spel?

Den här hösten måste vara en av de torraste någonsin vad gäller nya spel på Amigaformat. Under september månad har knappt ett tiotal nya titlar släppts. Och jag har ryckt mitt hår, det lilla jag har kvar, och undrat över vad som händer.

Men min oro har varit obefogad. Programhusen planerar att under hösten släppa dryga sjutiotalet titlar till Amiga. Problemet är att flertalet av dem är försenade. Att titlar blir försenade är i sig ingen nyhet.

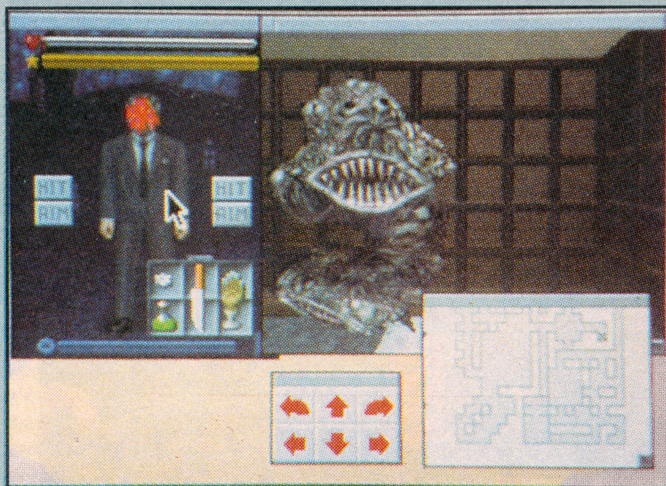
Nu tycker ni kanske att över sjuttio nya titlar är ett högt antal. Faktum är att programhusen har dragit ner radikalt på antalet nya produkter. Jag överdriver inte inte när jag påstår att programhusen förra hösten hade närmare 120 nya titlar listade på gång för Amiga.

Programhusen koncentrerar sig alltså på färre titlar och hoppas på en merförsäljning av dessa. De påstår att de ökade resurserna de har lagt ner på individuella titlar kommer att öka kvaliteten vilket ska leda till ökad försäljning.

Detta stämmer nog i ett flertal fall. Men vi kommer säkerligen också få se ett antal floppar. En del programhus verkar leva i sin egen värld och försöker lära konsumenterna vad som är bra titlar. Att lyssna på konsumenterna är för dem helt otänkbart. Jag skulle kunna tänka mig att de lever efter det berömda champinjonordspråket som på engelska lyder; "Keep them in the dark, feed them shit and watch them grow like hell".

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här:* ***0-29%*** *Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad.* ***30-49%:*** *Ratas troligen av piratkopierare.* ***50-69%:*** *Har du pengar över, så...* ***70-84%:*** *Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna.* ***85-95%:*** *Rekommenderas varmt.* ***96-100%:*** *Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*



Revisorn och odjuret. The Legacy sätter skräck i den mest härdade. Säger Microprose.

Skräck på gården

The Legacy/ Microprose

✔ Äventyr och rollspel med skräcktema verkar bli den nya inneprylen.

Microprose kommer under vintern ut med ett skräckäventyr som de lovar ska skrämma dig sanslös. The Legacy utspelar sig i staden Pressis i New England i nordöstra hörnet av USA. Du är den enda efterlevande till familjen Winthrop och har just ärvt familjegodset som har en mycket intressant historia.

När du besöker godset upptäcker du att allt inte är som det ska vara (vi har hört det förut). Snart befinner du dig i en mardröm av aldrig skådat slag.

The Legacy är ett 3-dimensionellt rollspel och har utvecklats av Microprose i samarbete med Magnetic Scrolls.

PC/november
Amiga/januari

på GÅNG

Ratt joystick

✔ Här är världshistoriens första "svävande" joystick!

Spectravideos nya joystick Logic 3 påstås "revolutionera" datorspelandet.

Stickan har utformats som en ratt. Inne i ratten finns en kapsel med något slags trögflytande vätska samt mikrobrytare. Spelaren får hålla ratten i luften och styra, vilket inte ser riktigt klokt ut. Men vi har testat, och den fungerar som vilken joystick som helst.

En poäng är att det inte finns några mekaniska delar som kan slitas eller brytas sönder.

Logic 3 kommer först till PC, SEGA och Nintendo. Amigaversion är utlovad inom en snar framtid.

■■■

The Humans - Mirage

✔ Nu släpper Mirage sitt första plattformspel. The Humans är ett komiskt spel som ska simulera människans utveckling under stenåldern genom åttio nivåer. Som spelare blir ditt ansvar att utveckla en stam urdumma stenåldersmän till att bli moderna människor. Med din hjälp ska de exempelvis uppfinna hjulet och upptäcka elden.

I början är saker och ting enkla. Din stam saknar avancerade kunskaper och därför är också lösningarna på problemen som uppstår relativt enkla att lösa. Men ju mer de kan desto komplexare blir problemen.

Amiga och PC/ute nu

EN MANSELL VID RATTEN

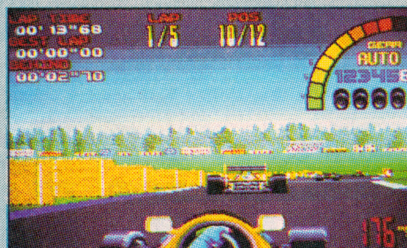
Nigel Mansell's World Championship/ Gremlin

✔ Gremlin har god erfarenhet av motorspel. Titlar som Team Suzuki, Toyota Celica GT4 Rally och för att inte tala om Lotus-serien har visat Gremlins förmåga att göra bra spel.

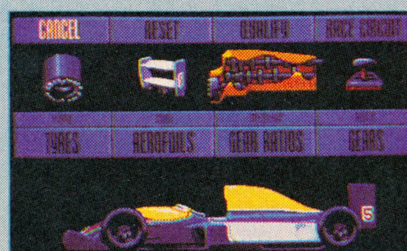
Nigel Mansell's World Championship är baserat på årets Grand Prix-säsong. Här får du tävla i en Formula 1-bil på över 16 banor världen över. Precis som i verkligheten får du poäng beroende på placering i de olika tävlingarna.

Du kan välja mellan olika svårighetsgrader och kan även fintrimma din bil inför varje tävling för att anpassa dig till den bana som ska köras.

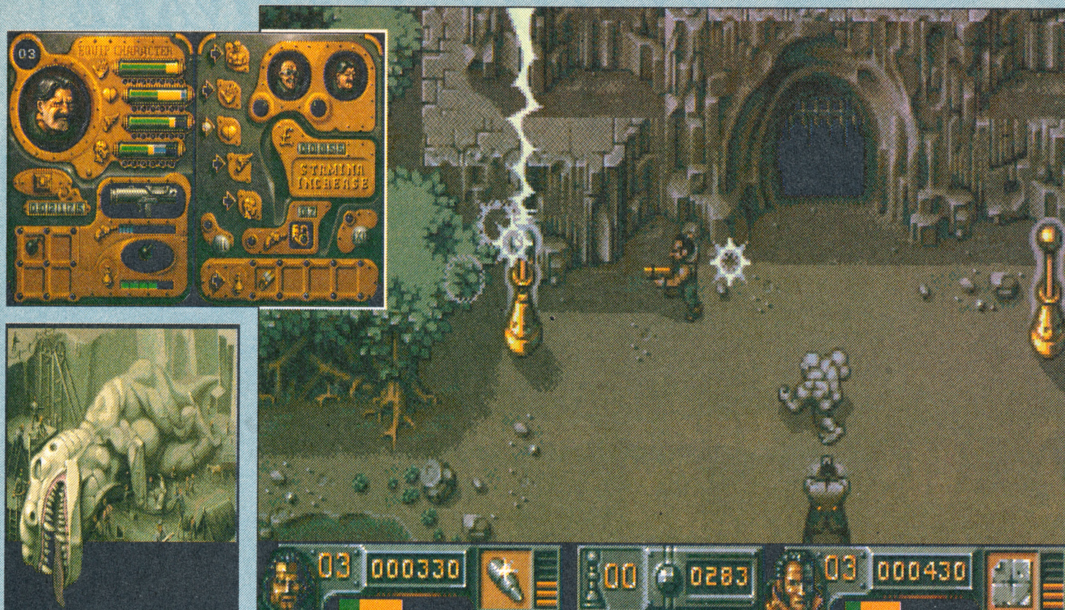
Amiga, PC och Atari/november



Var som en Nigel i ögat på motståndarna och vinn GP-titeln i F1. Ställ in värdena i undre bilden.



På GÅNG



Två års väntan är över. Bitmap brother slår till med ett plattformslir. Chaos utspelar sig i klassis skräckmiljö och har författarna HG Wells och Charles Babbage som förebilder.

CHAOS ÄR GRANNE MED HG WELLS

The Chaos Engine/ Bitmap Brothers

✔Efter två års arbete släpper snart Bitmap Brothers The Chaos Engine. Spelet är inspirerat av författarna Charles Babbage och HG Wells fantasivärldar.

The Chaos Engine utspelar sig på en gammal viktoriansk herrgård.

Djupt nere i dess källare finns en maskin (The Chaos Engine) som har blivit lika galen som dess skapare, en avdankad vetenskapsman. Tid och rymd har satts ur led och skapat en öppning till en annan dimension.

Ur denna dimension stormar Kaos styrkor fram. Den en gång så lugna herrgården förvandlas till en mardröm.

Som spelare styr du en av två äventyrare som ska ta sig in i herrgården och i källaren för att förstöra maskinen.

De tu som ska bryta sig in byggnaden och blästra monster skapas på samma sätt som i ett rollspel. Man väljer olika egenskaper som de ska få. Dessutom finns det goda möjligheter att utveckla figurerna under spelets gång.

Amiga/november



● Hero Quest II.

The Legacy of Sorasil-Hero Quest II/ Gremlin

✔Julen -91 släppte Gremlin populära Hero Quest, strategispel baserat på ett berömt brädspel med samma namn. Succén fick Gremlin att producera en uppföljare.

The Legend of Sorasil-Hero Quest II avviker inte nämnvärt från dess föregångare. Det enda Gremlin har vidareutvecklat är att de tio scenarierna i spelet hänger ihop till en gemensam historia.

Amiga och PC/november.

■■■

Metamorphosis

✔Programhuset Flair släpper snart en titel de påstår inte gål Metamorphosis måste man förvandla sig till olika slags materia för att klara av en spelnivå. Du kan välja mellan gas, vätska, gummiboll eller metallboll. Var och en av de olika typerna har sin egen styrka och svaghet. Till exempel kan inte vätska ta sig uppåt. Däremot kan den ta sig igenom små håligheter i marken och kan släcka eld.

Du måste lösa nivåerna under tidspress. Dessutom kan du bara förvandla dig ett visst antal gånger eftersom du har begränsad energi.

Amiga, PC och Atari/ november.

■■■

Space Hulk

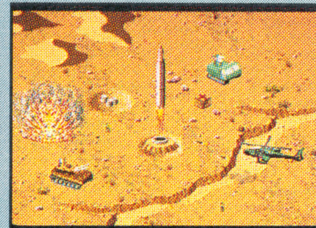
✔Space Hulk är ett spel baserat på spelföretaget Games Workshop Warhammer 40.000-serie. Space Hulk började som ett 3-dimensionellt brädspel som nu är kult i Europa och USA.

Du har kommando över en grupp marinsoldater i rymden som för mänsklighetens räkning befinner sig i krig mot en ras som kallas Genestealers.

Du väljer ut en grupp, utrustar dem med vapen och rustningar som inte ens den bästa science-fictionfilm kan matcha.

Du gör en strategisk planering på en karta med din grupp innan ni beger er in i strid. Striderna utförs i 3D-miljö och under realtid. .

Amiga och PC/januari



Alla spels moder? Kuwaitkriget står som förebild till Desert Strike.

Desert Strike

✔Snart släpper Electronic Arts en av de största hitarna på Sega Megadrive på Amigaformat. Desert Strike är en shoot'em up titel som har legat i topp på Megadrivens försäljningslistor ända sedan april i år.

General Kilbaba, en galen tyrann, har invaderat ett litet men förmöget arabemirat. Kilbaba är känd för sin brutalitet och hänsynslöshet.

USA:s president anser att ett fullskaligt krig är för riskfyllt. Därför bestämmer han sig för att skicka in ett specialteam med Apache-helikoptrar.

Du tar på dig rollen som pilot över en av dessa helikoptrar. Du måste flyga in över fientligt territorium och försöka förstöra Kilbabas offensiva kapacitet.

Tjugosju uppdrag ska klaras av. Bland dessa ingår uppgifter som att förstöra SCUD-baser, rädda hemliga agenter och förstöra militära installationer.

Amiga/december

■■■

Patriot

✔Patriot är det länge efterlängtade strategispel skapat av gänget bakom Harpoon.

Spelet utspelar sig i området kring Persiska viken. Som överbefälhavare har du kommandot över 2500 militära enheter. Dessa enheter består av allt från marktrupper och artilleri till flygunderstöd.

Precis som i Harpoon ingår en databas bestående av olika vapensystem. Över 150 digitaliserade bilder visar missiler, stridsvagnar och andra fordon.

Olika svårighetsnivåer samt möjligheter att spela två personer över modem ingår också i Patriot.

PC/december

AMIGA

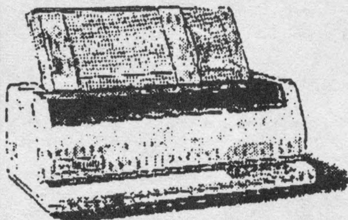
- A500
- A500+
- A600
- A600 HD 40meg
- RF Modulator
- 501 Minne 512KB
- 502
- 601
- A2000C
- 1084 S monitor
- 1085 monitor
- A 3000 25/50
- A 3000 25/100
- Printerkabel 1,8 m
- Printerpapper 1000 ark
- Fujitsu DL 1100 24 nål, färg
- Panasonic KXP 1180, 9 nål
- No Name disketter, färgade

Ring för mark-nadens bästa priser

MITTEX

Box 47, 840 10 Ljungaverk.
Tel. 0691-320 95. Fax. 0691-323 95

KVALITETSSKRIVARE TILL LÅGPRIS



Panasonic

P1180	192 tkn/sek, 9 nål	**1.599:-**
P1123	192 tkn/sek,24 nål	**2.299:-**
P4430	Laserskrivare	**9.999:-**

NYA TYSTA SKRIVARE

P2180	192 tkn/sek, 9 nål	**2.299:-**
P2123	192 tkn/sek,24 nål	**2.899:-**

FUJITSU

FÄRGSKRIVARE, 24 nålar

DL1100	240 tkn/sek	**3.399:-**
Printerkabel		**79:-**
Printerpapper		**149:-**

NONAME **DISKETTER I FEM FÄRGER**

MF2-DD 3,5" 4:49/st

DISKETTBOXAR
DD80L för 80 st 3,5" **99:-**

SupraDrive HÅRDDISK
500 XP 52/1 Mb **4.295:-**

SupraModem
inkl program, kabel, telepropp

Modem 2400	**995:-**
Modem 2400 Plus	**1.495:-**

SupraFaxModem
inkl program (ej fax), kabel, propp

Faxmodem Plus	**2.495:-**
Faxmodem v.32	**3.995:-**
Faxmodem v.32 bis	**4.995:-**
Svensk programvara	**475:-**



Ordertelefon 060 - 17 55 22

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Pssst....Syscom håller stilen
Vi håller Super-Mäss-Priser för Er
som inte kan gå på Mässan ! Ring Nu!



ORDERTELEFON
08-580 153 30
Beställ per FAX 08-58034094

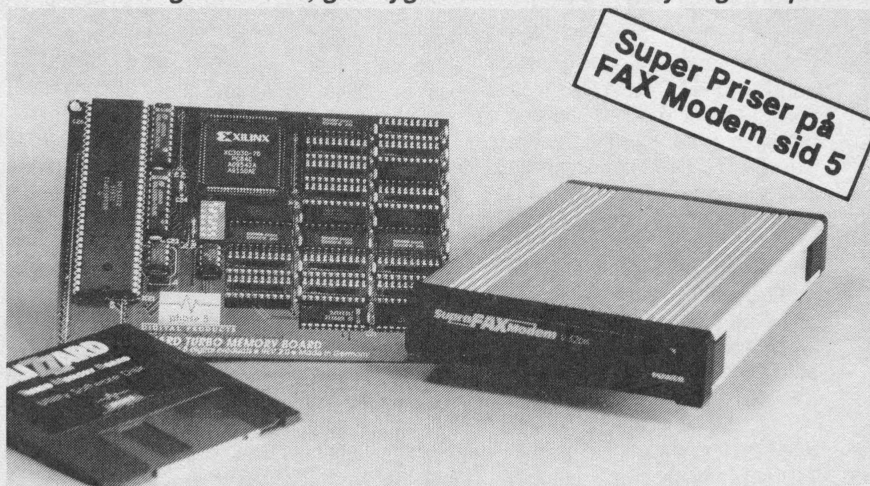
Blizzard till Amiga500/2000: Tre Expansionskort i ett:

Accelerator, 8Mb Minneskort och Kickomkopplare! RING OCH FRÅGA EFTER INFOBLAD !
Världens Största Amiga-tidning ger Blizzard toppenbetyget "Sehr Gut" (M&T Amiga Nr 8/92 stort Turbotest)
Känns Amigan lite slö, går flygsimulatorn lite väl ryckigt ? Spana in Blizzard !

Snabba Modem kräver STARKA KORT !

Blizzard ger bättre respons på Serie-porten och snabbar upp HDn. Du får en piggare BBS!

Flernodigt på A500? Apollo Hd, m. extra Seriekort o Blizzard!



Lättinstallerat
Enklast av ALLA interna A500 expansioner, Sv.anvisn.
2 ÅRS GARANTI

Kompakt
plats kvar för t ex Flickerfixer

Effektivt
200 % snabbare A500 redan med1Mb Ram. ShadowRam > 200% ! Snabbar upp ALLA Hårddiskar.
Ex: Apollo500S/240Mb ökar fr 1.6 till 2.0Mb/s !

FAKTA o PRIS:

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam
Minnesutbyggnader: 1,2,3,4,5,6 eller 8Mb (1Mx4 eller 256Kx4 kretsar)
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom
NU till MÄSS-PRIS: Blizz. 0Mb **1.595:-** 1Mb**1.895:-** 2Mb **2.095:-**
2Mb(4kretsar) **2.195:-** 4Mb **2.695:-** 8Mb: **3.995:-** ShadowRAM= **+275:-**

PRESTANDA exempel

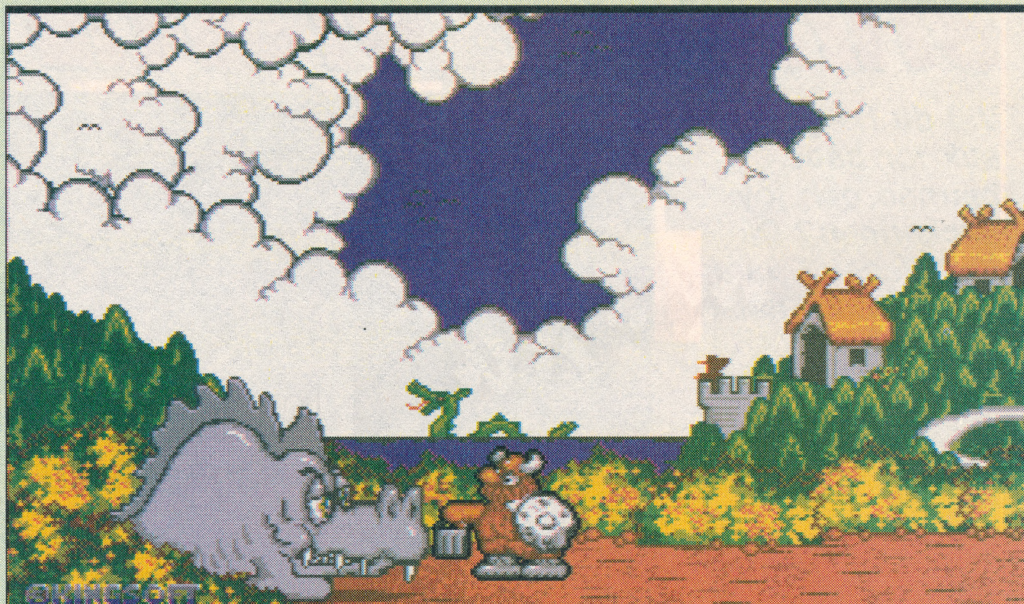
Förutsättningar: Blizzard 1Mb med ShadowRam och KickRom i Ram
Sysinfo: 2.66 x A500 ! 2.02 x A2000 med FastRam, 1.23Mips
HårdDiskar: Diskspeed 4.1, 2 olika buffertstorlekar,512byte o. 256Kb

Speed i Kb/s	**standard** buf=512b/256Kb		**Blizzard** buf=512b/256K	
Supra500XPQuantum52:	98.5	610	170!	877
GVPA500HDQuantum52:	87.9	812	98.3	940

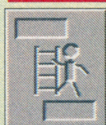
MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

HÄGAR THE HORRIBLE

Problemet med detta spel är att hjälten har smör under fötterna. Lennart Nilsson har spelat. Testversion: Amiga.



Det hela går ut på att man ska se till att frugan Helga är nöjd. Det är dock inte Helga vi ser till vänster i bild.



Det är inte lätt att vara Dik Browne. Först döper vi svenskar om hans världsberömda serieviking Hägar the Horrible till Hagbard Handfaste.

Sedan kom tyska Kingsoft och gjorde datorvåld av hans snälla viking.

Hägar är ett traditionellt plattformsspel. Målet är att tillfredsställa hustrun Helga genom åtta nivåer. Ju högre upp desto svårare krav ställs på Hagbard.

Hagbard har sitt svärd att bekämpa riddare (?) och fåglar och annat otyg med. Dessutom har han ett begränsat antal specialvapen som han kastar omkring sig. När de tar slut kan han köpa nya för pengar han plockar upp på vägen.

Det kunde ju faktiskt ha varit rätt kul.

Problemet är att Hagbard har smör under fötterna.

Jämt halkar han av platåerna han befinner sig på och trillar tillbaka så att man som spelare rycks någon minut tillbaks i spelandet.

Om det inte är så att han faller på något (för honom) dödligt hinder.

Det gör han ofta.

Allt för ofta.

Dessutom måste man hoppa med Hagbard ut i okända luftrum. Det resulterar också oftast i att han stöter på dödliga hinder.

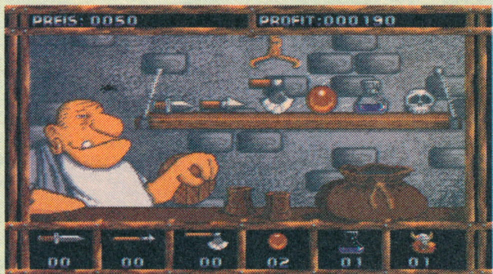
De flesta plattformsspel jag har stött på är ganska trevliga. Man blir sällan besviken, men heller aldrig riktigt överraskad.

Hägar the Horrible gör mig dock besviken.

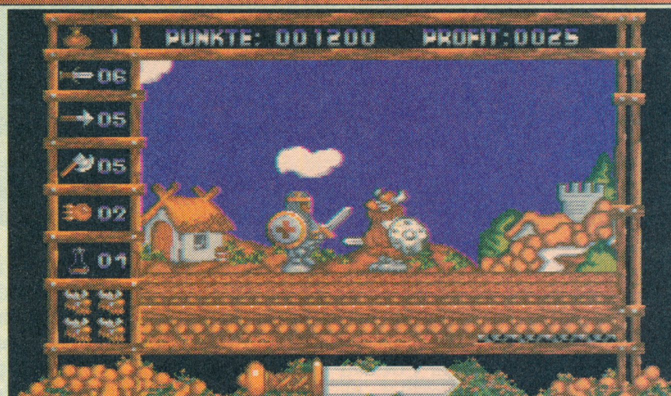
Främsta anledningen är att Hagbard inte uppträder som man förväntar sig att han ska göra. I spelet dödar han djur och människor (i rustning) på löpande band. I verkligheten — om man nu kan säga att en tecknad serie är verklighet — är han en lycklig familjefar som egentligen bara drömmer om att ge sig iväg på vikingatåg.

I stället bekymrar han sig över hustrun Helga och deras två barn.

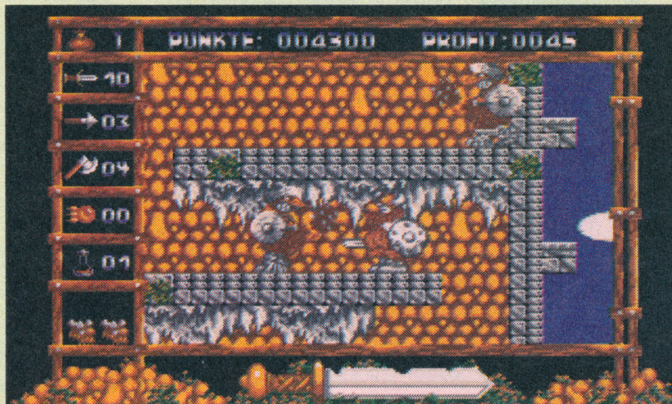
Själv bekymrar jag mig över hur trista spel man egentligen får tillverka.



När Hagbards specialvapen tar slut kan han köpa nya för pengar han plockar upp längs vägen.



I spelet dödar Hagbard både människor och djur, fast han egentligen är en familjefar som bara drömmer om att ge sig iväg på vikingatåg.

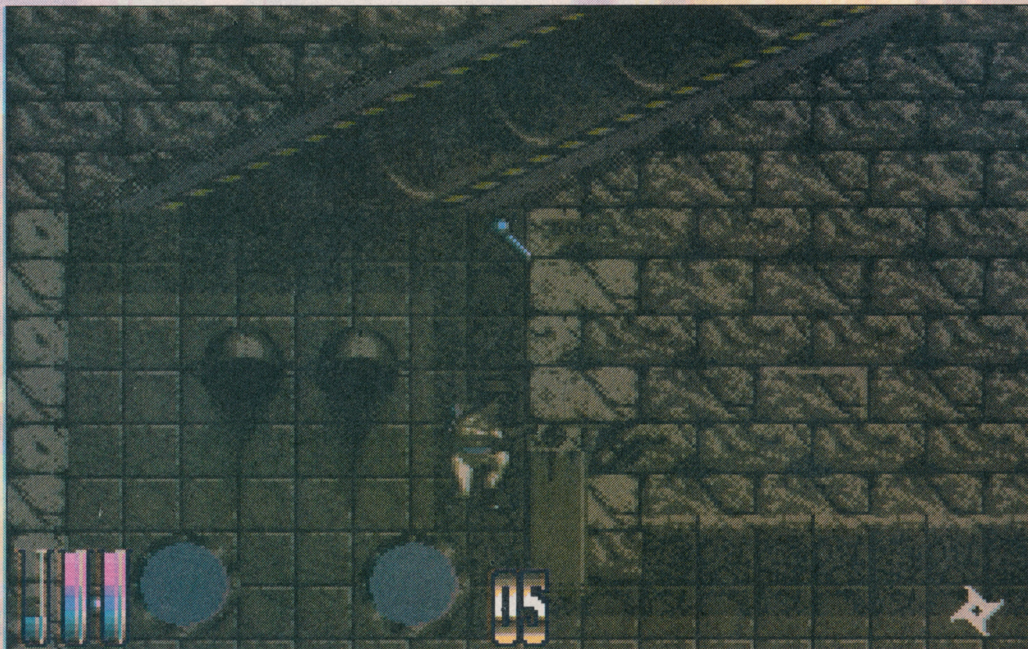


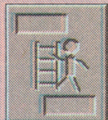
Problemet med detta spel är att Hagbard har smör under fötterna och halkar av plattformarna allt för ofta.

AMIGA	
PRIS: ej satt	
TILLVERKARE:Kingsoft	
GRAFIK:	47%
LJUD:	44%
VARAKTIGHET:	45%
+ Ser bra ut på skärm.	
– Urtrist spel.	
TOTAL	49%

SHADOW OF THE BEAST 3

Vill du ha gymnastik för både hjärnan och joystickarmen? Då kan Beast 3 vara värt att titta närmare på. Daniel Törnqvist har testat. Testversion: Amiga





Från Psygnosis kommer nu sista delen i Beast-trilogin. Programmakarna lovar samma fina grafik som i ettan kombinerat med tvåans svåra (alltför svåra, enligt vissa) gåtor och problem — och lyckas bra med detta.

Bakgrundsstoryn lär väl knappast vinna några litteraturpriser men ett kort sammandrag kan vara på sin plats. Du ska hitta och förgöra Maletoth, din ärkefiende som ställt till med alla otrevligheter i de två tidigare spelen. För att bli mäktig nog att klara detta måste du på vägen hitta fyra föremål och letandet efter vart och ett av dessa utgör var sin nivå i spelet.

Innan du når ditt mål ställs du inför diverse svårigheter. Rena arkadsekvenser av varierande svårighet avlöser de mer stillsamma prövningarna av ditt skarpsinne. Du kommer att stöta på monster och fällor av alla möjliga och omöjliga sorter.

Själva spelmekaniken är mycket enkel. Du styr en Indiana Jones-liknande figur som har de vanliga färdigheterna: springa, hoppa, skjuta och plocka upp föremål. Du börjar spelet utrustad med ett obegränsat antal kaststjärnor, men under spelets gång hittar du handgranater, nycklar, hammare och guld som kommer väl till pass.

Beast II fick mycket kritik för att det var för svårt p.g.a. sina alltför invecklade problem. Detta har man rättat till i trean och till en början är problemen ganska lätta att lösa för att sedan succesivt öka i komplexitet.

Grafiken är mycket bra. Det mest imponerande är parallax-scrollningen, vilket ger en känsla av djup i spelet som är sällsynt bra. Mycket färger och snygga animationer bidrar också till den visuella upplevelsen. Ljudet skäms inte heller för sig. Musiken i spelet är väl genomarbetad och bidrar i hög grad till den olycksbådande atmosfär som råder.

Något som saknas i spelet är en save-funktion. Som vi alla vet känns det mycket frustrerande att efter en halvtimmes spelande mötas av ett hånfullt "Game Over" och sedan tvingas börja om från början. Det är i dessa lägen som man börjar ångra att man sålde sin frimärkssamling...

Beast III är dock en högkvalitativ mix av joystickövningar och hjärngymnastik. Om du gillar den här typen av spel, är Beast III definitivt värt att ta en extra titt på. De riktigt härdade veteranerna kanske tycker att spelet är aningen för lätt, men även de kommer att ha kul så länge det varar!

Beast III är en högkvalitativ blandning av joystickövningar och hjärngymnastik. Grafiken är mycket bra. Mest imponerande är parallax-scrollningen.

AMIGA
PRIS: 389 kr
TILLVERKARE: Psygnosis

GRAFIK:	91%
LJUD:	88%
VARAKTIGHET:	76%


Stämningsfylld atmosfär.


Saknar save-funktion.

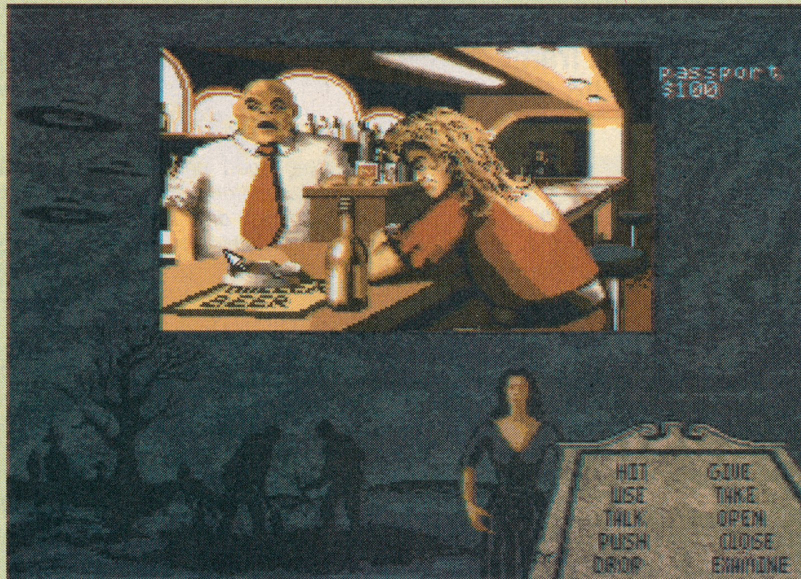
TOTAL
85%



Själva styrningen är enkel. Du kan hoppa, springa, skjuta och plocka upp olika föremål.

PLAN 9 FROM OUTER SPACE

Detta är nog det första filmbaserade datorspel som är bättre än sin förlaga —även om spelet är skräp. Lennart Nilsson reder ut begreppen. Testversion: Amiga



Rutan på skärmen där allt händer är förvånansvärt liten. Användargränssnittet är dessutom så ålderdomligt att det borde placeras på ålderdomshem.

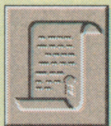
AMIGA/PC/ST
PRIS: ej satt
TILLVERKARE: Gremlin Graphics

GRAFIK:	40%
LJUD:	45%
VARAKTIGHET:	43%


Bra/usel film på köpet.


Rutan där allt händer är förvånansvärt liten.

TOTAL
42%



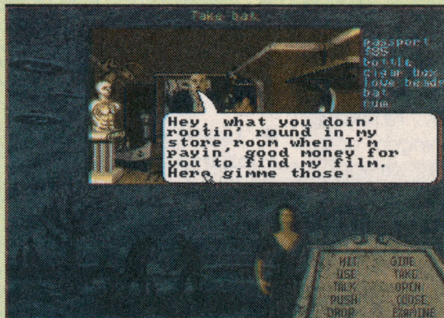
Plan 9 är förmodligen det enda filmbaserade datorspelet som blivit bättre än sin förlaga.

Men Plan 9 är ju, säger den filmintresserade, världshistoriens allra sämsta film där huvudrollsinnehavaren Bela Lugosi dog och ersättaren tvingades dölja sitt ansikte för han var både tre decimeter längre, blond och inte alls liknade Lugosi. Filmen där alla vitala scener spelats in i ett till synes mörkt garage och där Tor Johnson spelar zombie och polis och där tefaten tillverkats av papptallrikar och där dialogen är så usel att varje ord som yttras är bland det roligaste jag har hört.

Men det var ju inte meningen att det skulle bli så.

Det är just det som gör filmen Plan 9 så otroligt rolig. Det tillsammans med att den är gjord på fullaste allvar.

Spelet Plan 9 går ut på att hitta sex saknade filmrullar. Det gör man genom att — på sedvanligt äventyrsvis —plocka upp till synes oanvändbara saker och använda dem mot folk och få man möter. Man kan dessutom prata med dessa (inte få).



Spelet går ut på att man ska leta rätt på sex filmrullar. Låter det trist? Det är det också.

Förutom att spelet är gjort på ett ovanligt tråkigt och svårspelat sätt av Gremlin, så gör man ett avgörande misstag att tillverka ett spel på filmen Plan 9.

Poängen med filmen är att den är usel, men den är allvarligt menad. Den har bara blivit dålig eftersom de inblandade har haft en större vilja än kunnande.

Kärleken är ju blind. Plan 9:s skapare Edward D Wood Jr. älskade film. Filmen älskade inte Ed.

Så kan det gå.

Detta faktum gör det totalt omöjligt att göra ett datorspel av Plan 9. Den som begriper sig på storheten i denna lilla usla film är för intelligent för att lyckas göra ett kalkonspel. Och den som medvetet försöker göra något uselt misslyckas, eftersom de goda intentionerna inte finns där.

Plan 9 är en underbar liten film.

Spelet däremot är gräsligt. Användargränssnittet är så ålderdomligt att det borde placeras på något servicehem och förses med rullator.

Det enda försonande med spelet är att filmen kommer med på köpet.

Men om det berättigar till en investering i 400 kronors-klassen låter jag vara osagt.

VINN VÄRLDENS VÄRSTA VIDEO

Gremlin Graphics har varit vänliga att skänka oss fem exemplar av kalkonrullen Plan 9 from Outer Space, som vi nu lottar ut bland er läsare.

Det enda vi kräver av er är att ni svarar rätt på följande enkla frågor:

1. Vem spelar huvudrollen i filmen du kan vinna?
- ☐ Bela Lugosi
- ☐ Ronald Reagan
- ☐ Bruce Willis

2. Vilket av följande pris har Plan 9 tilldelats?
- ☐ Bästa film vid Oscarsgalan 1959
- ☐ Världens värsta film, alla kategorier
- ☐ Popcorn-priset för bästa drive in-film

3. Innehållet i Plan 9 from Outer Space är baserat på
- ☐ Edsvurna vittnesmål
- ☐ Ren idioti
- ☐ Bokstäver på papper

NAMN:______________________

ADRESS:______________________

POSTADRESS:______________________

Klipp ut kupongen eller rita av den och skicka till *Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Plan 9".*

Senast den *9 november* vill vi ha era svar. Observera att filmen inte är textad och att den endast finns till VHS.

Höstrusk, räntekriser och galopperande arbetslöshet —det ser i sanning mörkt ut nuförtiden.
Men i monsterbankar-branschen är konjunkturen stabil, och det finns alltid lediga jobb för en seriös taggtrådsätare. Och Besvärjaren, Sveriges främsta monster-konsult, hjälper dig förstås att (göra en) hacka!

Besvärjaren besvarar

ELVIRA II — THE JAWS OF CERBERUS

● **Vad ska jag göra i barnkammaren på övervåningen i "The haunted house"?**
Ta lite leksaker. Speciellt de fyrkantiga är bra att ha när det gäller att få bort spöket som blockerar biblioteksdörren på våningen under. Spöket är lite barnsligt och lämnar sin post om du lockar med leksakerna.

● **Vad ska man ha filerna till, som man hittar i datarummet?**
Det mesta som inte har något uppenbart användningsområde, brukar behövas i en eller annan trollformel. Kolla efter själv — ingredienserna står ju med i spelet.

● **Vad ska man göra med prästen i kyrkan?**
Det finns inte mycket att göra innan du nått till nivå 10, då du kan återuppliva honom med trollformeln Resurrect. Kom tillbaka då.

● **Var finns nyckeln till hissen i studio 1?**
Nyckeln finns i fickan på den döde regissören som du hittar i spindelväven på Level D. Du måste dock använda en Telekinesis-formel för att få tag i den. Och ge dig inte in här innan du kommit upp till nivå 6.

CONQUEST OF THE LONGBOW

● **Ska man välja den svarta eller den bruna munkens kläder när man ska till kapellet?**
Den bruna, förstås. De svarta munkarna, "Fen's Monks" bor ute i ett kloster i träsket. Dit måste du också — helst innan du går till kapellet.

● **Vad ska man göra i kapellet när man hämtat öl åt biskopen?**
Se till att han super sig full. Ta sedan lådan han håller i och gå in i hans rum och öppna den. Leta igenom rummet noggrant och ta sedan de tre munkkåporna från tvättrummet. Se också till att hälsa på änkan varje dag.

KNIGHTMARE

● **Vad ska man göra i fängelset på nivå 1 (shield)?**
Två saker; du ska ta skölden och dra därifrån. Det finns en del illusoriska väggar som gömmer knappar eller nycklar. En knapp öppnar utgången från fängelset, nyckeln öppnar dörren in till stället där du hittar "Shield of Justice".

EYE OF THE BEHOLDER 2

● **Var hittar man "Crystal hammer"?**
Den finns på en dold nivå i Silvertornet, på "Beholdernivån". Dit kommer du genom att navigera genom ett antal dolda väggar. Börja vid den övre av de båda alkoverna där det står att det är säkert att vila. Härifrån kan du gå in i väggen i alkoven, och ta dig till ett dolt rum (med en himla massa beholdrar i). Det ska finnas en karta över detta område någonstans på denna nivå. Titta på den!

● **Jag sitter fast i slutet på "Beholdernivån". En projektion dyker upp och säger att "alla inkräktare måste förgöras". Vad gör jag sedan?**
Jag förmodar att du menar i rummet där det finns tre beholdrar som anfaller samtidigt. Lugn, beholdrar är faktiskt ganska enkla att ta död på om man gör rätt. Knepet är att röra sig hela tiden - det tar nämligen tid för en beholder att fästa sina ögonstjälkar på sina offer, och rör man sig fram och tillbaka i sidled så har de ingen chans att kasta några trollformler. Försök att snabbt ge dig in i rummet med beholdarna (som är tre rutor brett), vänd ditt partaj och banka sedan på fulingarna med dina fetaste vapen — samtidigt som du snabbt rör dig fram och tillbaka i sidled. Ingen beholder överlever en sådan behandling.

● **Jag kommer inte förbi stenfigurerna i Moonmark tower, nivå 2!**
Lösningen här är att ställa sig framför stenfigurerna och kasta "Dispel Magic" på var och en av dem. Då försvinner en vägg i rummet. Kasta formeln ytterligare en gång, så kommer du till ytterligare ett dolt rum med en trollkarl som kan höja en av dina äventyrare en hel nivå.

● **Kan man hindra att Insal sticker med ens saker när man sover?**
Nej, men han får sitt straff senare. Dock bör man se till att man drar nytta av Insal så mycket det går. Ta med honom till ovanvåningen och låt honom dyrka upp de mindre nyckelhålen — till dessa finns det nämligen inga nycklar. Är du ännu smartare väntar du med att hämta Insal tills du hunnit lite längre i spelet.

POLICE QUEST 3

● **Hur får man ut Steve Rocklins signalement över radion?**
Det går av sig självt, vad jag förstått.

● **Vad gör man med lappen som ligger i Morales låda?**
Det är ju koden till hennes skåp i omklädningsrummet! Gå dit och kolla vad som finns i det (du måste förstås få bort städaren på nåt sätt).

● **Vad ska man göra när man ringt "dispatch" och sänt ut signalement på bilen vid Andrew Dents mordplats?**
Titta i din brevkorg på polisstationen och läs lappen. Slå sedan på datorn, klicka på "Homicide" och välj "New file". Registrera ditt bevismaterial från mordplatsen på ditt nya ärendenummer. Avsluta dagen med att köra till sjukhuset.

● **Ska man göra något vid arméns rekryteringskontor?**
Ja. När du varit i huset med eldsvådan och hittat fotot på Michael och Jesse Bains åker du dit, legitimerar dig och lämnar fram fotot till officeren. Du får nu ett papper med arméns alla uppgifter om Michael Bains.

● **Hjälp! När jag skjutit den förste skurken i "Crack House" kommer Morales ner och skjuter mig!**
I så fall har du missat att avslöja Morales skumheter tidigare i spelet. Tittade du aldrig i hennes klädskåp? Och berättade du inte för polischefen om dina misstankar rörande henne?

WILLY BEAMISH

● **Var får man tag i eldflugorna?**
Dem hittar du i trädhyddan på dag 2.

● **Hur kommer man förbi gubbarna utanför fabriken?**
Menar du gubbarna vid Sludge Works? Dem kommer du inte förbi förrän du fått tag i ett passerkort. Det snor du inne på Louis Stooles kontor. Och så måste du distrahera vakterna på nåt sätt — ge dem en herrtidning...

● **Hur lagar man telefonen?**
Vad jag vet kan DU inte laga den — men det behöver du inte bekymra dig om. Nästa dag, när du verkligen behöver den, kommer telefonen att vara lagad.

● **Ska man ta något hos vakten på Tootsweet?**
Nej, men du måste se till att fly innan han tar dig med till Leona och Louis. Kanske lite myror kan hjälpa dig här?

● **Vad ska man göra med jojon och rödmyrorna?**
Jojon behöver du egentligen inte — du kan i och för sig

ha den till att byta till dig saker med. Rödmyrorna — se ovan.

● **Kan man någonsin komma in i blomsteraffären?**
Nej, men det behövs inte för att lösa spelet.

HOOK

● **Jag har tagit alla kläderna, men Peter vill inte klä om!**
Hmm, han kanske är blyg och vill inte byta när du ser på? Gå till Dr. Chop, ta persiennen ("Roller Blind") och gå tillbaka till bryggan vid klädstrecket. Nu kan du klä om.

● **Vad ska man ha fingerborgen till?**
Jag har faktiskt inte hittat någon användning för den, det går att klara spelet den förutan. Något tips?

● **Vad ska man ha alla snören till, som man tar från fisknätet?**
Använd först snörena på den döda trädgrenen som du hittar i "The four seasons". Senare behöver du dem till att sätta ihop en pilbåge (trädgrenen till denna måste dock vara "frisk").

EYE OF THE BEHOLDER

● **Jag är på nivå 3 och har hittat de blå ädelstenarna och satt dem i ögonen som finns i väggen. Men vad gör man sen? Utgången är spärrad, och kompassen växlar från norr till väst hela tiden!**
Du har hamnat i en s.k spinner. Om du satt i fyra blå ädelstenar, så ska två portar öppnas på innerväggen (gången med spinners går runt i en kvadrat). Titta bara noga på kompassen. Om du är på väg norrut, och plötsligt ändrar riktning, är det bara att ställa sig mot norr igen och fortsätta gå.

● **Vad ska man göra med kedjan i väggen på nivå 4?**
Dra i den. Den låser/låser upp de flyttbara väggpartierna precis norr om nedgången till denna nivå.

● **Ska man ta benresterna på nivå 1 och 3? I så fall, vad ska man ha dem till?**
Ifall det är en komplett uppsättning ben kan du återuppliva dessa hos dvärgarnas trollkarl när du kommer till nivå fem. Benen torde tillhöra tjuven Tod Uphill (lvl 5 thief) samt Anya (lvl 4 fighter).



Har du fastnat i spelet Hook? Besvärjaren ger dig här några värdefulla tips.

SPECIAL QUESTS!

På allmän begäran — lösningen på samtliga 12 "special quests" I EotB:

● **Nivå 1:** "The magic that appears to protect may also empower a weapon."
Lösning: Lägg en dolk i väggnischen där du hittade "Mage Scroll of Armor".
Belöning: En +4-dolk, "Guinsoo".

● **Nivå 2:** "Match four of what you have the most with their like."
Lösning: Placera fyra dolkar i de knivformade inristningarna på väggarna.
Belöning: En extra dos erfarenhet.

● **Nivå 3:** "Do idols really need to see?"
Lösning: När du öppnat den dolda utgången från denna nivå genom att placera de fyra blå ädelstenarna i sina ögonhålor, så plocka tillbaka dem igen.
Belöning: En flaska med trolldrycken "Giant Strength".

● **Nivå 4:** "The corteous adventurer leaves things as they were, but also keeps the dungeon clean."
Lösning: Dra i kedjan på väggen (som reglerar de illusoriska väggarna norr om ingången till nivån).
Belöning: Extra erfarenhet.

● **Nivå 5:** "All adventurers can benefit from a full pantry!"
Lösning: Lägg fem normala "rations" i väggnischen som det står "Pantry" på.
Belöning: Fem stycken "Iron rations".

● **Nivå 6:** "Those that are scattered belong together."
Lösning: Samla ihop alla Kenku-ägg på denna nivå och lägg dem i rummet som kallas "Nest".
Belöning: En magisk hillebard +5.

● **Nivå 7:** "Find the three that hold the key."
Lösning: Här krävs det att man har åtminstone tre av de sju föremålen som aktiverar stenportalerna (som t ex "Stone Orb" eller "Stone Dagger"). Lägg ett stenföremål i var och en av de tre väggnischerna i rummet med de många teleporterportalerna.
Belöning: Tre pergamentrullar ("scrolls").

● **Nivå 8:** "Ancient traps may be turned to your advantage."
Lösning: På denna nivå finns ett rum med 12 runda hål runt väggarna. Placera en kastpil i vart och ett av dessa hål.
Belöning: Tio +5-kastpilar.

● **Nivå 9:** "Where it is written, items may pass where you may not."
Lösning: Kasta ett föremål genom den oläsliga Drowskriften och kasta en sten genom Drow-tecknet som du inte förstår.
Belöning: En dörr avslöjas (som du dock behöver en nyckel för att öppna).

● **Nivå 10:** "Replace the treasure with that which the drow treasure."
Lösning: Leta upp rummet med fyra alkover och tre väggnischer. Ta bort "Poison potion", "Wand of Frost" och de båda "Cleric Scrolls" som ligger i nischerna. Lägg nu ett Kenku-ägg i den mellersta väggnischen, ytterligare ett ägg i den högra nischen och slutligen ett tredje ägg i den vänstra väggnischen. Nu kommer flera Mantiskrigare att anfalla äventyrarna.
Belöning: Två ringar, "Feather Fall", samt två ringar, "Protection +2", från de besegrade Mantiskrigarna.

● **Nivå 11:** "Those second from the ends must differ from the rest."
Lösning: Gå till korridoren med de många spakarna. Ta "Dwarven potion" och ställ alla spakar i uppåtläge. Ta nu "Wand of Frost". Placera ett pergament ("scroll") som du inte behöver i nischen. Ställ alla spakar, utom den andra från vänster, i läge nedåt.
Belöning: Ett nytt pergament i nischen.

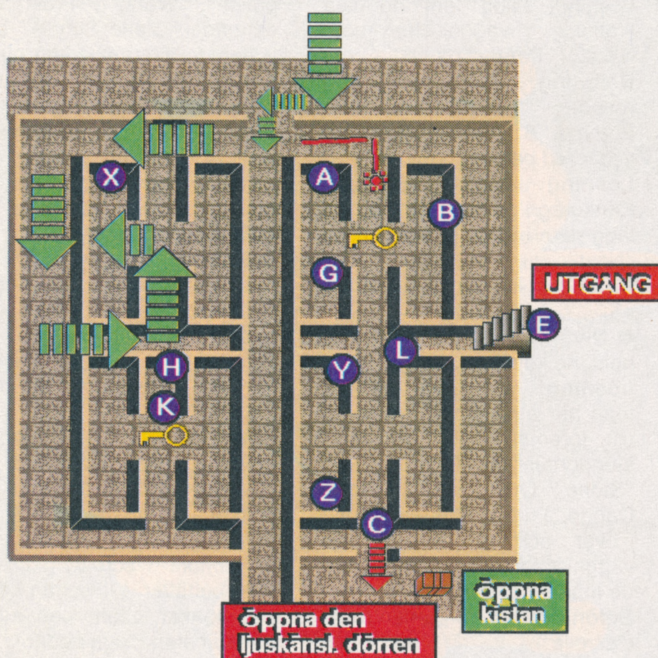
● **Nivå 12:** Det tolfte "specialuppdraget" är en del av själva spelet.
Lösning: Att tvinga in Xanathar i sin egen spikfälla med hjälp av "Wand of Silvas".
Belöning: Du vinner spelet! (Det meddelande som visas om man utfört samtliga Special Quests är inget att bry sig om - det är en för länge sedan avslutad tävling).

(Tack till Jörgen Hansen för hjälp med lösningarna).

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp om du fastnat i ett äventyrsspel.
Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev.

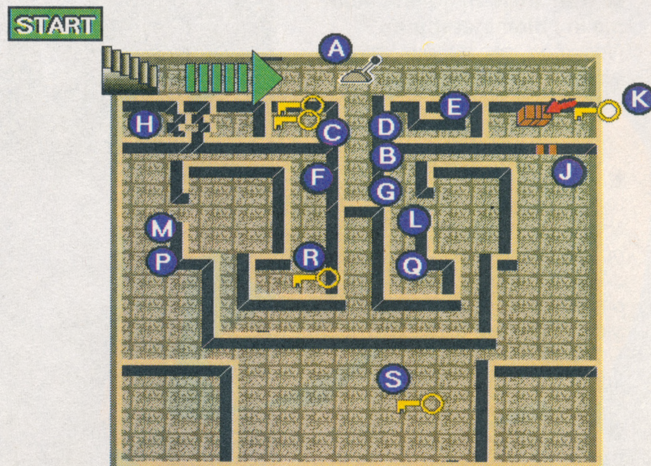
LÖSNINGEN TILL SHADOWLANDS – SISTA DELEN

Nivå 9



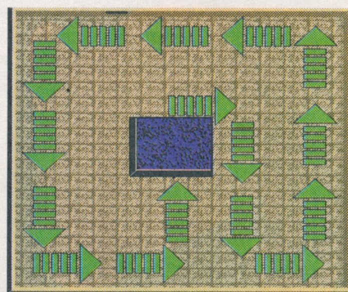
- Placera dina män (använd schackbrädes-kontrollerna) så att de står i samma mönster som knapparna.
- Flytta dem sedan samtidigt och manövrera knapparna. Vid "Light Falls" kastar du en tänd fackla ner i hålorna för att öppna nästa dörrpar.
- Släck sedan bägge facklorna så öppnas nästa par dörrar.
- Kasta en eldboll i teleporteraren längst till höger för att stänga hålan och öppna väggen. Gå runt "Fire straight" och släng en eldboll rakt över hålorna. Två teleporterare kommer att dyka upp. Gå in i dem och warpa över hålorna.
- Läs skylt X så teleporterar den dig. Försök att läsa alla skyltar, eftersom all teleporterar dig. Läs dem i den här ordningen: X, Y, Z, A, B, C.
- Nyckel K öppnar lås L.
- Nyckel G öppnar dörr M.
- Vid den röda stjärnan, teleportera ut och gå tillbaks runt till H.
- Använd utgång E för att komma till nivå 10.

Nivå 10



- Aktivera knapp A.
- Tryck på dold knapp B för att öppna väggarna C och D.
- Öppna och gå igenom dörr D, ställ dig i hörn E för att öppna väggarna F och G.
- Lös problem H genom att göra följande sekvens: Knapp-teleporterare-eldboll. Detta kommer att öppna dörr J. Gå in och hämta kistan som innehåller nyckeln K.
- Använd nyckeln K för att öppna antingen lås L eller M.
- Tag nyckel R eller S för att öppna lås P eller Q.
- Öppna dörr P eller Q och gå in. Om du går via P kommer du behöva en 2.5kgs vikt. Om du går genom Q behöver du tre guldmynt —men INTE mer!
- Döda de två attackerande Anubierna, tag nycklarna och gå vidare till nivå 11.

Nivå 11



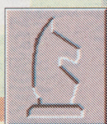
- Använd alla nycklarna för att färdas från rum till rum i detta mönster (se bild).
- När du kommer till den sista teleporteraren skall du ta "Woodland key" och kliva in i teleporteraren. Du kommer fram i labyrinten. Öppna "the woodland door" och gå till trapporna (Exit 2). Gå sedan helt enkelt ner för trapporna till nivå 12.

Nivå 12 och 13

- Gå bara in i teleporteraren för att lämna nivå 12.
- Hitta och döda figuren med slängkappan. Tag hans nyckel och använd den för att komma in i "Temple Room".
- That's it! Nu har du klarat spelet!

SPOILS OF WAR

Det här spelet fick Sten Ekedahl att känna sig som en girig imperialist. Testversion: Amiga



År 1800 börjar du och tre andra konkurrerande länder anställa upptäcktsresande, generaler, amiraler, kolonisatörer, mm och sänder ut dem över haven får att upptäcka nya kontinenter. Där skall de grunda kolonier och föra hem ära och rikedom. Ja, det här med äran kan nog kvitta, det är rikedom i form av guld som gäller. Allt efter att åren går och du blir allt rikare så utsätts du för anfall till sjöss och på land av dina lömska och giriga konkurrenter och måste försvara dina tillgångar.

Eftersom du förmodligen är av samma skrot och korn så försöker du givetvis plundra dem också. Här gäller det att bli rikast!

Detta är ungefär vad Spoils of War går ut på i stora drag. De fyra länderna kan spelas antingen av datorn eller av en mänslig spelare, m.a.o kan man vara upp till fyra man som spelar samtidigt mot varandra. Trots att man kan vara upp till fyra man som spelar rekommenderar jag inte det. De fyra spelarna turas om att göra åtgärder så ofta att de skulle behöva byta plats vid datorn fyra fem gånger i minuten. Det blir ungefär som att leka hela havet stormar! En man vid datorn räcker och den får sköta de tre motspelarna. Så långt jag har lyckats tränga in i spelet verkar det riktigt intressant.

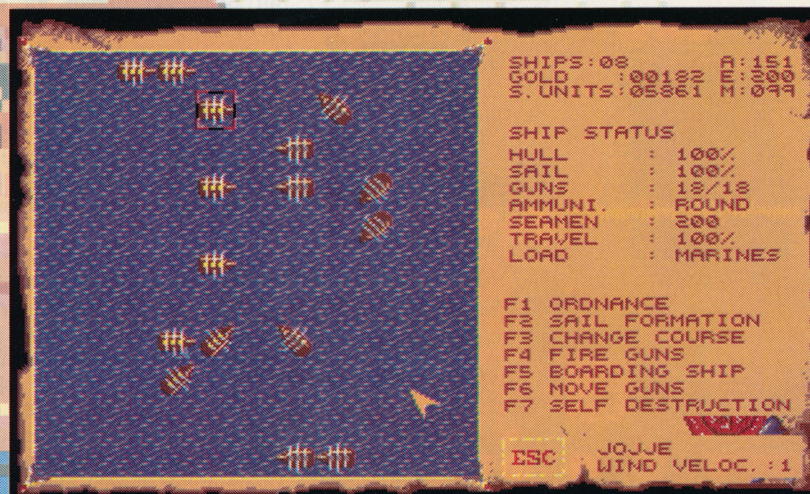
Det är massor med problem man måste lösa för att nå framgång; rekrytering av lämpliga explorers och att utrusta dem, upptäcka land, bygga hamnar och anlägga kolonier, kassera in vinsten i dessa och transportera hem den till huvudstaden, försvara allt detta samt att kanske också röva från konkurrenterna. Det är inget spel som man sätter sig ner och förströr sig med några minuter.



Dina generaler proklamerar allmän mobilisering. För att kunna försvara sina domäner och för att kunna expandera kräv det en slagkraftig armé och flotta.

Spelet är på två ej kopieringsskyddade disketter som skall kopieras. Däremot finns ett manualskydd. På den ena disketten ligger ett specialprogram för att skapa en "save"-disk och ett HD-installationsprogram. Båda fungerar utmärkt. Det går bra att spela från diskett, en extra diskdrive underlättar. Dumt nog går spelet inte att starta från Workbench utan måste bootas igång vilket inte framgår av manualen, mer om den senare. Har man emellertid installerat spelet på HD kan man starta det via Workbench! Spelet manövreras via mus eller tangentbordet via ett menysystem som visserligen fungerar men är något tungarbetat.

Om det bara var manualen jag skulle recensera så hade det på sin höjd blivit betyg 10%! Microprose och Lucasfilm har visat hur en bra manual skall se ut. Det har Internecine helt missat. Den omfattar knappt 50 sidor och innehåller ett antal fel, är ofullständig och är mycket rörig. Illustrationer saknas fullständigt vilket kraftigt försvårar att tyda de mycket innehållsrika displayerna i spelet. Till ett så här komplext spel är dessutom ett inlärningsexempel eller en guide till de första speldragen ett måste men det saknas helt. Risken är nu mycket stor att man ger upp med spelet då man inte får någon hjälp över den höga inlärningströskeln. Det vore synd då spelet är riktigt bra.



Krig och förödelse. I Spoils of War ska du banka smutsen ur dina motståndare för att själv kunna expandera.

AMIGA/PC
PRIS: ej satt
TILLVERKARE: Internecine

GRAFIK:	75%
LJUD:	80%
VARAKTIGHET:	80%

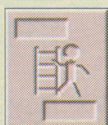
\+
Härlig atmosfär, man känner sig snart som en girig imperialist!

–
Manualen!!

TOTAL
65%

ZOOL

Det här spelet bör ingen plattformsfantast vara utan, anser Daniel Törnqvist. Testversion: Amiga



Se upp, "Sonic the Hedgehog", för här kommer Zool! Ingen plattformsfantast har väl lyckats undgå Sega:s "Sonic the Hedgehog" som har gjort en lysande karriär. Nu kan alla avundsjuka Amiga-ägare känna sig lättade. Zool to the rescue!

Spelet har mycket stora likheter med ovan nämnda Sega-spel — det råder ingen som helst tvekan om var kreatörerna hämtat sin inspiration. I det här spelet handlar det emellertid inte om en igelkott utan om en bedårande figur som mest liknar en myra i ninja-utstyrsel (den fullständiga titeln på spelet är "Zool — Ninja from the Nth Dimension"). Nåja.

Det hela handlar om att ledsaga Zool genom sex olika världar av varierande svårighetsgrad. Detta görs på sedvanligt sätt genom att hoppa, springa och skjuta för allt vad joystickarmen är värd. Det gäller att samla poäng och försöka hitta utgången till nästa nivå samtidigt som man undviker de horder av monster som radas upp framför dig. På vägen kan du plocka upp olika saker som gör livet lite enklare, såsom extraliv, bomber, tidsbonus, sköldar och liknande.

Varje värld har sitt speciella tema. Du börjar i "Sweet World" för att sedan gå vidare till "Music World", "Fruit World", "Tool World", "Toy World" och slutligen "Fairground World". Namnen på dessa världar ger en bra indikation på vilka elakingar du kommer att ställas mot. T.ex. ska du i "Music World" passa dig för trummor och violiner och i "Tool World" gäller det att hålla sig undan för alla borrmaskiner, sågar och motorsågar som vill göra livet surt för dig.

Det hela är inte så enkelt som det kanske låter. Som tur är finns det en "Continue"-funktion i spelet som låter dig fortsätta där du slutade efter "Game Over".

Grafik och ljud är bra rakt igenom. Zool är snyggt och komiskt animerad liksom många av de monster han stöter på. Spelet ackompanjeras av mycket bra musik som du själv väljer: rock, rave eller funk.

Zool är ett mycket bra spel — snabbt, roligt och mycket utmanande. Ingen plattformsfantast med självaktning bör vara utan det!



Grafik och ljud är snyggt rakt igenom hela spelet. Dessutom innehåller Zool en rad komiska animationer.



Zool har stora likheter med Segas Sonic the Hedgehog —dock är Zool en ninjamyra och inte en igelkott.

AMIGA
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Gremlin Graphics

GRAFIK:	85%
LJUD:	82%
VARAKTIGHET:	91%


Snabbt. Vanebildande.


Knöligt manualskydd.

TOTAL
90%

LÄSARLOTSEN

Fusk till flugfällan?

Jag undrar i fall det finns ett "evigt liv" fusk till "Venus-The Flytrap"

McFLy

Inte vad jag vet, men levelkoderna är som följer:
Level 2: MANTIDS
Level 3: CICADAS
Level 4: PSYLLIDS
Level 5: PIERIDS
Level 6: SATYRID
Level 7: LYCAENID
Level 8: PYRALID

Pontus

Kod till hundarna?

Jag undrar om det finns någon kod till Amiga spelet "Dogs of War"

Thomas Johansson

Skriv "TIMBO" och tryck på F5 innan spelet börjar.

Pontus

Tips till Lord of the Rings

Hej!
I Lords Of The Rings undrar jag:
1. Var finns utgången ur Moria?
2. När jag tagit Durins yxa kommer jag upp i ett ställe med massa gångar, men jag hittar inte ut därifrån. Hur gör man?
"Hjälp"

1. Den ligger i Östra delen av systemet på samma plan du kom in på. Om du i rummet med hålet, där en av hoberna sparkar ner en sten, tar gången i övre högra hörnet åt höger och sedan håller vänsterkanten, så kommer du att komma fram.
2. Håll söderut, mitt i rummen så passerar du ett antal falska väggar. Härifrån borde du inte ha några problem.

Pontus

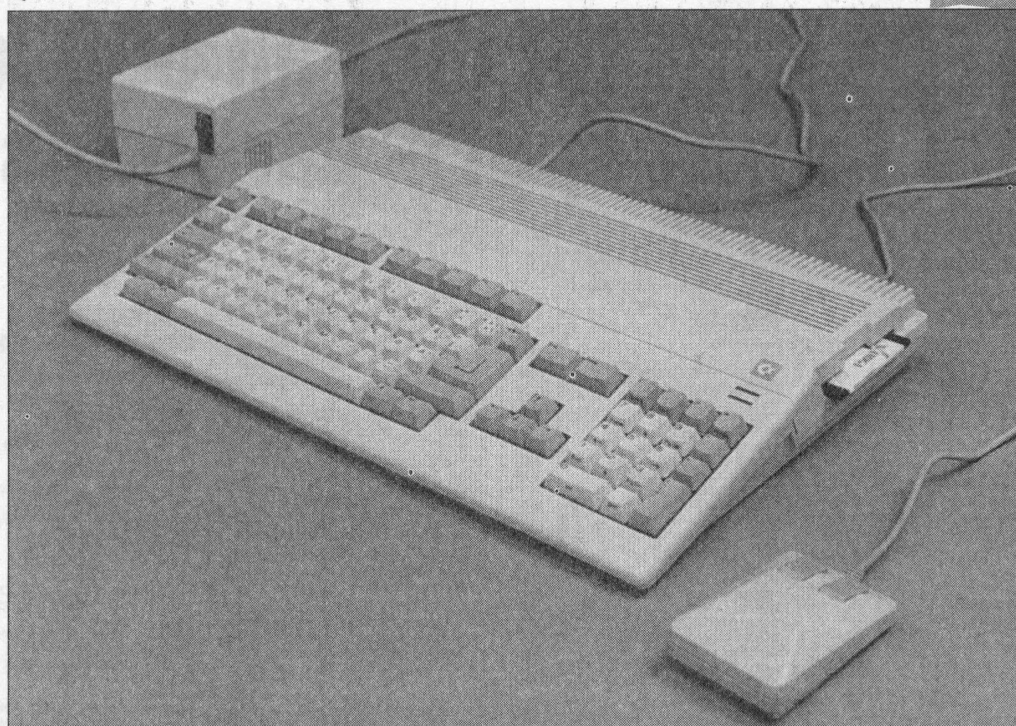
■■■

1. Jag hittar inte allas vår favoritdvärg Gimli i Vattnadal. Var finns han?
2. Om man följer vägen till Moria så tar den slut intill en sjö vid ett berg. Vad skall man göra då?

Magnus Ehdwall, Huddinge

1. Inne bland visställen i källaren kan du prova en "perception" och sedan gå in och hämta din idol.
2. Då borde du sett porten. Som du säkert vet från boken så har gänget här problem innan man kommer på att man skall säger "MELLON" (D.v.s. "vän" för att få komma in). Bered dig dock på strid eftersom ett odjur i sjön genast gör sig påmint.

Pontus



Lugn, alla oroliga ägare av Amiga 500. Speltillverkarna kommer även i fortsättningen att göra spel som passar till era datorer.

Vad ska jag säga?

I Bards Tale har jag gått igenom Unterbrae, Level 1 och på väg till nästa nivå frågar någon "speak the ryming word to pass through". Vad skall jag säga? I min clue book står det "You may have the honour", men det är för långt!

Miclas Lardh, Kumla

För att komma till nästa level skall man kasta en formel och det är det ju inte frågan om. Om jag har förstått dig rätt så är det ett ord du skall uttala för att passera till något annat system och om jag inte minns helt fel (det är trots allt ett många månader sedan) så skall du svara "SWORD". Alla dessa ord får man av karaktärer man möter, så de innebär sällan några större problem.

Pontus

Jag har kramp i högerhanden!

1. Finns det en fortsättning på Journey?
2. Jag ville skicka en spellösning till mina polare fast utan att få kramp i högerhanden (jag har ingen printer) så därför vill jag veta hur man gör DOCS disketter?

Le Chuck Eriksson, Örkeljunga

1. Nix, inte vad jag vet!
2. Man formaterar en disk och på den skapar man tre bibliotek; "C" och "S" och "DEVS". I devs lägger du underbiblioteket "KEYMAPS". Normalt så skriver man en startup-sequence och placerar i S, och stoppar ett antal behövliga kommandon i C och slutligen tillverkar man en keymap och placerar i KEYMAPS. Sedan packar man disken full med text som man visar genom att trycka på en lämplig tangent vars funktion man definierat om.

Pontus

Vad ska jag göra med min Amiga 500?

Jag har hört att de skall sluta tillverka spel till A500 och inrikta sig på 500+ istället. Vad skall man då göra med sin 500? Kan man ändra 500:an så att man kan använda den som en 500+? Funkar samma disketter?

Orolig amigaägare

De stora skillnaderna på maskinerna är storleken på chipminnet och att 500+ har operativsystemet 2.04 (medan du troligen har 1.2 eller 1.3). Chipminnet kan expanderas på vilken serviceverkstad som helst och där kan man också sätta in nya operativsystemet. Viktigast av allt: DU behöver inte oroa dig alls, eftersom alla spel kommer att funka på en 500 om du bara har minst 1Mb minne!

Pontus

Skriv till:
Läsar-Lotsen
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	159	229
AIRBORNE RANGER	79	
AMAZING SPIDERMAN		199
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BADLANDS	79	
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND (cart)	249	249
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BLADES OF STEEL		249
BLUE BARON	79	
BLUES BROTHERS	159	199
BOD SQUAD	79	
BONANZA BROTHERS	169	229
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
CABAL	79	
CAPTAIN DYNAMO	79	
CARRIERS AT WAR		349
CASTLE MASTER	79	
CAVEMANIA	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COOL CROCK TWINS	169	
COUNT DUCKULA II	79	
CREATURES I	79	
CREATURES II	159	199
DAILY SP. COVER GIRL	169	229
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DIZZY PRINCE YOLKFOLK	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON NINJA	79	
DRAGON WARS		249
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPE ABLAZE		349
EUROPEAN FOOTB. CHAMP.	169	209
EUROPEAN SUPERLEAGUE	159	229
F1 TORNADO	79	
F16 COMBAT PILOT	79	149
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
FRANKENSTEIN	79	
G-LOCK	169	229
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GAZZA II		199
GETTYSBURG		369
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GO FOR GOLD*	79	
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	79	
GRAEME SOUNESS SOCCER	79	
GREY SEAS GREY SKIES		499
GUNSHIP	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK		229
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
JACK NICKLAUS GOLF	79	
JAHANGIR KHANS SQUASH	79	
KICK OFF II		199
KLAX	79	
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LEATHER GODDESSES		149
LONG LANCE		499
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MATCH OF THE DAY	159	
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN.	79	
MURRAY MOUSE SUPERCOP	79	
MYTH	79	
NARC	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	249	249
NEW ZEALAND STORY	79	
NIGHT BREED	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OVERRUN		349
PANZER BATTLES		349
PAPERBOY	59	
PIT FIGHTER	169	
PLATOON	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
PROJECT FIRESTART		199
PUZZNIC	79	
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RBI 2 BASEBALL	159	199
REACH FOR THE STARS		349
RICK DANGEROUS I	79	
ROBOCOD	169	229
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP III (cart)	249	249
ROBOT MONSTERS	79	
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	199
ROMMEL		349
RUSSIA		349
SEVENTH FLEET		499
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE	79	
SIM CITY		249
SKATE WARS	79	
SLICKS	79	
SLY SPY	79	
SMASH TV		229
SOCCER PINBALL	79	
SPACE CRUSADE	159	229
SPACE GUN	159	229
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STEALTH MISSION		299
STEG THE SLUG	79	
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUN RUNNER	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER SEYMOUR	79	
SUPER SPACE INVADERS		199
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TERMINATOR II	159	229
THE SIMPSONS	159	
TOKI (CART)	249	249
TOTAL RECALL	79	
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN II	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
VIZ	89	
WINTER CAMP	159	
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

1-2-3 BMX Kidz, Ninja master och Rock N Wrestle. Pris kassett 79.

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 229.

AIR SEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 229.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 149, diskett 199.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

HIT PACK II Sabotage, Go-Kart Simulator, Las Vegas Casino och Jocky Wilsons Darts. Pris kassett 79.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 199, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

PSYCHO SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Int Soccer Challenge och World Championship Soccer. Pris kassett 199.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour I, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris kassett 149, diskett 229.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
FANTASTIC VOYAGE	399
ILLUSTRATED SHERLOCK HOLMES	399
LEMMINGS	399
RAFFLES	399
SHERLOCK HOLMES	549
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
TEAM YANKEE	499
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	279
AMIGA C FOR BEGINNERS	229
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED	269
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INTERN	399
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	229
AMIGA MAKING MUSIC	349
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK	399
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE III CLUEBOOK	139
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS I CLUE BOOK	139
BUCK ROGERS II CLUE BOOK	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CIVILIZATION H.B.	229
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CONQUEST OF LONGBOW HB	99
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	149
INDIANA JONES LC AVD HINT	139
KINGS Q. 1/2/3/4/5 H.B. Pris/st.	99
KINGS QUEST COMPANION 2ND ED.	229
KNIGHTMARE HINTBOOK	99
LARRY 1/2/3/5 H.B. Pris/st.	99
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEGEND HINTBOOK	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUEBOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	229
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK Pris/st.	149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	199
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	199
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.	149
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR CLUES V	229
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	99
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	229
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	139
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SIM CITY PLANNING	229
SIM EARTH BIBLE	229
SIM EARTH GUIDE	249
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B. Pris/st.	99
SPACE QUEST COMPANION (1–4)	229
THE LARRY STORY	179
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	149
ULTIMA AVATAR	229
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
ULTIMA VII HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
GRAVIS GAME PAD	229
SLICK STICK	89
TAC-2	129
TAC-3	149
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	349
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBRESTAR (1 MB)	349
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	299
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
BACK TO THE FUTURE III	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	159
BATTLE CHESS I	159
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	199
BONANZA BROTHERS	299
BOROBODUR PLANET OF DOOM	299
BRAVO, ROMEO, DELTA (1 MB)	499
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
CALIFORNIA GAMES II	299
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CENTURION	159
CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB)	299
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	399
COOL CROCK TWINS	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CYBER EMPIRES (1 MB)	399
D-GENERATION	199
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DAS BOOT	199
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
DYNABLASTER	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELITE	299
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349
FINAL FIGHT	329
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299

BACK-CHAT

VAR FINNS NYTÄNKANDET?

Hej!

Jag har varit datorägare i ungefär åtta år. Det började med en C64:a och sedan ett år tillbaka har jag en Amiga 500. Har varit intresserad av dataspel sedan 9-års åldern då min kompis fick sitt första TV-spel.

Jag är alltså en av dem som har kunnat följa med hela utvecklingen av dataspel, från spelet Pong (det där spelet med två lodrätta streck och en fyrkant som studsade mellan till ljudet "bip") fram till dagens fantastiska spel.

Först kom de enkla TV-spelen. Gööörhäftiga tyckte vi då. Sedan kom Philips G7000, Atari, Intellivision och det häftiga Colecovision (med ratt- och spakmodul till spelet Turbo). Så stod de där en dag hos vår lokala handlare — Spectrum och C64 — och en ny värld öppnades för oss. Nu kunde vi lära oss programmera och göra egna spel! Sporrade av främst spelet The Hobbit, det klassiska äventyrspelet ingen garvad hemdatoranvändare nämner utan att få något drömmande i blicken, köpte vi oss varsin C64:a och började lära oss programmera.

För varje år som gick klättrade de nya spelen upp på kvalitetsstegen. Numera skrattar vi gott åt gamla datortidningar som skrev "ett spel som utnyttjar 64:ans grafik till fullo" om Attack of the Mutant Camels.

Så kom då Amigan med dess fantastiska grafik och ljud. Då hände något konstigt. Det som tidigare varit den största poängen med hemdatorer, nämligen programmering verkade försvinna. Det är näst intill omöjligt att få tag på litteratur som på ett begripligt sätt lär en att programmera på Amigan. Det verkar som det förutsätts att man redan kan allt. Min Amiga är nu en ren spelmaskin förutom att jag använder den som ordbehandlare ibland.

Spelen till Amiga då? Visserligen dyker det upp höjdare som Civilization m.fl. men annars verkar tyngdpunkten bara ligga på snygg grafik och ljud. Det är mer sällan man ser nya titlar som blir verkliga klassisker än på 64:ans tid. Minns ni titlar som The Hobbit, Mutant Camels, Boulder Dash, Archon, Staff of Karnath, INFOCOM..? Var är nytänkandet idag? Visst, Black Crypt har snygg grafik, likaså många plattformspel och shoot'em ups. Men var är nytänkandet? Förutom Sim City (som har några år på nacken) är det mesta bara uppdateringar på gamla beprövade idéer.

Om det satsades mer på bra litteratur om programmering skulle vi få se klara förbättringar inom kort. Se bara spelrevolutionen på 64:an när programmeringskunnandet spreds.

För övrigt förstår jag inte varför spelföretagen envisas med att göra shoot'em up-spel. De som spelar den typen föredrar ju oftast spelkonsoler. Satsa istället på spel som kräver en hemdator — textbaserade äventyr, avancerade och detaljrika strategispel mm.

Johan Burén skrev om pedagogiska spel. Varför görs det så få av de verkligt pedagogiska spelen, nämligen textbaserade äventyr? Tack vare Infocom lärde jag mig massor av engelska glosor samt att skriva maskin!

Fram för mer nytänkande i spelvärlden och återuppliva Infocom!

Hälsningar Zork

Du verkar leva i din egen lilla värld. Nytänkande? Det viktigaste är väl att det görs bra spel, din lilla råtta. Du kanske inte inser att det finns nya användare som inte har spelat gamla titlar.

D/Generation, Elvira II, Premiere, Knights of the Sky, Sensible Soccer, Pinball Dreams, Eye of the Beholder II, Civilization, Formula 1 Grand Prix, Project X, Willy Beamish. Jag skulle kunna ge dig en lång lista på bra titlar med högt spelvärde som har släppts bara i år.

Du yrar om nytänkande. Infocom i all ära. Jag får känslan att det är just textäventyren du vill ha tillbaka. Kallar du det nytänkande?

Brad S

GE OSS LEDTRÅDAR — INTE MANUALSKYDD

Hej Brad + alla spelfabrikanter

När man idag köper ett spel har det antingen ett jobbigt manualskydd eller ett kopieringsskydd så att det inte går att installera på hårddisk. Varför? Det är ju bara till besvär för den som köper spelet.

Jag tycker att spelföretagen kan göra som gamla Infocom. De la ner små ledtrådar i sina manualer. Vissa av ledtrådarna var nödvändiga för att klara spelet.

Detta var inte störande för spelarna utan istället ett roligt inslag i spelandet.

Ett annat exempel är Pirates där det följer med en karta över området man spelar i. Kartan är oumbärlig när man letar efter skatter och annat. Ett manualskydd kan alltid knäckas men ledtrådar och kartor kan de aldrig göra något åt.

Ett annat sätt är att göra mer avancerade spel. Jag tror inte många piratkopierar Civilization eller Sim Earth. De är för komplicerade och kräver manual.

The Wolf

Väl skrivet! Problemet är bara att få programhusen att inse sådana enkla lösningar. Ibland får jag känslan att de mest har ett vakuum mellan örona.

Brad S

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

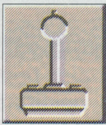
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

WIZKID

Wizkid kan mycket väl bli en klassiker, tror Pekka Hedqvist. Testversion: Amiga



1987 kom spelet Wizball som blev mäkta populärt. Nu, fem år senare kommer en fristående efterföljare till Amigan — Wizkid.

Kommer även detta spel bli en minnesvärd klassiker som veteraner i framtiden, vid åhöran av namnet, får något fjärran i blicken av?

Bakgrundsstoryn är den vanliga, rädda snälla figurer som blivit tillfångatagen av elak figur. Wizkid har två skepnader, enbart boll/huvud eller även med kropp. Med kropp kan man gå omkring och manipulera diverse saker, lösa pussel och korsord som leder till genvägar. Den andra skepnaden är enbart ett huvud. Med den ska du knuffa till diverse olika prylar så de åker på fiendefigurer så de dör. Lyckas man få en pryl att studsa på två figurer bildas en liten bonusbubbla. När man tagit tillräckligt många sådana ramlar det ner en massa pengar som man ska ta så många som möjligt av. Pengarna behövs för att köpa diverse saker som krävs när man vandrar omkring.

Det finns nio nivåer och varje nivå består av ett antal banor. Vissa nivåer kan bara nås med huvudform och andra enbart via kroppsformen. Som huvud-/boll är det mest joysticksteknik och snabbhet som gäller medans det med kroppsformen mer liknar ett traditionellt plattformsspel där det gäller att utforska och klura ut saker och ting.

Att ta död på fiendefigurer genom att knuffa till diverse saker är roligt till en början, vissa banor är riktigt svåra men i långa loppet blir det lite tradigt. Då är det betydligt lugnare men även fullt med överraskningar att spela med kroppsformen. Där stöter man på massor av fantasifulla hinder och klurigheter som varvas med god humor.

Grafik är bra, i de olika banorna man stöter till saker och ting på är i längden rätt lika varandra. När man vandrar omkring vet man inte alls vad man kan stöta på, det verkar finnas en hel del lika snygga som komiska effekter. Ljudet är genomarbetat men kanske inte så värst fantasifullt.

Wizkid är välgjort och kul men saknar det sista lilla extra som föregångaren hade. Jag tröttnade kanske inte på en gång, men den riktiga lusten att fortsätta till varje pris ville inte infinna sig trots att alla förutsättningar verkade finnas med. Spelet känns lite rörigt och de olika delarna verkar inte hänga ihop ens hjälpligt, vilket kanske är det som fattas.



Wizkid är välgjort och kul, vilket talar för att spelet mycket väl kan bli en klassiker.



Kluriga hinder blandas med fantasifull humor, som här då det gäller att åstadkomma översvämning. Vi avslöjar dock inte hur man gör...

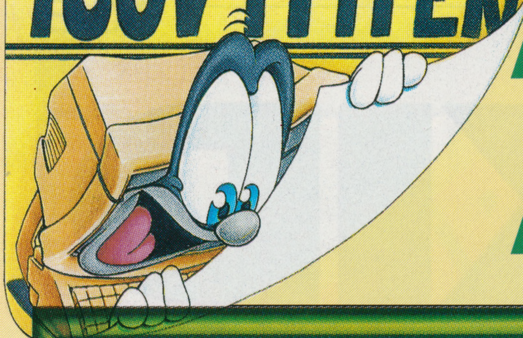
AMIGA/ST
PRIS: 339 kr
TILLVERKARE: Sensible Software/Ocean

GRAFIK:	80%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	74%


Stöder tvåknapps-joystick.


Går inte att installera.

TOTAL
79%



FLYING FORTRESS B17



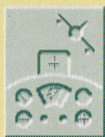
En av de största missarna i B17: kartan över Europa är inte samtida med simulatorn; här visas istället en modern upplaga av det återförenade Tyskland. Eller hur förklarar man annars att Polens västgräns går vid Frankfurt am Oder och att Chemnitz heter Karl-Marx Stadt? Ett slarv med historien som drar ner helhetsintrycket.



Det är inte bara till att flyga omkring och bomba i B17. Man ska också sköta om sin besättning, som består av tio man. Alla måste tilldelas olika uppdrag; bombfällaren ska manövrera bombsiktet, navigatören ska hålla reda på planets position och de fyra skyttarna måste se till så att de olika automatkanonerna är laddade och funktionsdugliga. Och om någon såras i strid vill det till att man snabbt kan ge honom vård och ersätta hans plats med någon annan ur besättningen.



Madame Kates besättning. En B17-besättning bestod av tio man; pilot, andrepilot, bombfällare, navigatör, ingenjör, radiooperatör samt fyra skyttar. Från den här menyn kan man också få information om var och en i ens besättning.



Året är 1942. Slaget om Storbritannien är över, men nazisterna håller fortfarande Europa i ett järngrepp. Efter USA:s inträde på de allierades sida året före började dock en ny fas i krigföringen: bombningen av tysk krigsindustri, Upprättandet av en "andra front" uppe i luftrummet över Tyskland.

Ryggraden i dessa bombraider var de amerikanska B17-planen, även kallade "flygande fästningar", gigantiska stridsmaskiner som kunde tränga djupt in i det Tredje Riket och precisionsbomba fabriker och militärbaser från flera kilometers höjd. Dessutom var de tungt beväpnade och kunde själva slå tillbaka anfallande jaktflyg.

I B17 från Microprose tilldelas man kommandot över en av dessa fästningar som precis kommit till de brittiska flygbaserna för att påbörja det tre år långa bombkriget.

Som flygsimulator skiljer sig B17 ganska rejält från mängden. I rollen av befälhavare gäller det nämligen inte bara att styra kärran man basar över: man måste också tilldela sina tio besättningsmedlemmar lämpliga uppgifter ombord och se till så att de är vid gott mod och gör sitt jobb rätt. I detta avseende kanske "taktisk simulator" eller "besättningssimulator" vore en bättre beteckning på spelet.

När man väl kommit upp i luften behöver man faktiskt inte röra en enda spak om man inte har lust — alla i besättningen kan göra sitt jobb själva, även om det naturligtvis blir trist att bara titta på (och för att lyckas skrapa ihop poäng och vinna medaljer vill det till att man deltar aktivt).

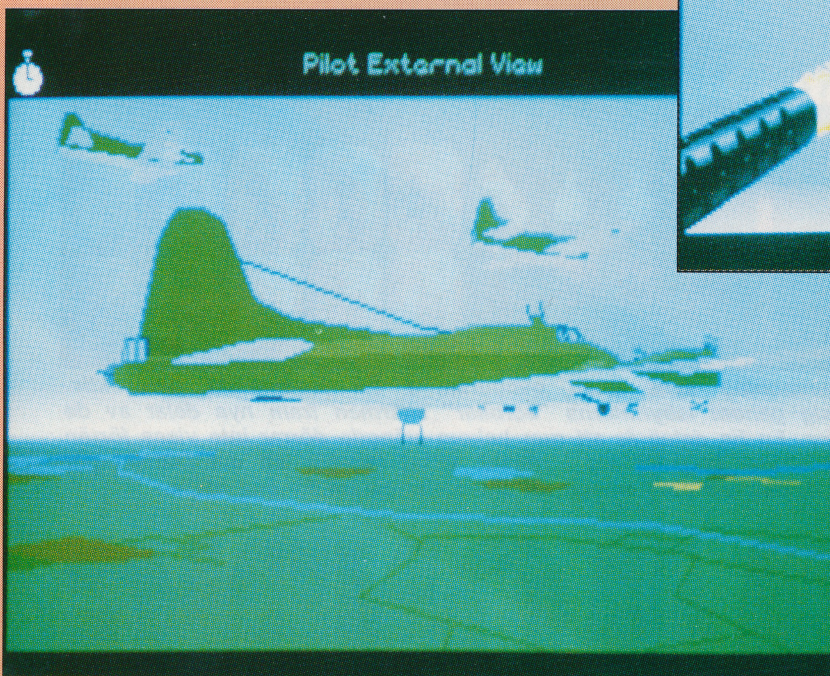
Ombord på den "flygande fästningen" kan man välja att föra befäl över vilken som helst av de tio "stationerna". Det går att spela förste- eller andrepilot, navigatör, radiooperatör, bombfällare, ingenjör eller någon av de fyra skyttarna som finns runt om i planet. Och om t ex akterskytten såras i strid, kan man ge order om att andrepiloten går bak och tar hand om den skadade.

Men hjärtat i simulationen handlar ändå om bombfällningen, och det är här som det krävs träning om man ska lyckas. Simulatorn har en (så vitt jag förstår) ganska verklighetstrogen kopia av ett sk Norden-bombsikte, som var det modernaste som kunde uppbådas i det tidiga 40-talet. Detta sikte hade ett slags automatisk målsökning, som sig-

B17-bombarna kallades inte för inte för "flygande fästningar". Ombord fanns nämligen en enorm vapenarsenal. Sex olika automatkanoner skyddade planet mot anfallande fiendeplan, en i stjärtpartiet, två på sidorna, en i nosen, en under buken samt en på taket. Den senare — som syns på bilden — var utrustad med dubbla 50-kalibriga automatkanoner och kunde vridas 180 grader.

Dessutom krävdes en hel del för att skjuta ner en B17: planet kunde hålla sig flygande med tre av fyra motorer utslagna — ibland kom det till och med tillbaka bombplan med delar av vingarna bortskjutna...

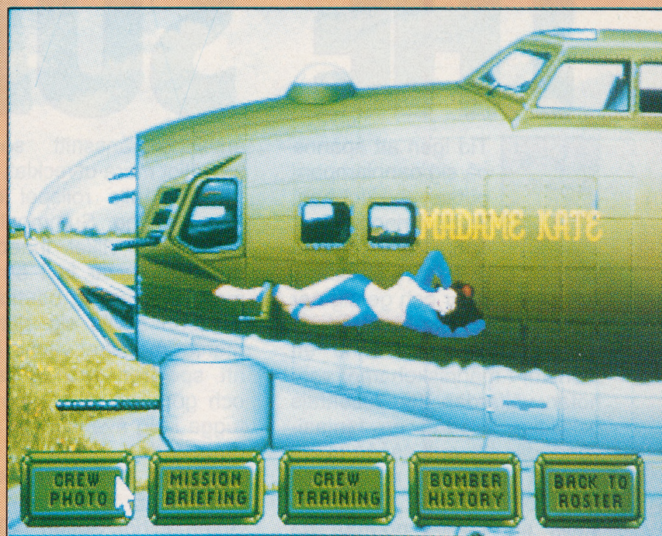




Att flyga B17 är inget för den som vill briljera med sina flygkonster — här gäller det att hålla sig inom sin formation. Varje B17-eskader består av ett antal formationer om tre "fästningar" i varje, och att komma ifrån sin formation över fientligt territorium innebär en nästan säker död.



Madame Kate är klar för sitt första bombuppdrag över det nazi-ockuperade Europa. En kul detalj i B17 är att man både kan döpa sina bombplan och måla på en valfri "pin-uppa" på nosen, något som var vanligt på de amerikanska stridsplanen i början av 1940-talet.



nalerade när siktet låg rätt. Men att få bomberna att falla inom en 100 meters radie från åtta kilometers höjd är ändå inte något man lär sig i en handvändning.

För den som gillar traditionella flygsimulatorer som F15 Strike Eagle, Mig 29 och Their Finest Hour är B17 förmodligen inget som faller på läppen. Här finns nämligen inget som helst utrymme för luftakrobatik; det enda som gäller uppe i luften är att man håller sin plats i formationen, fäller sina bomber och tar sig tillbaka helskinnad.

Men för den som är sugen på något nytt är B17 ett enastående spel, som ställer höga krav både på taktiskt tänkande och förmåga att hålla flera saker i skallen samtidigt.

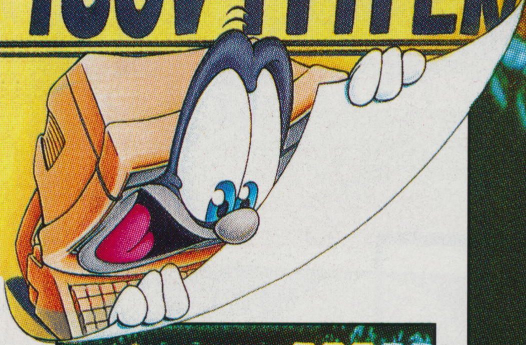
Och 3D-grafiken är förmodligen den mest detaljerade som gjorts i en flygsimulator. Alla detaljer på flygplanen finns med; bombluckorna öppnas och stängs, maskingevären och propellrarna rör sig. En kul detalj är också att man både kan döpa sitt bomplan och förse det med passande "Nose Art" — oftast en tidstypisk pinuppa.

Synd bara att Microprose inte hade ork att gräva fram en Europakarta från 40-talet — det blir lite löjligt när man hittar orter som Karl-Marx Stadt i Tyskland och Polens västgräns går vid Oder...

Göran Fröjdh

B17 Flying Fortress /Microprose
Version i test: MS-DOS
Systemkrav: 286 m. VGA/MCGA, 640 K, hårddisk och 1,44 Mb diskettstation.
Rekommenderas: 386, 486 m. joystick, mus, Soundblaster och DOS 5.0.
Ljudkortsstöd: Adlib, Adlib Gold, Roland och Soundblaster
Betyg: ★ ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*





Här syns hela inventarieskärmen, som kan dras upp och ner över spelfönstret. De flesta ikonerna känns igen från andra rollspel.



Spelplanen i The Summoning syns snett ovanifrån, i s.k isometriskt perspektiv. Allteftersom man rör sig genom labyrinterna "scrollar" skärmen fram nya delar av de underjordiska utrymmena. En fin detalj är att rum bakom stängda dörrar inte visas förrän man öppnat dem. Alla strider utspelar sig i realtid, vilket innebär att det faktiskt går ganska enkelt att ta till flykten om man märker att det börjar gå illa för ens hjälte.

THE SUMMONING



Tid igen att spänna på sig pannlampan, putsa spikklubban, krypa i ringbrynjan, snöra fast de stålskodda, peta näsa, nagelband och örongångar och ge sig ner i underjorden. Det är dags att rädda världen från ännu ett monster i människohamn, som hotar välfärden för tusentals oskyldiga i ännu en fantasivärld, där allt varit såååå gullepluttfint ända tills nu, då en elak trollkarl anlänt för att anställa en formlig pogrom på sina mer välartade kolleger.

The Summoning är ännu en av SSI:s nysatsningar på s k "Single Character RPG:s", där man styr endast en äventyrare (till skillnad från de traditionella rollspelen där man har upp till åtta olika figurer i ens partaj). Här tar man antingen rollen som krigare, trollkarl eller en blandning mellan bådadera. Spelet liknar i många delar Prophecy of the Shadow (som vi recenserade för några nummer sedan) men har ett användargränssnitt som är betydligt mera utvecklat.

Liksom alla rollspel nufötiden är The Summoning av realtidstyp, vilket innebär att om man travar in i en grotta med en slemmig bautaspindel får man skylla sig själv. Jag menar, monstret väntar inte på att spelaren ska tänka efter och göra sitt drag utan börjar tugga i sig äventyraren relativt omgående.

Några stora innovationer hittar man dock inte i The Summoning. Spelet håller sig till en beprövad gammal story, som i korthet går ut på att en avskyvärt elak trollkarl gör sitt bästa för att utplåna en samling lika snälla trollkarlar (för den som vill läsa hela dravlet ägnas de första 28 sidorna av instruktionsboken åt den långsökta och närmast obegripliga bakgrunden). Och naturligtvis kan ingen utom just du rädda de nödställda från säker död.

Tekniskt sett är dock The Summoning oklanderligt och kompetent gjort, med bra grafik, effektivt skrivna laddrutiner och ovanligt lättjobbat användargränssnitt (jag behövde inte läsa en rad i manualen för att komma igång; det ni!). Dessutom tar det förvånansvärt lite plats på hårddisken — bra 3,5 Mb — vilket kan jämföras med spel som Darklands och Ultima VII — som kräver uppåt 13 Mb. Och i ärlighetens namn kan jag inte se att The Summoning innehåller mindre eller saknar något grafiskt som dessa gigantiska spel har — snarare tvärtom. Här finns nämligen hela 40 nivåer av en underjordisk labyrint, med dolda kammare och hemliga gångar att utforska.

Men antagligen har väl även PC-programmerarna börjat inse vikten av att packa ihop sina alster — precis som deras Amigakolleger fått göra sedan år tilllbaka. Disketter kostar ju en del.

The Summoning är ett mycket underhållande rollspel, som dock hade tjänat en hel del på en mindre strömlinjeformad story. Men å andra sidan, vilket rollspel skulle inte det?

Jag tror programhusen måste börja att engagera riktiga manusförfattare, i stället för att överlåta på programmerarna — som bara har science fiction och fantasy i sina trånga skallar — att skriva spelen.

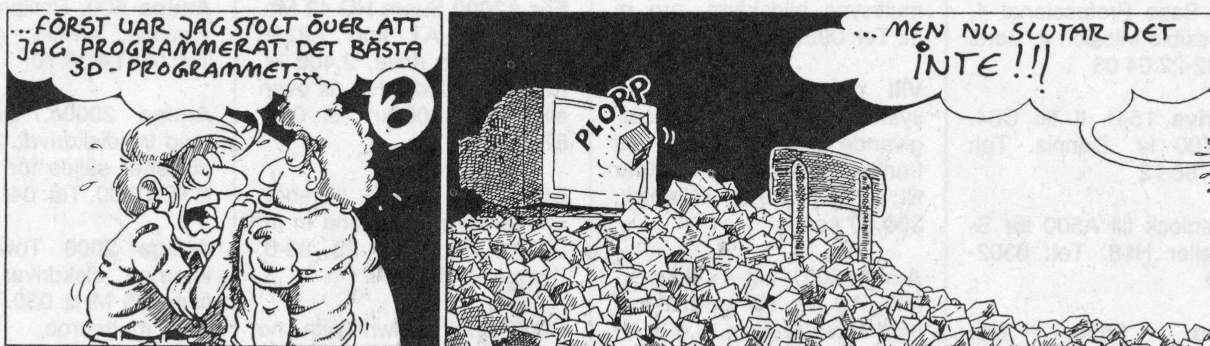
Ärligt talat, en j-a trollkarlshistoria till, och jag spyr.

Göran Fröjdh

The Summoning/Event Horizon-SSI
Version i test: PC (286 eller snabbare, hårddisk, 1,44/1,2 Mb diskenhet och VGA-grafik). Stöder ljudkorten Adlib, Soundblaster, och Roland plus kompatibla ljudkort.
Mus rekommenderas.
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



©K. Bihlmeier

Fox Trot
av Bill Ahmed



©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

KÖPES

Super Base Professional 4, lUmpossible Mission 2. Bertil Tel: 042-22 04 03

Diskdrive 1541 II till C64. Max 700 kr. Dennis. Tel: 031-31 68 12

Y/C genlock till A500 för S-VHS eller H18. Tel: 0302-426 80

Second Front och strategispel på Amiga. Anders. Tel: 0155-701 54

SÄLJES

Nollmodemkablar! 2 m långa, ev längre på beställning. 49 kr st. 55 kr st inkl frakt. Pg: 635 57 65-6 Kalle. Tel: 016-42 53 81

Amiga 3000, 6 Mb RAM, 105 Mb HD, monitor, modem, litt m m. Tel: 0243-806 69

Videofilmer, bl a Alien 3, Waynes World och Dödligt Vapen 3. Från 50 kr st. För info, ring Henrik. Tel: 0346-195 35

A3000, 25 MHz, 2Mb RAM, 210 Mb HD, Multisync Monitor, 8 mån gammal. 23.500 kr. Fredrik. Tel: 031-771 28 00, kväll: 031-14 14 03

Nya Protracker v 2.2 - den första DOS 2.0-kompatibla versionen! Endast 20 kr. Köp till 10 disketter med instrument och effekt för end 150 kr. Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Amiga 2000, 3Mb RAM, 52 Mb HD, 2 st 3.5" FDD, joy, A2320 flickerfixer, 1950 multisync bildskärm, prg m m. Tel: 0920-22 48 26

Vill du syssla med tipssystem på ett mycket vinstgivande sätt? Sänd ett frankerat svarskuvert + 20 kr till: LPM Ekström, Mörtelek, 360 70 Åseda

Amiga 500 v 1.3 + x-drive, x-min 512 Kb, RF-mod, 2 joy, mus + matta m m. 3.500 kr. Som ny! Efter 18.00. Tel: 0500-835 87

A500, 1Meg, RF-mod, Wico joy, bra origispel, 53 Meg HD, 21 tums färg- TV. 8.500 kr. Kvällar. Tel: 035-11 17 45

DTP-fonter, över 700 teckensnitt i Type-1, Compugraphic och SoftLogic format till Amiga. 5-25 kr st. Pg: 93 24 56-7. Per Dahlin, Svedjärnsv. 72B, 792 36 Mora. Tel: 0250-147 04

ICDAdSpeed, 750 kr. Fredrik, helger. Tel: 013-633 38

Stellar 7, A10, Tower of Babel, 75 kr st. Fredrik, helger. Tel: 013-633 38

Supradrive 500XP 52/2 Mb m prg, endast 4.800 kr. DL Paint 4, 650 kr. Hyperbook, 500 kr. F29, Supercars, 100 kr st. Tel: 0504-106 96

Ny komplett fuskdik! Lösn: Monkey 2, alla Quest spel + fler. Fusk till över 400 spel. Råd til Eye O B 2. Precis allt om Civilization! Skicka 30 kr till: M Wickman, Orrspelsv. 31, 612 43 Finspång

För A2000 Supra HD 42 Mb, 1.950 kr. AT kort A2286 mattepr och drive, 2.400 kr. Kontr med 2x20 HD till ovan eller PC, 1.200 kr. Tel: 046-572 45

Bygg dina Amiga tillbehör. Ex: sampler, ljuspenna m m. 69 kr. Pg: 635 28 83-0, ”byggsjälvdiskett”.

CDTV-spel. Town with no name, Raffles, 280 kr. Psychkiller, Eyes of the Eagle, 265 kr. M fl. Tel: 0340-471 29

A3000/25 ny, gar. A2000 20 Mb, bra priser. Tel: 08-96 95 36

Softler Amiag PD nära 1000 diskar med spel, demos och nytto. Beställ diskkatalog. 10 kr på Pg: 627 93 39-3.

Lär dig animera från proffsen. Tips & Trix på video. De Lux Paint. Sculpt animate m m. Från 125 kr. Tel: 08-751 17 74

Hårddisk ”Trumcard Pro” 82 Mb. 3.800 kr. Henrik, kväll. Tel: 0371-170 11

40 Mb intern HD till A500/500+/alla WB. Full med nytto, 3.900 kr. E 17.00. Tel: 0501-713 81

10 origspel, T Out Run, Ferrari, F40, Battlet m fl. 100kr st, alla för 800 kr. Tel: 042-28 44 22

Mål, stryktips + systemeditor. 60 kr/prg. Tel: 031-47 13 90

Amiga 500, Philips 8833 II, x-minne, AMOS. 4.000 kr. Tel: 0141-338 70

Amiga 2000c, Dos 2,04, med tre diskdrivar, 2 joy och disketter säljes för ca 5.000 kr. E 18.00. Tel: 0418-363 60

Amiga 2000 Tower m 2 interna diskdrivar, flicker fixer, 25 MHz 030 Turbokort m matteproc, 1 Meg chipram, 4 Meg 32-bit Fastram, GVP Semes- II SCSI HD kontroller med plats för 8 Mb RAM, 40 Mb HD. 15.000 kr. Christer. Tel: 08-716 00 40

ARBETE

Bli ekonomiskt oberoende. Skicka frankerat svarskuvert till: Fredrik Persson, P-33, 742 03 Östhammar

BYTES

Jag har Monkey I 2, vill byta till EDB2. Per Nordquist. Tel: 013-29 99 55

ANNONSSTOPP
Nr 20-92
Utgivningsdag: 19/10
Annonsstopp den 5/11
Nr 21-92
Utgivningsdag: 3/12
Annonsstopp den 18/11

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-692 01 00.

ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet ”Datorbörsen”. Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

NORRA EUROPAS LÄGSTA PRISER??

AMIGA

10 Tank Killer v 1.5	360:–
A–Train	350:–
A320 Airbus	390:–
Air Support	250:–
Amberstar	350:–
AMOS	490:–
Another World	290:–
Bard's Tale 3	190:–
Battle Isle	330:–
Birds of Pray	350:–
Black Crypt	290:–
Buck Rogers Countdown	350:–
Buck Rogers Matrix Cubed	(F) Ring
Castles	310:–
Civilization (99% i DMZ 13)	290:–
Codename: Iceman (1Mb)	390:–
Conflict: Korea	350:–
Conflict: Middle East	330:–
Conquest of the Longbow	350:–
Covert Action	350:–
Cruise for a Corpse	310:–
Defender of Rome	190:–
DeLuxe Paint 4	790:–
Dune (1Mb)	390:–
Easy Amos	360:–
Elvira 2	330:–
Epic	270:–
Eye of the Beholder 1	290:–
Eye of the Beholder 2 (1Mb)	360:–
F–15 Strike Eagle 2	350:–
Flames of Freedom (Midwinter 2)	350:–
Flight of the Intruder	330:–
Formula One Grand Prix (1Mb)	350:–
Fort Apache	290:–
Gateway to the Savage Frontier	350:–
Global Effect	350:–
Go for Gold	190:–
Guy Spy	330:–
Great Napoleonic Battles	330:–
Great Naval Battles	(F) Ring
Gunship 2000	(F) Ring
Harpoon v 1.21	360:–
Harpoon Battle Set 3	190:–
Harpoon Battle Set 4	190:–
Harpoon Scenario Editor	250:–
Heimdall	350:–
Hook	310:–
Indiana J & Fate of Atlantis	(F) Ring
Jaguar XJ220	310:–
John Madden Football	290:–
Kings Quest 5 (1Mb)	390:–
Knights of Legend	(F) Ring
Knights of the Sky	310:–
Legend	320:–
Leisure Suit Larry 5	370:–
Links	350:–
Links Firestone	190:–
Lord of the Rings	290:–
M1 Tank Platoon	350:–
Megafortress	390:–
Microprose Golf	330:–
Might & Magic 3 (1Mb)	390:–
No Greater Glory	370:–
Pacific Island (Team Yankee 2)	310:–
Panzer Battles (1Mb)	300:–
Pinball Dreams	310:–
Pirates	290:–
Police Quest 3 (1Mb)	390:–
Pools of Darkness	330:–
Populous 2 (1Mb)	290:–
Populous 2 Challenge	170:–

AMIGA

Populous World Editor	190:–
Powermonger	290:–
Powermonger Datadisk	190:–
Premiere	290:–
Pro Tennis Tour 2	310:–
Project X (1Mb)	290:–
Railroad Tycoon (1Mb)	350:–
Realms	330:–
Red Baron (1Mb)	310:–
Risky Woods	290:–
Robocop 3	290:–
Rolling Ronny	290:–
Secret of Monkey Island 1	290:–
Secret of Monkey Island 2 (1Mb)	370:–
Sensible Soccer	290:–
Shadow of the Beast 3	290:–
Silent Service 2 (1Mb)	350:–
Sim Ant	350:–
Sim City	300:–
Sim City Arch.1	190:–
Sim City Arch.2	190:–
Shadowlands	390:–
Space Quest 4	370:–
Special Forces	250:–
Spirit of Excalibur	310:–
Steel Empire	310:–
Storm Across Europe (1Mb)	350:–
Strike Fleet	290:–
SuperTetris	310:–
Tennis Cup 2	290:–
The Perfect General (1Mb)	390:–
The Perfect General Scen. Disk	170:–
The Manager	330:–
Treasure of the Savage Frontier	350:–
Ultima 6 (1Mb)	290:–
Utopia	310:–
Utopia the New Worlds	190:–
Vengence of Excalibur	390:–
Warlords	290:–
Wayne Gretzky 2	310:–
Willy Beamish (1Mb)	380:–
Wing Commander	340:–
Wizardry 6	390:–

LJUDKORT

Soundblaster	1540:–
Thunderboard	1195:–

JOYSTICKS

Analog Plus IBM	370:–
Delta 3A Amiga Analog	250:–
Flightstick IBM	590:–
Gravis Amiga/Atari Svart	420:–
Gravis IBM Svart	590:–
Quickjoy Topstar IBM SV227	330:–
The Bug Amiga/Atari	190:–

ATARI

A320 Airbus	390:–
Amberstar	390:–
Castle	310:–
DeLuxe Paint ST	650:–
Dreadnoughts	390:–
Formula One Grand Prix	330:–
Knights of the Sky	350:–
Megatraveller 2	330:–
Napoleon	270:–
Populous 2 (1Mb)	310:–
Railroad Tycoon	360:–
Special Forces	330:–

HINTBOOKS

Buck Rogers – Matrix Cubed	140:–
Curse of the Azure Bonds	140:–
Death Knights of Krynn	140:–
Eye of the Beholder II	140:–
Harpoon Batlebook	200:–
Indiana Jones & Faith	140:–
Legend	150:–
Might & Magic III	190:–
Pools of Darkness	140:–
Secret of Monkey Island 2	140:–
Secret of Silver Blades	140:–
Ultima 7	140:–
Wing Commander 1+2	190:–

IBM – PC

A10 Tank Killer v1.5	390:–
A.T.A.C.	450:–
Aces of the Pacific	390:–
Ancient Art of War at Sea	350:–
AV8B Harrier	(F) 450:–
B17 Flying Fortress	450:–
Battle Command	330:–
Battle of Britain	360:–
Battle Isle	370:–
Birds of Pray	390:–
Buck Rogers – 2	330:–
Carriers at War	390:–
Carrier Strike	390:–
Castles 2	(F) 350:–
Castles Datadisk	190:–
Civilization	390:–
Command HQ	330:–
Conflict:Korea	370:–
Conflict:Middle East	360:–
Conq. of the Longbows (VGA)	390:–
Covert Action	370:–
Darklands	550:–
Dark Seed	390:–
Dreadnought	390:–
Dreadnought Bismarck	250:–
Elvira 2	390:–
Epic	350:–
Eye of the Beholder 1	310:–
Eye of the Beholder 2	370:–
F–15 Strike Eagle 2	360:–
F–15 2 Scenario Disk	170:–
F–15 Strike Eagle 3	450:–
F117A Nighthawk	390:–
Falcon 3.0 (VGA)	430:–
Falcon Mission Disk 1	270:–
Falcon Mission Disk 2	(F) Ring
Fields of Glory	(F) Ring
Formula One Grand Prix	(F) Ring
Global Conquest	450:–
Global Effect	390:–
Global Effect datadisk	(F) Ring
Great Naval Battles	(F) Ring
Gunship 2000 (VGA)	390:–
Gunship 2000 Mission Disk 1	270:–
Gunship 2000 Mission Disk 2	(F) Ring
Harpoon 1.21	370:–
Harpoon Battle Set 3	190:–
Harpoon Battle Set 4	190:–
Harpoon Designer Series	200:–
Harpoon Editor	250:–
Heroes of the 357th	350:–
High Command	490:–
Hook	390:–
Hyperspeed	290:–
Indiana Jones & Fate of Atlantis	390:–
Jetfighter II	390:–

IBM – PC

John Madden Football 2	350:–
Kings Quest VI (VGA)	450:–
Knights of the Sky	370:–
Legend	390:–
Leisure Suit Larry V (VGA)	390:–
Links 386 Pro (SVGA)	490:–
Lord of the Rings 2	370:–
Mantis Experimental Fighter	490:–
Megafortress	390:–
Microprose Golf	450:–
Might & Magic 3	390:–
Might & Magic 4	(F) Ring
Monkey Island 2 (VGA)	350:–
No Greater Glory	350:–
Operation Combat	190:–
Pacific Island	370:–
Patriot	(F) 350:–
Patton Strikes Back	390:–
Police Quest 3 (VGA)	390:–
Pro Tennis Tour 2	350:–
Quest for Glory 3	390:–
Railroad Tycoon	390:–
Rampart	330:–
Red Baron (VGA)	390:–
Red Baron Mission Disk	(F) 290:–
Rex Nebular	450:–
Risky Woods	330:–
Rome	(F) 350:–
Secret Weapons of Luftwaffe	390:–
Secret Weap.Xtra.Disk Dornier 335	230:–
Secret Weap.Xtra.Disk P38	230:–
Secret Weap.Xtra.Disk P80	230:–
Secret Weap.Xtra.Disk Heinkel 162	230:–
Sensible Soccer	290:–
Shadowlands	350:–
Shuttle	490:–
Siege	330:–
Silent Service 2	390:–
Space Quest 4 (VGA)	390:–
Steel Empire	350:–
Strike Commander	(F) 390:–
Strike Commander Speech	(F) 190:–
Task Force 1942	(F) Ring
Theatre of War	390:–
The Castle of Dr. Brain	390:–
The Dagger of Amon RA	390:–
The Legacy	(F) Ring
The Lost Admiral	390:–
The Manager	330:–
The Perfect General	390:–
The Perfect General Scen.disk	170:–
Ultima VII (Krav: 386, 2Mb RAM)	390:–
Ultima VII part 2	(F) 390:–
Ultima Underworld	390:–
V for Victory	390:–
Western Front	370:–
Willy Beamish	430:–
Wing Commander 2	390:–
Wizardry 6	390:–
Wizardry 7	(F) Ring

(F)= Förhand, ring för pris och leveranstid

Detta är endast ett utdrag ur vårt sortiment! Vi säljer alla spel som finns att få tag på till; Amiga, Atari och IBM–PC datorer. Är det något du undrar över, ring eller skriv till oss för mer information.

ORDERTELEFON 08 – 714 99 32

FÖRSÄLJNINGSVILLKOR: Med reservation för ev. tryckfel och prisändringar. Alla priser är inklusive moms. Endast postens avgifter tillkommer vid postorderförsäljning.

RING OCH BESTÄLL 10[00] – 19[30] ÖVRIGA TIDER TELEFONSVARARE

ANTAL	SPELNAMN

Målsmans underskrift (om du är under 16 år).

Fyll i den här kupongen och skicka in den till oss, så ser vi till att du snabbast möjligt får ditt spel. Vill du, kan du besöka oss i vår butik eller ringa till vår ordertelefon. Ej utlösta varor debiteras med en avgift av 149:–.

Namn: ....

Gatuadress: ....

Postadress: ....

Telefon: ....

Dator: .... Format: ☐ 5.25″ ☐ 3.5″

DATORMAGAZIN nr.18–92

SOFTWARE EXPRESS

★★ BUTIK OCH POSTORDER ★★

Öppettider:
Måndag–Torsdag: 10.00–19.30
Fredag: 10.00–18.00
Lördag: 10.00–15.00

ORDERTELEFON: 08–714 99 32

Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM
Butiken ligger 20 meter från tunnelbanestationen Mariatorget.

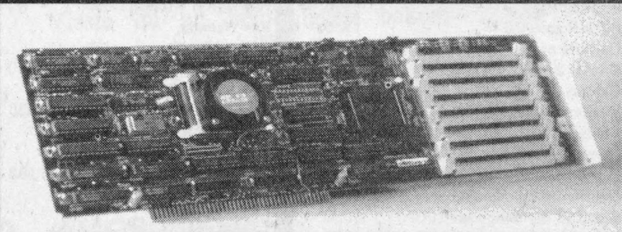
Nästa nummer kommer 5 november

RAPPORT FRÅN VÄRLDENS STÖRSTA AMIGAMÄSSA

Varje höst är det dags för Amiga-mässan i Köln i Tyskland. Den har med åren profilerat sig som den viktigaste Amiga-händelsen i världen. Här visar världens alla tillverkare sina nyaste produkter.

Datormagazin var naturligtvis på plats. I nästa nummer kan du läsa om alla nya häftiga tillbehör, nyttoprogram och spel som visades i Köln.

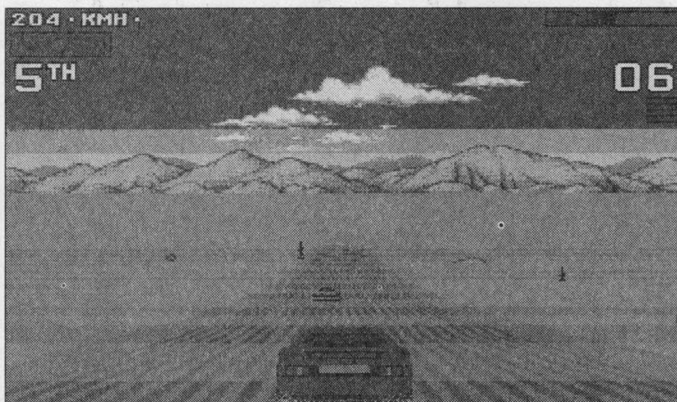
18 turbokort i test



Vilket turbokort ska man välja? Förhoppningsvis har du svaret eftet nästa nummer av Dmz. Där testar vi nämligen 18 turbokort till Amiga 500, 2000 och 3000.

Dagens nyttoprogram och även en del spel nöjer sig inte längre med hastigheten i en vanlig Amiga.

För att få fart på Amigan behövs det ett turbokort. Vi har testat 18 turbokort till Amiga, allt från 68000-16 MHz till 68040-35 MHz för Amiga 500, 2000 och 3000.



Lotus — The Final Challenge. Slår det sina föregångare? Svar i nästa nummer.

DMz bakom ratten

DMz sätter sig bakom ratten till bilspelet Lotus-The Final Challenge. Håller det vad det lovar?

■■■

Nu har det kommit — Air Support från Psygnosis. I nästa nummer testar vi denna något annorlunda simulator.

■■■

James Pond är i farten igen. Denna gång håller han ett alldeles eget olympiskt spel. Missa inte recensionen av James Ponds Aquatic Games.

■■■

Pinball Fantasies skapade av svenska Digital Illusion — slår det sin föregångare?

■■■

Sherlock Holmes löser mysterier i Electronic Arts senaste äventyr. Du kan läsa om det i tjuvtitten.

HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.
Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). 11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.
Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 652 43 00, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

JAG VILL HA:

- ❑ **Helår (22 nr) för 380 kronor.**
- ❑ **Halvår (11 nr) för 195 kronor.**
- ❑ **Korttid (7 nr) för 128 kronor.**

JAG HAR:

❑ C64	❑ Amiga 3000	❑ Fler än tio fingrar
❑ C128	❑ Atari ST	❑ Atari ST diskdrive
❑ Amiga 500	❑ PC	❑ Hårddisk
❑ Amiga 1000	❑ Annan dator	❑ Skrivare
❑ Amiga 2000	❑ Modem	❑ Monitor
❑ Amiga 600	❑ Extraminne	

Frankeras ej. Datormagazin betalar portot.

Datormagazin

Svarspost
Kundnummer 110257101
102 29 STOCKHOLM

Namn:__________ **Adress:**__________ **Ålder:**______

Postnummer:__________ **Postadress:**__________ **Tel:**______

Målsmans underskrift om du är under 16 år: ________________

Nr 18/92

Visa inte den här annonsen för pappa.

Mycket och kvalitet till rätt pris - det är vår målsättning när vi på Star konstruerar skrivare. Star LC-200 är en 9-nålars matrisskrivare med massor av inbyggda finesser: Ett mycket väl utvecklat pappershanteringssystem, en mängd olika typsnitt, färgskrift, snabb utskriftshastighet och en behaglig låg ljudnivå.

Mekanismen är robust och garanterar en lång och problemfri drift.

Faktum är att andra betydligt dyrare matrisskrivare har exakt samma komponenter som Star Matrisskrivare LC-200.

Så visa inte den här annonsen för pappa. Han kommer bara att bli avundsjuk. Både på det ena och det andra.

Starskrivare säljs av över 200 återförsäljare runt om i Sverige. Titta i Gula Sidorna under rubriken Datorer.

Välkommen!

Garanterat mest för pengarna.

star

Star Matrisskrivare LC-200 ca **2.695:- inkl. moms**





VÄLJ ETT STANDARD FAXMODEM

2 års garanti

Supra är standard När du väljer ett modem från Supra får du ett som klarar de flesta standarder. Du kan sända och ta emot i hastigheter från 300bps upptill 14.400bps (57.600 med kompression) beroende på modell. Eftersom modemen har en seriell (RS-232) ingång går de att koppla till alla datorer.

Faxa från din dator De flesta modeller har inbyggd faxmöjlighet. Med din dator kan du sända och ta emot fax från både faxmodem och vanliga fax-maskiner.

Lätta att använda Tack vare ett unikt digitalt statusfönster (på modell V.32 och V.32bis) ser du hela tiden vad som pågår. Det visar bl a autosvar, felmeddelande, om mottagningen är OK och i vilken hastighet du sånder.

Sveriges mest sålda Sedan introduktionen 1985 är Supra de mest sålda modemen i Sverige. De lämpar sig lika bra i hemmet som på arbetet. De används både på professionella databaser och hos företag som är uppkopplade dygnet runt.

Marknadens minsta Modemen från Supra tar liten plats på skrivbordet eftersom de är hälften så stora som de flesta andra (2,5 x 11 x 16 cm).

Levereras komplett Alla modem från Supra levereras kompletta med kabel, telepropp, enkel programvara för telekommunikation samt faxprogramvara. För Amiga levereras faxprogramvaran med utförlig svensk manual.

Två års garanti En svensk garantisedel medföljer alla modem och faxmodem som levereras i Sverige. Denna ger dig två års garanti mot tillverkningsfel. OBS! Kontrollera vid köp att denna medföljer och att den fylls i korrekt. En trygghet för dig!

SupraBas
040-21 21 97
FriSupport

SUPRAMODEM 2400
- Sveriges mest sålda modem.
- Max datahastighet 2.400 bps.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

995:-

SUPRAFAXMODEM PLUS
- Max datahastighet 2.400 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 9.600 bps.
- Max fax-hastighet9.600 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

2.495:-

FAX-PROGRAMVARA INGÅR!

SUPRAFAXMODEM V.32
- Max datahastighet 9.600 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 38.400 bps.
- Max fax-hastighet9.600 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

3.995:-

FAX-PROGRAMVARA INGÅR!

SUPRAFAXMODEM V.32BIS
- Max datahastighet 14.400 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 57.600 bps.
- Max fax-hastighet14.400 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

4.995:-

FAX-PROGRAMVARA INGÅR!



GENERALAGENT
USA Data

Pålitlig leverantör sedan 1985.

USA Data AB • Sadelgatan 6 • 213 77 Malmö • Tel. 040-22 19 20 • Fax. 040-21 90 07 • BBS 040-21 21 97

Ja, jag vill beställa en halvårsprenumeration (11 nr) på Dator–magazin för 195 kronor. Skicka mig inbetalningskort. Så fort jag betalat får jag Amigaspelet G-LOC och tidningen.

Namn: ______________________

Adress: ______________________

Postnr: ______________________

Postadress: ______________________

Ålder: ______________________

Målsmans underskrift om du är under 16 år.

____

Frankeras ej. Datormagazin betalar portot.

DATOR Magazin

Svarspost
Kundnummer 110257101
102 29 STOCKHOLM

KLIPP HÄR!

HÖST ERBJUDANDE!



Gillar du dataspel? Har du en Amiga?

Då ska du läsa Datormagazin - Sveriges största datortidning. Datormagazin kommer ut var 14:e dag och innehåller allt om alla nya datorspel. Här får du också alla nyheter på Amigafronten.

Beställ en halvårsprenumeration (11 nr) nu för endast 195:-, så får du Amigaspelet G-LOC (värde 300:-) på köpet!

Gäller t o m 31/12 1992



MISSA INTE ERBJUDANDET!